10. årgang nr. 3 30. marts 1994 Pris kr. 37.50

# Privat

PC og Amiga

-vi tager det sjove alvorligt

Trin - for - trin: Sådan virker en scanner på din PC

Amiga CDTV og CD32-software

Sådan får du: Nye lyd-effekter i Windows

Vi giver dig: **GRATIS** PC-software

DE NYESTE CO. SPIL PÁ PO



# GREAT VALLEY PRODUCTS, INC. Med GVP får du det bedste ud af enhver Amiga

GVP's A1230 Turbo + kort også kaldet "IAWS" er kommet i en ny version. Det har nu et ur med batteri backup, samt som nøget helt nyt en udvidelsesport, hvortil der allerede er kommet et A1291 SCSI kit, Så kan du



tilslutte en extern SCSI-enhed, f.eks. harddisk eller tape streamer. Kortet fåes nu i to versioner, 40MHz og 50MHz. Begge udgaver leveres med 4MB Ram og kan udvides til 8MB (32MB hvis du benytter 16MB SIMM-moduler). Derudover kan der monteres en 68882 FPU (PGA).

GVP A1230, 40MHz 68EC030 GVP A1230, 50MHz 68030/PMMU GVP A1291-SCSI kit



Det nye fantastiske 24-bits Zorro II/III kort fra GVP, giver dig 16,7 mill. farver i en opløsning optil 800x600 punkter. Kan emulere WB i 1600x1280 punkter med 256 farver hurtigere end en A4000/40. Du kan bruge Spectrum-kortet med I eller 2 monitorer.

GVP EGS-28/24 m/2MB GVP EGS-110/24 m/4MB (Kræver GVP Combo kort) 21998,-

#### A4000 G-Force 040-40

Her er den så! Aldrig for har sådan en kraftig processor været tilgængelig til en Amiga computer. GVP sætter en 40MHz Motorola 68040 i din Amiga 3/4000 sammen med op til 32MB ekstra 32bit FAST-Ram. Men hvorfor stoppe her... Tilslut et GVP Ram modul og få op til 128MB ægte 32bit FAST-Ram. For maximal udnyttelse af kortet, tilbyder GVP endnu et ekstra modul. Et 32bit SCSI-2-FAST interface, der gør det muligt at flytte op til hele 10MB data pr. sekund. Kortet uden modulerne kommer på gaden i Marts måned.

#### IV-24 Den ultimative Genlock

Dette er den professionelle genlock til din Amiga 2/3/4000. IV-24 Giver dig et rent, skarpt genlocked video billede. Input og output kan frit vælges i RGB, CVBS, Y/C, Betacam og M-II. Endvidere kan du let fange (grabbe) et en-kelt billede i 24bit (16.7 millioner farver) i realtime. IV-24 er samtidigt et 24bit Video kort med Flickerfixer, der gor det virkelig nemt at lave PIP (billede i billede) og Foto Slideshow. Kortet understøttes af mange programmer så Leks. SCALA, ImageFX og EGS-SpectraPaint. IV-24 fås også i en udvidet Broadcast (pro komponent transcoder) version.

GVP IV24-PAL GVP IV24/CT-PAL 12.598,-

#### A2000 G-Force 040-33 Combo

Det klassiske kort, i den ultimative udgave. Dine applikationer vil fare derud af med en utrolig fart med dette 33MHz 68040 kort. Hvorpå der er plads til hele 64MB ægte 32bit FAST-Ram. På kortet sidder der endvidere GVP SCSI Series II harddisk kontroller samt I/O Extenderen der giver en ekstra parallel port og en ekstra "buffered High Speed" seriel port.

GVP G-FORCE A2000-040/33/4

11,998,-



Professionel digital Time Base Corrector (CCIR-601), der bruger state-of-the-art 8bit 4:2:2 video signal processing, "Plus" dækker over en real-time framegrabber ("billede fanger") i 24bit (16,7 millioner farver) samt muligheden for at konvertere et video signal fra NTSC/PAL/SESAM til NTSC/PAL også fra CVBS til Y/C eller omvendt. Der fås endvidere ekstra moduler der giver fuld SMPTE/EBU encoding/decoding/striping samt et Comb filter for det bedst mulige CVBS signal. Der kan selvfølgelig også laves "special effect's" med dette geniale kort.

**GVPTBC Plus uden SMPTE** GVP TBC Plus ekstra 1MB Frame Hukommelse GVP TBC Plus DCF

8.698,-2.198,-698,-









Dette geniale program kombinere traditionel billede behandling med high-end special effect's" og morphing. Med ImageFX kan du konvertere billeder mellem næsten alle tænkelige billedformater. End-

videre kan programmet tegne i 24bit. Det kan også scanne i 24bit (kræver separat scanner). Derudover arbejder ImageFX med virtuel hukommelse på ALLE Amiga modeller. Ikke mere "Out of memory" her, tak.

**GVP ImageFX 1.5** 

2.298,-



Har du brug for en telefonsvarer/telefax/elektronisk omstillingsbord, så er GVP's PhonePack lige noget for dig. Ydermere er du træt af optaget telefoner, kan du får den til at ringe op, indtil den kommer igennem, og så kalde den efter dig.

GVP PhonePack 3.298,-

Lyd har altid været Amiga ens stærke side, men for at lave noget der lyder godt har du brug for GVP DSS8+. Der medfølger software til sampling og real-time effekter. Indvidere medfølger tracker program

GVP DSS8+

GVP A500-HD8+120MB-HD 0MB-Ram GVP A4008-HC 120MB-HD 0MB-Ram GVP A1208-SCSI FPU33 4MB-Ram GVP I/O Extender-II

4,398,-3.498,-

Smelt "live" video, lyd samt Amiga grafik sammen. Dette gøres let og meget elegant med denne genlock. Der kan tilsluttes både CVBS og Y/C signal. Der er indbygget transcoder, så du kan lave det indsendte signal om til CVBS, Y/C, RGB eller YUV. Det hele er software styret. Bruger du SCALA kan du købe et EX-modul, hvorefter SCALA har kontrol over genlock'en. Det bedste ved det hele er at den kan bruges af alle Amiga er (kræver minimum kickstart 1,3).

GVP G-LOCK

Alle priser er incl. moms, og gældende til den 31/3 1994. Der tages for forbehold for trykfejl, pris-& specifikationsændringer samt udsolgte varer.







Fra kr. 12,250,-





CIDS2 SPIL

# PC UDSTYR





## Compaq PC'er

#### CDS 625/120

Intern CD-ROM Mediavision lydkort 2 højttalere, skærm 21,995,00

#### Presario 425/100

Integreret skærm 11.245,00

#### Standardudstyr:

4 MB RAM MS-DOS 6.x Windows 3.1DK Claris Works Grand Slam Tennis Mario Is Missing

# Studieversioner:

#### DSI SYSTEM:

- ·Tekstbehandling
- ·Database
- ·Statistikmodul
- ·Rapportgenerator 600,00

#### Borland:

·Quattro Pro 5.0 898,00

·Paradox 4.5 898,00

## Mitsumi Intern CD-ROM

Double Speed, Photo-CD MPC

KI amana

#### 340 MB harddisk & Corel Draw 3.0 Mitsumi Intern CD-ROM

& Corel Draw 3.0







Intern Tape Backup 250 MB incl. DOS og Windows software fra Central Point 1.498,00

# **BETAFO**

Istedgade 79 & 110 • 1650 København V. Telefon 3131 0273 • Fax 3131 1498

2	PRISFALD!
4	MA
3	BLASTER
0	EPErhadi SPERMAN
10	\$8(
9)	CREATIVE LANG

H 6 . 6 . 6 .	-	2.5.0.0.1	62.0	
☐ Prisliste PC	ш	Prisliste Ami	ga, CDT	V & CD32
Prisliste PC spil				
☐ Hermed bestilles:		Betalog 2 A	miga ha	rdware
Vare:			Antal:	Pris
_		_		
-				

(+ forsendelse)

NUVII.	
Adresse:	
Postnr./by:	
Evt. tlf.	

Kuponen eller en kopi af den sendes til: Betafon • Istedgade 79 • 1650 København V.

# Tre gode mærker til Amiga











Smartstand Få PC-look på A1200. skjuler kabelrodet under monitoren. Med drejefod til 298.-

KOM IND TIL DIN LOKALE FORHANDLER OG PRØV HELE UDVALGET Vejgård Foto, Vejgård Torv 1

Vendsyssel Thy og Hanherred Salling og Himmerland Djursland og Randers Nordlige Vestjylland Midtjylland Arhusområdet Sydlige Vestjylland Østjylland Kolding/Fredericia omr. Sydjylland Sønderjylland Nordfyn Sydfyn Nordsjælland Nordvestsiælland Vestsjælland København Sydsjælland Lolland og Falster Postordre

Leg & Hobby, Jernbanegade 42 Bog & Kontor, bymidten 6 Center Foto, Slotscentret EDB-Centret, Ved Hallen ASG-Foto, Bredgade 15A Softwareshoppen, Rosenkransgade 14 Vestiysk EDB Center, Østergade 14 Fotohuset Horsens, Thonbogade 5 Fotomagasinet Kolding, Østergade 11 Flemming Andersen Foto, Nørregade 2 Münchow Foto, Ramsherred 13 KH-Foto, Kongensgade 9 Foto-Nyt, Østergade 33 Allerød Computercenter, M.D.Madsensvej 12 Nykøbing Kontorservice, Algade5 Hagner Data, Algade 30 D BMP-Data City, Peder Hvitfeldts Stræde 4 Expert Radio/Tv, Algade 95 Digisoft, Tværgade 6 BMP-Data Mail ApS, Peder Hvitfeldts St.4, 1173 Kbh. K Tlf: 33 33 07 27

Fra 498,-

#### Ansvarshavende udgiver: Klaus Nordfeld

#### Chefredakter:

Christian Martensen DI

Medarbejderer

Christian Sparrevohn (spilred.), Niels Lassen (nyhedsred.), Søren Bang Hansen, Jakob Sloth, Gert og Loa Sørensen, John Alex Hvidlykke, Hans Henrik Bang Marc Friis-Møller, Torben Hammer, Bo Jørgensen, Claus Leth Jeppesen, Jesper Kehlet, Thomas Ellegaard, Flemming V. Larsen, Bjarne Tveskov, Marshal M. Rosenthal, Kenneth Fribert, Lars J. Helbo, Mads Pedersen, Anders Christensen, Johnny Funch, Søren Svendsen, Lennart Svenstrup, Flemming Jensen

#### Abounements-service:

Telefontid: 11:00-16:15 Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33 91 01 21 Postgiroi 9 71 16 00 Arsabonnement kr. 378 1/2-års abonnement kr. 198 Hvis bladet er enten forsinket eller adebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

Forlaget Audio Media A/S St. Kongensgade 72 1264 København K Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33-91-01-21 Salgscheft Klaus Wiedemann Salgs-konsulent Lars Bo Jensen Produktion: Lis Heller

#### Redaktion og udgiver:

Forlaget Audio Media A/S St. Kongensgade 72 1264 Kobenhavn K Telefontid: Torsdage 15-16 Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33 91 01 21

Artikler og fotos i "Privat Computer" ma ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagetsskriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret. til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet Fortaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

#### Produktion:

Stamped Stampe as Dimensia III GraFX ColorPrint North Partner Repro

98

66

55 34

14

13

18 13

21 22

40

52

15

50

Tobisch & Guzzmann mfl-

Danmark: DCA, Avispostkontoret Norge: Narvesen

#### Medlem af:

Dansk Fagriresse

Dansk Oplagskontrol og Gallup's DRB

"Privat Computer"s Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet, Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på basen for at blive registrerer som bruger. "COM-BBS", telefon: 33-13-20-03 SysOPs: Claus L. Jeppesen & Hans H.

# INDHOLD

Privat Computer 3/94



Fire sider sprængfyldt med de seneste nyheder fra branchen.

## 10 Kæmpe demo-fest i Herning

Se hvem der blev nr. 1 i den hidtil største demokonkurrence i Danmark.

## 14 Tegnelærerens mareridt

Hvad er en scanner? Og hvad kan man bruge den til? Vi tester to af slagsen.

# 19 Så skru dog ned!

Få nye, og meget sjovere lyde i Windows.

# 20 Videofilm på CD32

Med et nyt modul kan CD32 vise rigtig video-film - på Compact Disc.

# 23 WordPerfect Tips og Tricks

Bruger du WP til daglig? Få nye råd og

# 24 Musik, mer' musik

Lay din PC om til et musik-studie - og det er let!

# 26 CD-software til CDTV/CD32

Hvad virker/virker ikke på de to maskiner?





Et nyt program gør det meget lettere at være modem-eier.

# 32 Scala - firmaet bag

Du har læst om programmet SCALA. Vi har besøgt firmaet bag.

# 34 Gameplay

12 spil gennemgår anmeldernes kritiske test; hvad er værd at købe?

### 45 Abonnenter vinder gavekort!

I Privat Computers månedlige udtrækning har vi fundet de 53 heldige vindere!

## 46 Secret Service

Her får du hjælp til at gennemføre dine spil!

# 48 Mailbox

Har du en mening, så skriv ind til Privat Computers brevkasse.

## 52 CD-SPECIAL

Vi tester special-udgaver af bl.a. Strike Commander, Wolfpack plus Dracula Unleashed!

## 55 Teknisk brevkasse

Spørgsmål og svar på de tekniske problemer til pC og Amiga.

# 58 Få GRATIS PC-demoer

Kig på nogle interessante spil-demoer, som kan bestilles her!

## 6 Læserservice

Send ind og få materiale direkte fra annoncørerne.

## 62 Næste nummer

Allerede nu løftes lidt af sløret for Privat Computer nr. 4!

# ENERGI-RIGTIGE SKÆRME

I disse sparetider er der kontante fordele ved at købe en skerm eller enddog en computer, derikke bruger lige så meget energi som gængse modeller. Af computere var IBM pionærerne med deres PS/2 E der bruger utrolig fidt strøm (og koster utrolig mange penge!).

Hvisdu vil spare på strømmen kan du reducere strømforbruget med op til 70% ved blot at udskifte skærmen. Alcotini har netop lanceret to energivenlige skærme, HiVision 15" og 17", der begge kan indstilles til at være tændt (70 Watt), Stand-by (18 Watt), Sleep-mode (2 Watt) og slukket (gæt selv!).

Prisen for skærmene er henholdsvis 3700 kr. eksl. moms for 15" og 6800 kr. eksl. moms for 17" skærmen. Begge modeller har et LCD display, der viser skærmens indstillinger. Henvendelse hos Alcotini på tlf. 86-220611.



Energivenlige skærme fra Alcotini.

# HJÆLP TIL PC-PROGRAM-MØRERNE

Microsoft har netop lanceret en hiælpe-service til Windows (3.1, 3.11 og NT) samt Dos. Der vil blive udsendt en CD-ROM én gang i kvartalet og et informationsblad 6 gange ärligt og CD'en indeholder nve versioner af udviklingsværktøjer til Microsoft programmer. Der kan vælges mellem at blive Level I udvikler eller Level II udvikler, hvor man får flere oplysninger. Abonnementer koster henholdsvis 1.500 kr. og 2.560 kr. eksl. moms. En opgradering fra Level I til Level II koster 1.920 kroner

# CANON LAVER GRAFIKAFDELING

Canoner med etableringen af Criterion Software gået ind på softwaremarkedet og vil her primært lave programmer til Windows og udelukkende (indtil videre i hvert fald) grafiske programmer.

Det første af disse er Render-Ware, der udover til Windows også kommer i en OS/2 version samt til Macintosh computerne. RenderWare er designet som et 3D program, men blandt mulighederne i programmet kan man mikse tekst og 2D billeder sammen. Af 3D muligheder hører raytracing (lysreflektioner på objekterne), gængse 3D modeller såsom polygoner samt en række

> RenderWare giver mulighed for at arbeide med 3D figurer.

manipulationsredskaber.

Ifølge Canon/ Criterion henvender programmet sig til alt lige fra CAD til spil og Virtual Reality udvikling. Vi har i skrivende stund ikke kendskab om programmet bliver distribueret i Danmark, men oplysninger kan skaffes hos Criterion Software på tlf. +44 483-448800.



# GULD OG GRØNNE SKOVE

Processorgiganten Intel, der laver de fleste PC processorer (ca. 80% af hele computermarkedet!) har netop offentliggjort deres regnskab fra 1993, og krisen i PC branchen har tilsyneladende ikke fundet vej til Intel endnu. Omsætningen på verdensplan er således steget med 50% til 8,8 mia. dollars og nettoresultatet er steget med ikke mindre end 115% til 2,3 mia. dollars - over 15 milliarder danske kroner. Intels omsætning er fordelt på USA med 50%, 28% i Europa, 14% i Asien eksl. Japan, der i sigselvstod for 8% af Intels

marked. Så firmaets 29,500 ansatte behøvernok ikke at frygte for deres job.



# BEDRE MILJØ HOS LASERPRINTERNE

Laserprintere har længe fået på puklen over, at de ikke tager særlig meget hensyn til miljøet; der er både ozon, tonerpartikler, papirstøv og restkemikalier i luften når printerne bruges, og i kontormiljøer hvor der ofte er flere laserprintere samlet i lukkede lokaler, kan dette virke forstyrrende. Det danske firma Unitox A/S har forsøgt at løse dette problem med miljøfilteret Topcox Copybox, der kan sættes til de fleste større laserprintere og forhindre de skadelige virkninger. Effektiviteten er blevet dokumenteret af Dansk Teknologisk Institut, Nærmere oplysninger hos Unitox A/S på tlf. 49-180111

Den nye Unitox kan skabe bedre miljo hos laserprinterne.



# NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER

# SILICON GRAPHICS - MODESHOWS OG TERMINATORER

TV2 gør det, Steven Spielberg gør det og Nintendo gør det næste gang. Forvirret?

Vi taler om Silicon Graphics, der laver nogle af verdens kraftigste grafiske computere. Det er en Silicon Graphics maskine, der laver computergrafikken på TV2. De computerskabte special effects i filmene Terminator 2 og Jurassic Park er også lavet med en Silicon Graphics maskine.

Men der er forskel på, hvor store maskinerne er; priserne begynder ved 40.000 kroner og slutter først på den anden side af en million kroner!

Men okay, så får man også noget for pengene. Hvis vi tager en af de mindste modeller. Indy, så er der i den lille kasse samlet en imponernede samling hardware. En 64-bit maskine med indbygget videokamera, lyd-systemi CD-kvalitet og processoren er en 100Mbz R4000 RISC processor like dårligt.

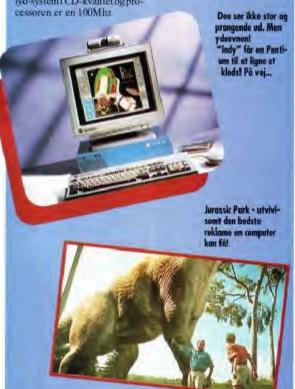
Power Challenge maskinen, der er den største i serien er både dyr og stor som et ondt år, men til gengæld kan den også bearbejde 1,2 gigabyte i sekundet!

Selvom det lyder som om at maskiner til de priser ikke vil vinde særlig stor udbredelse, så gør denstore ydeevne, at maskinerne er ideelle til krævende grafiske opgaver og der er også her de bliver brugt.

Til et par modeshows i San Fransisco og Los Angeles blev der brugt Silicon Graphics maskiner til grafiske demonstrationer, og apropos Los Angeles så er det også Silicon Graphics maskiner der bliver anvendtsom "prøveklud" tforbindelse med urolighederne i englenes by.

Store dele af byen skal bygges op påny, så UCLA - universitetet i Los Angeles - har valgt at lave grafiske modeller af bydelen South Central. Så Silicon Graphics kommer vidt omkring!

I næste nummer ser vi på den danske afdeling af Silicon Graphies. Det er nemlig ikke kun amerikanerne der kan!



# Scanner til billige penge

Spectra Video der ellers er bedst kendt for joysticks i alle afskygninger har lanceret en håndscanner til en meget konkurrencedygtig pris. I England koster Logic 3 Logiscan cirka 1400 kroner alt efter den ustabile pundkurs. Scanneren kan scanne i 256 gråtoner i en opløsning på 100-800 dpi og der følger software med til både Dos og Windows.



Logic 3 Logiscan fra Spectra Video gar det billigere at anskaffe en scanner.



# Beam me up, Scotty!

For alle os, der altid har haft lyst til at have vores egen private stregkodeaflæser så vi kan lave kapløhmed den stakkels kassedame i Føtex er redningen nu kommet. Videx Omniwand er en sådan stregkodeaflæser og den vejer næsten ingenting. Omniwand er MS-DOS kompatibel og der kan indsættes PCMCIA-kort i maskinen. Om den kommer til Danmark vides endnu ikke... og hvorfor egentlig bekymre sig om det!?

Hvis du virkelig har brug for en Omniwand kan du få information på tlf. +1 503-7580521 eller fax på nummer +1 503-7525285.



I sidste nummer kunne vi fortælle om Phaser 300 serien fra Tektronix, der brillierede både med pris og kvalitet. Nu har vi fåer mulighed for at slippe lidt billigere omved det. Phaser 200 serien koster kun mellem 40.000 og ca. 65.000 kroner alt efter om det skal være model 220e eller 220i, så man kan faktisk få to printere for én printers pris!

Man må dog lade Tektronix at man ikke får lov til at betale for ingenting; den nye Phaser 200 serie er 600 X 300 dpi farve-printere, der kan skrive to sider ud i minuttet og understøtter Adobe PostScript Level 2. Printeren kan ligeledes tilsluttes netværk (Ethernet, Novell og TCP/IP). Nærmere information på tlf. 44-535455.



En stor, lykkelig og ganske dyr familie.

# Giganternes kamp - del 117!

Den nye generation spillekonsoller er på vej: Jaguar er lige så hurtig som navnet antyder. Maskinen er lavet af Atari, der ellers måtte indkässere et nederlag med deres sidste forsøg i konsolverdenen; den håndholdte Atari Lynx.

64-bit, 16,7 millioner farver og en bunke hjælpe-chips får grafik og lyd op på en niveau hvor kun få kan følge med. Der er ingen tvivl om, at maskinen er god, selvom man godt kan undre sig over, at den ikke blev lanceret med CD-ROM. Spørgsmålet er om folk køber den. Jaguar ernemligikke deneneste konsol der er på vej.

Både Sony og Segaer også i gang med nye modeller, ligesom Nintendo har indgået et samarbejde med Silicon Graphics om at lave grafiksystemer til den næste generation Nintendo-konsoller. Sonys konsol har arbejdstitlen PS-X



Ataris Jaguar. Enhver spillers drom, men vil vi kabe den?

(Play Station X) og selvom oplysningerne er sparsomme i øjeblikket, tyderdet på, at der er tale om en 32-bit maskine med CD-ROM drey, forsynet med en 33Mhz R3000 RISC processor, 24-bit grafikkort og lyd, der matcher grafikken.

Segas Project Saturn er der også meget få informationer om i øjeblikket, men det tyder på, at den ligesom Sonys maskine bliver CD-ROM baseret - der er endda rygter om at det er med et CD-ROM drev med fire gange normal hastighed, dys. overførsler på 600 kb/sek

Det er ikke Sega selv men Hitachi der laver processoren, og det bliver en 32-bit RISC med en hastighed på 27Mhz. Ellers tyder meget på, at Segas og Sonys maskiner kommer til at ligne hinanden iydelse. Det kan også være at Commodore bliver tvunget til at finde på noget nyt for at modstå presset. Det vil liden vise - det er planen at Sonys og Segas maskine bliver lanceret i november/december 1994 så der er tid til at tænke over det.

# GOAL!

Så er det lykkedes at kåre vinderne, og det har bestemt ikke været nemt. De ti bedste mål blev sendt til Dino Dini, der var meget imponeret over læsernes evner til at drible, skyde og sparke. "Damn - I've never made goals like that!" sagde englænderen tørt, da vi konfronterede ham med dem.

Det var svært at kåre de bedste blandt de mange indsendere, men efter mange timer foran skærmen er det alligevel ykkedes. Lad os med det samme understrege, at det er marginaler, der adskiller de tre vindere fra resten-og endnu mindre forskelle er der mellem guld, sølv og bronze. Den heldige vinder af en kæmpe gavepakke fra Virgin, der bl.a. indeholder en Diseman, blev:

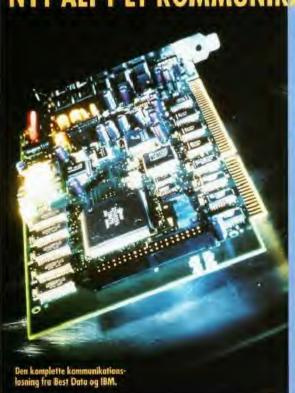
Ib Schönberg Leddet 1, 1,th 2600 Glostrup

#### På andenpladsen kom

Christian Wolfgang Esbymosevej 147 2600 Glostrup, og til sidst Kenneth Poulsen Svalevej 41 8382 Hinnerup

Tillykke til alle vindere!

# NYT ALT-I-ET KOMMUNIKATIONSKOR



om at lave en komplet kommunikationsløsning, hvor der både er telefax (9.600 bps), modem (14.400bps), lydkortog telefonsvarer (16-bit) og CD-ROM interface!

Kortet hedder ACE (Advanced Communication Enhancement) og det tylder kun en slot i PC'en, i modsætning til de trefire slots der normalt skal bruges tillignende udstyr. Når tiden kommer, hvor det bliver muligt at sende farve-telefax og holde

Best Data Products, der er modemproducenter, og IBM, der ikke behøver nærmere

introduktion er gået sammen

fire slots der normalt skal brugestillignende udstyr. Når tiden kommer, hvor det bliver muligt at sende farve telefax og holde videokonferencer, er der taget højde for dette, så kortet ikke skal skiftes ud, men blot have nyt software. ACE-kortet kræver en 386SX maskine med 4Mb RAM og Windows effer OS/2. Der er ikke i njeblikket oplysninger om dansk distribution; men vi vender tilbage når og hvis det kommer. Hvis du ikké kan vente kan du kontakte Westex i Antwerp, Holland på tlf. =32 3-2810646 eller fax på +32 3-2810612. Prisen i USA ligger på ca. 425\$ (lige under 3.000 kroner).

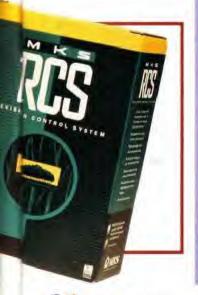
MKS RCS 6.1 er en netop udkommet opdatering af Revi-sion Control System, der nu understatter Windows, og som har fået bedre dokumentation. Endvidere er der lavet en række forbedringer sâledes at de seriose programmorer får bedre styr på filbehandlingen. Information has Ravenholm Computing på tlf. 45-877200. Hvis du er til OS/2 istedet for Windows kan du fra samme firma kobe MKS Toolkit til OS/2 ligeledes hos Ravenholm.

# **OLIVETTI FRA** SUCCES SUCCES

Ikke nok med at Olivetti netop har afsløret, at deres omsætninger steget med over 15 procent i året der gik. Der går efterhånden ikke en måned uden vi her i nyhederne kan præsentere en ny model fra Olivetti. Og denne måned er ingen undtagelse. Model M4-82 er Olivettis bud på en Pentium maskine og den er udstyret med en 60Mhz processor med overdrive-option og IMBs nye PCI local bus. Derer også mulighed for at bruge PCMCIA kort ("credit-card"størrelse udvidelser der oftest ses anvendt i laptop-computere). M4-82 kommer med 8Mb RAM men kan udvides til 128Mb og harddiske fra 170-540Mb. Yderligere oplysninger på tif. 31-201000.



Olivettis nye Pentium-computer.



# **Kort & Godt**

Club 64/128 + Amiga er det samlede navn på to klubblade til henholdsvis Commodore 64/128 og Amiga Bladene er på mellem 40 og 50 sider og C-64/128 bladet er ganske godt mens Amigabladet godt kunne trænge til en afpudsning. Et medlemsskab koster 105 kroner og for dem får man 6 blade

Nærmere information på tlf. 42-231883 eller 42-194864.

Af denne måneds mere tvivisomme nyhedsrapporter har vien historie fra onlinebladet STReport. Ifølge det vil en israelsk mand skilles fra sin kone fordi hun har været ham utro....med en computer! Manden siger, at kvinden er ham utro i änden fordi hun spiller "uartige" computerspil og som han siger, så er der ingen forskel mellem at tænke sjofelt og være en utro i kød og blod!

Hvis det er tilfældet ville der nok ikke blive solgt flere vielsesringe...

Ravenholm Computing harnetop færdiggjort deres januarmartskatalog, dererpå godt 150 sider og inddelt efter emnekatagorier. Kataloget kommer fem gange årligt og yderligere oplysninger kan hentes hos Ravenholm på tif. 45-877200.

## WANTED!

Vi vil gerne vide, hvad I synes om nyhedssektionen og hvordan den kan gøres bedre. Så tøv ikke!

Send jeres forslag til, hvordan nyhederne kan gøres bedre ind til os. De bedste forslag bliver belønnet med spilpræmier.

er på indholdssiden og husk at mærk kuverten "Nyhederne".

Adorage er et nyt 2D animationssystem til Amiga. Det er muligt at fade, flippe sider o.lign. Alt er ikonstyret, og understøtter SSA (Super Smooth Animation). En del algoritmer er implementeret for at optimere animationer, så de kan afvikles så hurtigt som muligt (op til 60

Pris er \$179 Spectronics International U.S.A. Attn: Eddy Coopmans 34 East Main Street #23 Champaign, IL 61820 USA

Tlf: +1 (217) 352 0061 Fax: +1 (217) 352 0063 BBS: +1 (217) 352 7627

Et nyt netværksprodukt, AmigaLink er på markedet. Det understøtter fuld peer-to-peer netværk. Det betyder at man kan dele harddiske på tværs af maski-

Ligeledes er det muligt at dele printere. Dette i sig selv er ikke noget nyt, noget nyt er til gengæld at overførslen foregår via floppy-disk porten!

Hastigheden skulle kunnenærme sig 450 Kbit/sek, maksimal afstand mellem to maskiner er 100 meter! Netværket fungerer på A500 til A4000, ligeledes er et interface til CD32 på vej.

Prisen er \$299 - for to adaptere,5 meter kabel, manuel og software. Derudoverskal man betale \$119.- for hver ekstra adap-

Spectronics International U.S.A.

(Se adresse under nyhed om Adorage)

Så er der godt nyt på vej til Amiga- folk som har brug for kvalitet. PhotoworX kan læse Kodak's PhotoCD. Deter nemt at bladre mellem billeder, samt finde det rigtige, blot ved at vælge den lille skærmrepræsentation af det faktiske billede.

Programmet understøtter alle AGA-skærmopløsninger, samt en hel del grafik-udvidelses kort.

Det er muligt at beskære, farvekorrigere, spejlvende osv. billedet, samt skrive det ud på en printer.

Pris: \$199 .-(Se adresse under nyhed om Adorage)

Pro Action Replayer et helt nyt indstiks-kort til PC. Med det siddende i computeren, kan man ved hjælp en fjernstyringsenhed stoppe alt aktivitet på computeren (f.eks. i Windows eller i et spil), og så kommer man ind i en helt ny menu. Herfra er der masser af muligheder, bl.a. kan man "fange" skærmbilledet og lægge det på harddisk, gemme" et fastfryset program på disketter, få evigt liv (i spillene), rode i hukommelsen, og få et spil til at køre meget langsommere/hurtigere!

Yderligere info: BMP Data Group, tlf.: 42 28 87 55

På den tyske kanal RTL kører i øjeblikket en TV-serie kaldet SeaQuest-DSV. Serien handler om en undervandsbåd med navnet Seaguest, som kommer ud for diverse ting, lidt i retning af Star Trek, bare lidt mere "vandnært"... Serien er temmelig Hitech, med virkeligt flotte special-effects, der alle sammen er lavet på en Video-Toaster til Amiga'en. Commodore Tyskland har i den forbindelse set sit snit til at sponsorere serien. Kan ses hver onsdag aften.



# KÆMPE DEMOFEST I HERNING

Hvert år afholdes et gigantisk computer-arrangement, hvor computer-interesserede fra hele verden mødes.

Af Mads Pedersen

or uindviede må det have virket ret kaotisk, da de trådte ind i den store hal på "The Party". De mange mennesker, det dæmpede skær fra mange hundrede computerskærme, og et støjniveau der synes konstant at ligge over de tilladte grænseværdier.

En præmiepulje på over \$10.000 (ca. 68.000 gode danske kroner) havde lokket omkring 3000 demointeresserede computer-ejere til Herning for at følge de spændende konkurrencer.

Mindre spændende blev det ikke af at Commodore havde udlovet en Amiga 4000 til en af demoerne i konkurrencen.

#### DiskOs Stress og Karaoke

Lige fra begyndelsen var der fuld fart på arrangementet og allerede mandag begyndte afviklingen af de mange "overraskelses"-konkurrencer. Den første af slagsen var 'Tug of War', tovtrækning for hold, og så gik det ellers løs med 'DiskOs' - længde-kast med 3,5 disk (afholdt efter gældende OL regler) og 'Body Crashing' - drik 1,5 liter Coca Cola hurtigst muligt (der blev sat ny rekord: 1 minut og 22 sekunder)!

Hen af tirsdagen blev det tid for nogle lidt mere seriøse konkurrencer, nemlig 'Fast Intro', 'Fast-Mix' og 'Fast-Clip'. Disse konkurrencer går, som navnene antyder, ud på at lave en intro, et stykke musik, og et stykke grafik i løbet af 3 timer. Dette sætter deltagerne under et vist tidspres, og resultaterne bliver som regel også derefter. Kvalitet tager tid, men der kom alligevel et par hæderlige resultater ud af anstrengelserne, og så er det jo sjovt at være med.

Som noget helt nyt, i computer sammenheng, blev der afholdten karaoke konkurrence. Konkurrencen blev afholdt ved hjælp at et karaoke anlæg, der bestod af en CD-32, en mixer, et par mikrofoner og en bunke Karaoke CDskiver, og det var faktisk ret imponerende hvad dette udstyr kunne præstere. 15 deltagere slog sig løs på scenen, med sange der i genre spændte lige fra Last Christmas til Paradise City, og selvom (eller måske netop fordi) ik ke alle kunne følge teksten helt, var det et meget muntert og absolut seværdigt indslag.

#### Sagaen om AGA'en

AGA eller ej, det var et spørgsmål, der blev diskuteret meget. "The Party 3" var det første, hvor brug af AGA chip sættet var til ladt i konkurrencerne, og det var en klog disposition. Selvom der stadigvæker mange 'gamle' Amigaer, er det helt tydeligt at AGA revolutionen har fundet sted. Og vi fik set prøver på AGA'ens kunnen, omkring en trediedel af billederne i grafik-konkurrencen, og en håndfuld af demoerne udnyttede de nye muligheder, og i mange tilfælde var resultaterne utrolige.

#### AGA dragen

Så endeligt blev det tid til den første store konkurrence, kampen om den bedste Amiga grafik. For første gang skulle AGA chip sættet stå sin prøve, og alle vendte spændt øjnene mod storskærmen. Lad det være sagt med det samme: grafikkonkurrencen var den bedste nogensinde. Der var mange flotte billeder, og det var svært at udvælge det flotteste. Da alle stemmerne var talt op var det et tæt løb, men med sit billede Dragon Sun løb Cougar fra gruppen Sanity af med sejren, kun 4 (FIRE!) point foran Suny fra Movement og hans billede Estel-



Der var heftig aktivitet omkring skærmene, og som det også fremgår af billedet var der rigtigt mange Amiga 1200'ere.





#### Techno eller Teknik

Lige så flot som grafik-konkurrencen var, lige så skuffende var musik-konkurrencen. Det var ikke musikken som var dårlig. men et alt for dårligt lydanlæg gjorde det næsten umuligt at høre detaljerne i musikken, og det favoriserede banke-technoen noget. Alligevel blev det de teknisk mere velfunderede musikere der løb af medseiren. Helt sensationelt blev det sidste års vinder. Moby fra Sanity, der igen løb af med sejren. Hans modul Elektric Funk fik over dobbelt så mange stemmer som nummer 2, Hideaway Blues af Chorus & Sid fra gruppen Razor 1911, og dermed kan man vist roligt sige at Moby fastslår sin position som en af Amiga-scenens absolutte top-musikere.

#### Sådan får du demoerne

I denne måned vil følgende demoer være at finde på Privat Computers BBS Bemærk at demoer mærket AGA kun virker på Amiga 1200/4000. Origin - Complex (2 disks, AGA), Full Moon - Virtual

Dreams (1 disk, AGA), Arte -Sanity (1 disk), 9 Fingers - Spaceballs (2 disks), The Official Eurochart #23 - Static Bytes. Har du ikke et modem kan du også rekvirere dem på denne adresse, men så koster det lidt i administration:

Mads Pedersen Skolegade 3 8850 Bjerringbro HUSK! Mærk kuverten: PRC-DEMO

0 kg. (grafis!) Denino Disk+kopiering 15 kr/disk. Forsendelse

#### Finnerne gik amok!

Forventningerne til demo-konkurrencen var meget store, og helt fra starten var det klart at den ville blive noget ud over det sædvanlige.

Broken Promises kom ikke. Kefrens blev ikke færdige med deres demo og Lemon, udgav kun en stor harddisk demo, der ikke kunne deltage i konkurrencen. Til gengæld var Spaceballs klar med 9 Fingers, efterfølgeren til sidste ars nummer 1, State of The Art (SoTA), Sanity leverede et pragteksemplar af en demo og de to finske grupper Complex og Virtual Dreams gik helt amok i en AGA rus der ingen ende ville



Cougars vinderbillede Dragon Sun, AGA for alle pengene!

tage. Nei, forventningerne blev ikke gjort til skamme,

#### Vinderen var ORIGINal

Det blev, noget overraskende, Complex der med demoen Origin satte alle konkurrenterne til vægs. Complexer en gammel finsk gruppe, der er kendt for altid at levere produktioner med et flot design. og som regel af tilsvarende høj kvalitet. Nogle af deres mest kendte produkter er Gospel Karaoke. Equipose, Book of Songs og Vector Preview. Origin er en meget flot og original demo, der virkeligt viser hvad det nve AGA chipsæt kan præstere når det bliver presset til det vderste.

Lige så overraskende som Complex' førsteplads var Virtual Dreams' andenplads. Virtual Dreams har indtil nu været mest kendt for deresintroer, og mange huskersikkert demoer som 242. Illusion og Absolute Inebration. AGA demoen Full Moon har alle elementer

en god demoskal have, og den eneste grund til at Virtual Dreams ikke vandt var at Complex var bedre på dagen.

#### State of The Art 2

Sanity besatte 3. pladsen med demoen Arte, en demo der mildest talt er genial. Arte indeholder en masse nye effekter der alle er timet perfekt til det geniale lydspor. Som en ekstra bonus er demoen krydret med rigeligt god grafik, med andre ord så er Arte en af Sanitys bedste demoer, helt uden AGA!

Spaceballs kommer ind på en flot 4. plads, lige efter Sanity, med demoen 9 Fingers. Det stod klart at endnu en demo baseret på den samme rutine som State of The Art og Mobile ikke kunne vinde konkurrencen, men alligevel var resultatet meget imponerende. Demoen ligner meget SOTA, men der er flere detaljer i grafikken og flere farver på skærmen. I det hele



Det flotteste billede i Sanity's Arte er, som resten af grafikken, tegnet af Ra.

# The Party 3

taget sker der mere på skærmen, men desværre passer musik og billedside ikke så godt sammen, og det ødelægger helhedsindtrykket. Hvis du kunne lide SOTA vil du være helt vild med 9 Fingers.

#### Brodkassen lever

Ud over hovedkonkurrencerne på Amigaen blev der også afholdt tilsvarende konkurrencer for Commodore 64 og PC. Her blev vi imponeret over de nye demoer der blev lavet på den gamle 64'er. PC siden er så opløftende, langt de fleste af demoerne består for størstedelen af en lang animation der ikke rigtigt presser computeren. Undtagelserne er faktisk utroligt flotte, som det var tilfældet med konkurrencens nummer 1, men som sædvanligt blev demo-

en ikke udgivet på partyet, men den kommer forhåbentligt engang.

#### Sporg Commodore

Undervejs indkaldte Commodore til en Spørg Commodore konference, her kunne alle, som de smarte nok har gættet, stille alle mulige spørgsmål til Commodore. Med forventning om at få løftet lidt på sløret mht, nye Amiga modeller, var der mødt en del mennesker op. De blev desværre noget skuffede, for Commodore holdt munden lukket og det tætteste man rigtigt kom på oplysninger om nye produkter var et "ingen kommentarer" fra Commodore folkene. Men Commodore havde en trumf i ærmet. Med sig havde de bragt et Full Motion

Video (FMV) modul til CD-32, og så blev der ellers vist film på storskærmen. Det gik ud over Top Gun, og det var temmeligt imponerende målstegn ved, og lur os om ikke arrangørerne kom ud medså godt et resultat at deer alleredeså småt er i gang med at planlægge The Party 4.

#### The Party 4

At The Party 3 var en gigantisk success skal derikke sættes spørgs-

#### Vinderne: placering Demogruppe/demo Complex - Origin (AGA) Virtual Dreams - Full Moon (AGA) Nr.3 Sanity - Arte Amiga Grafik Nr.1 Cougar/Sanity - Dragon Sun, (AGA) Ne.2 Suny/Movement - Estelle Nr.3 Devilstar/Silents - Not A Copy Amiga Musik Moby/Sanity - Elektric Funk Nel Nr 2 Chorus & Sid, Razor 1911 - Hideaway Blues Nr.3 Arios & Feyd, Delight - Blow-up Amiga Intro No.1 Virtual Dreams - Chaosland PC Demo Nel Dust-UNTITLED C64 Demo Camelot - Tower Power Nell



Body Crashing - Kan du tomme 1.5 liter Coca Cola på under 1 minut og 22 sekunder???



Arrangorerne undgik uonsket grafitti på partyet ved at opstille en væg til formålet. Sådan så The Wall ud onsdag formiddag.

# Kvalitet der er til at betale!!!

Explore PC'er:	0.610	Explore Motherboard:	444
386DX-40/260(ISA)	7.795,-	386DX-40(ISA)	995,-
386DX-40/360(ISA)	8.495,-	486DLC-40(ISA)	1.395,-
486DLC-40/260 (ISA)	8.695,-	486DX-33 (VL)	3.495,-
486DLC-40/360 (ISA)	9.395,-	486DX-50 (VL)	4,995,-
486DX-33/260(VL)	11.195,-	486DX2-66 (VL)	5.495,-
486DX-33/340(VL)	11.895,-		15.995,-
486DX-50/260(VL)	12.895,-	Prisending efter deadline - Ring up theck day RAM (SIMM):	electricut,
486DX-50/340(VL)	13.595,-	IMBRAM(IMx9-70)	395
486DX2-66/260 (VL)	13,495,-	4MB RAM (4Mx9-70)	1.395
486DX2-66/340(VL)	14.195,-	4MB RAM (1Mx36-70)	1.895
Pentium-66/340 (PCI)	27.395,-		3.895,-
Pentium-66/540 (PCI)	29.995	8MB RAM (2Mx36-70) Prisenting effor deadline - Ring og check dag	
AMB RAM (Pention 164B), Grafikkers m/1/ L44MB Floppy, Tastanir, Mus. og MiniTowe (DEMK/O), som 2 års pararel	4B. Mills UO.	Lydkort + CD-ROM:	diam'r.
(DEMKO), same 2 hrs paramit	1 INCHWINGE	Sound Galant 16	995
Monitore:	2002	Sound Galaxy NX Pro	1.095,-
14"Tatung, 1024x768	1.795,-	Sound Galaxy NX Basic 16	1.395,-
14"Tatung, 1024x768NI	2.495,-	Mitsumi CD-ROM+Corel 3.0	1.845,-
14" HiVision, 1024x768	2.195,-	Ring og har printe på CD-ROM softward	210,123
15"HiVision, 1280x1024	3.595,-	Grafikkort (VL):	1000
15" HiVision, 1280x1024NI	4.195,-	CircusLogic m/1 MB	995,-
17"HiVision, 1280x1024NI	7.995,-	Diamond Stealth 24 m/1MB	1.545,-
14" MAG 14S, 1280x1024NI	4.995,-	Diamond Stealth Pro m/1MB	2.445,-
14"MAG17S, 1280x1024NI	9.495,-	Diamond Viper m/2MB	3.695,-
Printere (incl. kabel):		Number Nine GXE ni/2MB	4.495,-
HPDeskJet310u/arkføder	2.395,-	Diverse Tilbehør:	
HPDeskJet310m/arkføder	2,795,-	387DX/487DLC-40Co-proc.	395,-
HPDeskJet510	2,595,-	NE-2000 Netkort (Novell OK!)	445,-
HPDeskJet500C	3.495,-	IDE Cache Controller (VL)	1.495,-
HPDeskJet550C	4.995,-	SCSTController (VL)	2.495,-
HPDeskJet 1200C	12.995,-	SCSI+IDEController(VL)	3.495,-
HPLaserJet 4L	5.995,-	Hauppauge Win/TV	3.895,-
HPLaserJet4P	9.595,-	MiniTower(D)	695,-
HPLaserJet4	13.295,-	MiniTowerm/LowNoise(D)	845,-
HPLaserJet4M	17.495,-	MidiTowerm/LowNoise(D)	995,-
OKIOL-400ex	4.895	Disketter (Formateret!):	
Star SJ-48 u/arkføder	1,645,-	3.5" NoName HD, 100stk.	350,-
Star SJ-48 m/arkføder	1.995	3.5" AmiTech HD, 100stk.	550

# NEC DATA - 86 94 18 60

Atie tilbud er incl. 25% moms og gælder til 31/3-1994, eller så tænge ligger haves



# Quick Shot®



World

30 Millioner Brugere Ka' Ik' Ta' Fejl!

#### **PYHTON 5**

QS 189. Nyt, hurtigt digitalt joystick til din PC'er med automatisk indstilling. Der er turbofire funktion og 2 fire-knapper. Gør dine action spil sjovere!



Læser Service nr. 4

# TEGNELÆRERENS MARERIDT

I skolen lærer vi alle sammen at male - med større eller mindre succes. Men via scanneren er det nu muligt at lave de sidste ændringer på computeren - og hvilken lettelse!

Af Lennart Svenstrup

ra naturens side er det ikke os alle, der er skabt med lige gode tegne-egenskaber. Selv med de moderne tegneprogrammer, der næsten gør det umulige muligt, ligner ens grafiske tegninger sjældent den tegning som ligger ved siden af computeren. Hvad gør man så?

Så scanner man billedet ind i computeren, og pludselig er tegningen inde på computerskærmen en nøjagtig kopi af det rigtige billede.

Men inden man når så langt, er der mange ting, som man først skal have taget stilling til.



Denne type scanner fylder forholdsvis meget, og kan sammenlignes med en moderne kopimaskine. En flatbedscanner er karakteriseret ved, at billedet ligger stille på en glasplade under indscanningen, og at det er selve scannerens hoved, der bevæger sig under indscanningen.

#### Fjern bumserne fra portrættet

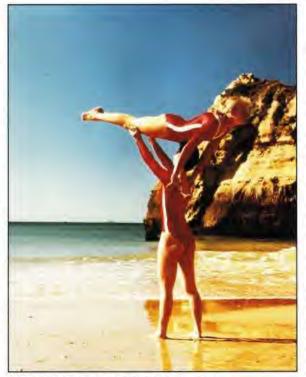
En scanner kan bruges til mange ting, men den er bedre i nogle situationer end i andre.

Den er f.eks, utrolig god til at indscanne fotografier og andre billeder, som er meget tydelige. Det er ellers sjældent at man har mulighed for bearbejde disse motiver grafisk, men nu kan man ændrefarverne eller rokere på indholdet af billedet.

Ligeledes kan portrætter scannes ind og ændres, så rynker og bumser kan fjernes-de brune tænder bliver "pudset", så de fremstår så hvide som aldrig før. Herefter kan billedet overføres til tekstbehandlingsprogrammet, så det er muligt at få billede og tekst til at passe sammen.

En anden mulighed er konverteringen af farvebilleder til sort/hvid billeder. Det gør det muligt at tage fotokopier af billedet - alle der har prøvet at tage en fotokopi af et farvebillede ved, at billedet ofte er totalt ubrugeligt, men det undgås ved ændringen til sort/hvid billede.

Endelig kan en scanner bruges



Orginalbilledet der blev brugt til de forskellige indscanninger.

til at "lege" med og, indrømmet, man kan bruge oceaner af tid på at scanne billeder ind, klippe og klistre, for så tilsidst at overføre dele af det første billede til et andet billede, og på den måde opnå de skøreste effekter.

Det man ikke kan bruge en scanner til, er billeder med en meget grov rasterteknik (store prikker i billedet som giver farvenuancerneffarveovergange). Hvis man prøver at scanne et sådan billede, bliver resultatet nogle meget tydelige prikker på det indscannede billede, og selve billedet bliver meget uklart.

#### Hvordan virker en scanner

En scanner fungerer lidt ligesom en fotokopimaskine. En lysfølsom sensor opfanger genskæret fra en belyst overflade, og det bliver muligt at få omsat et billede til nogle digitaliserede punkter, enten sort/hvid eller forskellige farvenuancer, f.eks. 256 farver.

For at gøre indscanningen så god som mulig, skal man vælge en opløsning (finheden, eller antallet af prikker i det digitaliserede billede). Jo højere opløsning, destoflere prikker ogskarpere billede. Ulempen er, at et billede i høj opløsning, (over 300 DPI punkter pr. tomme), fylder utrolig meget, så ofte må man gå ned i opløsning f.eks. 200 DPI, og så nøjes med et lidt dårligere resultat

#### Fri for at indtaste tekst

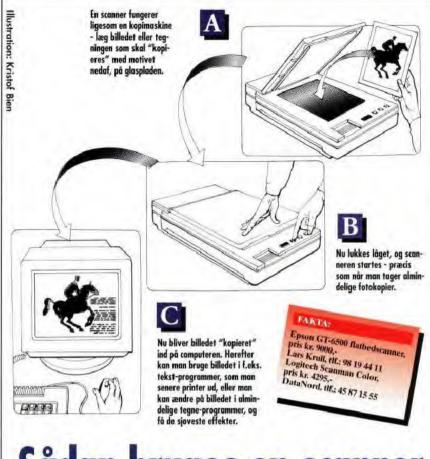
Der findes to typer af software, som henvendersigspecielttil scannere; det er genkendelsesprogrammer og billedbehandlingsprogrammer.

Genkendelsesprogrammerne kaldes ofte for OCR-software. Det står for Optical Character Recognition, eller sagt med andre ord: Genkendelse af bogstaver i indscannede tekster.

Disse programmer gør det muligt at indscanne en tekst fra f.eks en avis, og så køre teksten igennem OCR-programmet. Det genkender så de bogstaver, der er i den indscannede tekst. og programmet omformer dem til f.eks. ASCII-karakter. Herved opnås en stor pladsbesparelse, da ASCII-tekster fylder meget mindre end indscannede grafiktekster.

Og nu kan man indlæse ASCIIteksten i et tekstbehandlings-program, og så omforme, forstørre eller på anden måde ændre i den oprindelige tekst. Denne type software anvendes hovedsageligt til bøger, tidsskrifter eller andre vær-

## Fjerner rynker og bumser



# Sådan bruges en scanner

ker, som man vil overføre fra papirform og over til dataform, f.eks. i forbindelse med udgivelsen af CD-ROM og Multimedia.

Ulempen ved OCR-programmer er, at de sjælden oversætter en tekst fuldstændig fejlfrit, og specielt æ, ø og å er et stort problem. Sommetider er de slet ikke med i de karakterer, som programmet kender. Derfor kan det anbefales, at få testet det OCR-program, som man påtænker at købe. Få f.eks. sælgeren til at demonstrere programmet før købet, og være så opmærksom på de danske karakter (æ,ø,å) og hvor mange fejl, der er i genkendelsen.

Den anden gruppe programmer, billedbehandlings-programmerne giver mulighed for redigering af indscannede billeder. Feks. kan farveforholdene ændres, eller lys og skygge-forholdene kan forandres. Der er ligeledes mulighed for atændre i selve billedet ved at give baggrunden af billedet en ny far-



Händscanneren er forholdsvis lille, og skal bevæges manuelt for at scanne et billede. Det sker ved at skubbe scanneren hen over billedet. Under indscanningen er der mulighed for unojagtigheder, som skyldes brugerens rystelser eller vridning af scanneren.

ve, og på den måde fremhæve andre centrale dele. Endelig giver denne type programmer mulighed for at "klippe og klistre" i billederne, dvs. man kan scanne to vidt forskellige billeder ind og så "klistre" dem sammen.

Det største problem ved billedbehandlings-programmerne er hastigheden. Programmerne er utrolig tunge at arbejde med, og ofte må man vente i lang tid, før ensændringer kan ses på skærmen. Ligeledes kræver programmerne megen hukommelse (RAM) - for at kunne arbejde, og jo højere opløsning og flere farver der bruges, desto langsommere arbejder programmerne.

Alligevelfår alle der har en scanner, brug for et billedbehandlingsprogram, og specielt ved håndscanneren er det meget nødvendigt, fordi man her ofte får scannet for meget ind i computeren og så, - via programmet, må klippe den overskydende del af billedet fra

#### Håndscanneren

Der findes mange typer af scannere, men specielt to slags er meget brugte. Det er håndscanneren og flatbedscanneren.

Den testede håndscanner er en Logitech Scanman Color, leveret af DataNord (Tlf: 45 87 15 55) og køster i handlen 4295 - inklusiv moms.

Den arbejder med en opløsning på 100, 200, 300 eller 400 DPI (Dotch Per Inch. - Punkter pr. tomme). Til normalt brug er det rigeligt med en opløsning på 200 til 300 DPI, og ved 400 DPI, får man en meget god indscanning, specielt fordi scanneren arbejder med en opløsning på 16 millioner farver (såkaldt True Color).

Med til Logitech scanneren følger et indstikskort, som sættes i en tom sokkel i bundkortet, og bagpå indstikskortet er der et stik, hvortil scanneren tilsluttes.

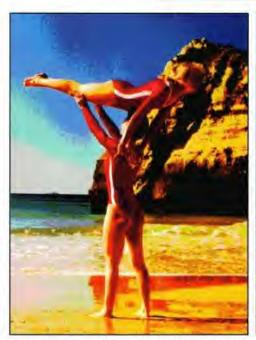
Selve håndseanneren fungerer på den måde, at man - manuelt skal skubbe scanneren over det billede, som man vil have scannet ind. Der er derfor mulighed for at ryste med scanneren under indscanningen, eller man kan få scannet billedet skævt, fordi det er svært at bedømme, om scanneren kører præcist i den retning, man ønsker.

For at forbedre rystelserne og problemerne med retningen, er der på undersiden af scanneren placeret nogle gummiruller, der stabiliserer scannerens bevægelser.

Med til scanneren følger der to programmer, en driver (styrepro-



## Fjerner rynker og bumser



Billedet er indscannet med flatbedscanneren i en høj opløsning - 600 DPI, og der er anvendt 256 farver.



Billedet er i en lavere indscanning - 400 DPI, men til gengæld er der Stadigvæk 400 DPI, men kun 25 arr mange flere farver - 16 millioner.



gram) som gør det muligt at få Windows, Indstikskort og scanner til at arbeide sammen.

Dette program er ganske godt lavet, og det har flere finesser, f.eks. er det muligt at sætte to indscannede strimler sammen, så det ligner én scanning. Herved bliver det muligt at scanne billeder ind, som er bredere end scanneren (105 mm).

Det andet program, Foto Touch Color, er et billedbehandlingsprogram. Det indeholder de mest brugte funktioner, som f.eks. konvertering af farvebilleder til gråtonebilleder, og der er mulighed for at gemme billedet i flere billedeformater (TIFF, PCX og BMP).

Den største fordel ved programmet er, at det arbejder forholdsvis hurtigt, og prisen taget i betragtning, er det et godt program, som kan opfylde de mest basale behov, uden dog at være fyldt med finesser.

#### Flatbed-scanneren

Den anden scanner, en Epson GT-6500 flatbedscanner, leveret af Lars Krull (Tlf. 98194411), koster i butikkerne omkring 9000 kroner inkl. moms. Scanneren henvender sig til den kræsne bruger, som ønsker et halv professionelt udstyr, som kan lidt mere end naboens

Epson scanneren har, ligesom Logitech Händscanneren, 16 millioner farver (True Color), men Epson scanneren har desuden en maksimal opløsning på 600 DPI (Punkter pr. Tomme), modsat håndseannerens 400 DPI. Den højere opløsning giver mulighed for meget fine billeder, specielt

kombineret med de mange farver, og det faktum at det er en flatbedscanner.

Fordelen ved en flat-bedscanner er, at der ikke er noget, der manuelt skal bevæges under scanningen. Man ligger billedet ned på en glasplade, lukker låget, og er klar til at scanne. Altså, - ingen rystelser under scanningen, som ved håndscanneren.

Med til Epson scanneren er der to programmer: Et billedbehandlingsprogram, - Picture Publisher LE, og en driver til scanneren. Og efter at have sat stikket fra scan-



Epsondriveren giver mange spændende muligheder, og det er bl.a. muligt at zoome ind på billedet.



En nyttig effekt er konverteringen af farvebilleder til sort/hvid billeder, herved bliver det muligt at få et godt resultat på en almindelig printer



## Fjerner rynker og bumser







Håndscanneren leverer en udmærket kvalitet, her 200 DPI med 16 millioner forver.



Den testede håndscanner har en maksimal oplosning på 400 DPI og 16 mil. farver, sammenlign selv billedet med det fra flatbedscanneren.

neren ind i en printerport (Hvis man mangler en ekstra, følger der en med til scanneren), og tændt for computer og scanner, er det tid til at installere scannerdriveren. Det foregår næsten fuldautomatisk, - det eneste man skal vælge er, hvilken scannertype man har

Under scanningen af et billede giver scannerdriveren et utal af muligheder. De to vigtigste er DPI indstillingerne, -der findes næsten alle muligheder fra 75 til 600 DPL og at der er mulighed for at lave et Prescan (et smugkig) - hvor en hel A4 side kan ses, og bagefter kan man så fokusere på mindre dele af billedet. Herved bliver det kun den del af billedet, man ønsker indscannet, der bliver scannet.

Driveren har bare en alvorlig fejl: har man først begrænset scanningsområdet, kan man ikke udvide det igen, med mindre man begynder helt forfra med indscanningen. Dys. er billedet først beskåret for kraftigt, må man starte forfra med scanningen - surt show!

Det andet program, Picture Publisher LE, er en mindre udgave af den rigtige Picture Publisher, og det eneste, som skulle være fjernet er nogle af de mest avancerede funktioner. Alligevel mangler man ikke nogle funktioner, og programmet virker meget gennemtænkt, selvom det er langsomt at arbeide med.

#### Hvad skal man vælge?

Der er ingen tvivl om, at markedet for scannere vil stige i løbet af

Med til håndscanneren folger et indstikskort (th.) som sættes i computeren

de næste par år. Det vil ske i takt med hurtigere computere (Pentium) og en større udbredelse af Multimedia konceptet. Om det så bliver de billige handscannere eller de dyrere flatbedscannere. skal være usagt, men faktum er, at flatbedscanneren er den scanner, som er lettest at arbeide med, og

den scanner, der giver det bedste resultat. Alligevel vil håndscanneren kunne dække langt det meste, man som privatperson har brug for, og hvis man vil spare lidt på pengene, så får man mange muligheder for færre penge, ved at købe en handscanner.

## Det betyder ordene:

Ordet står for Optical Character Recognition. - På dansk: Optisk karakter genkendelse. Hvilket vil sige, at programmet er i stand til at genkende indscannede tekster og bagefter gemme dem i et tekstformat, som f.eks. ASCII formatet. Herefter kan den genkendte tekst indlæses i et tekstbehandlings-program som f.eks Word eller WordPerfect og bearbejdes her.

Igen et engelsk ord; Dotch Per Inch. Eller dansk: Punkter pr. tomme. Det er måle-enheden for tætheden (finheden) at det indscannede, og ved f.eks. 300 DPI forstås 300 punkter pr. tomme, både lodret og vandret. Dvs. Jo større DPI-oplosning desto bedre billede. Disse prikker kan ses på alle billeder - kig f.eks. tæt på et billede i avisen.

Ordet DPI bruges også i forbindelse med printere. Også her er ordet et udtryk for finheden eller skarpheden i billedet.

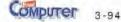
#### FLADBEDSCANNER:

Denne type scanner fylder forholdsvis meget, og kan sammenlignes med en moderne kopimaskine.

En flatbedscanner er karakteriseret ved, at billedet ligger stille på en glasplade under indscanningen, og at det er selve scannerens hoved, der bevæger sig under indscanningen.

#### HANDSCANNER:

Håndscanneren er forholdsvis lille, og skal bevæges manuelt for at scanne et billede. Det sker ved at skubbe scanneren hen over billedet. Under indscanningen er der mulighed for unøjagtigheder, som skyldes brugerens rystelser eller vridning af scanneren.



# AMIGA EXCLUSIVE



CE formpakke tv. 1 - Drikette 4 ME LIFE . A ME T REAL MATERIAL









Color Clip Art-pakke

CG fontspakke

Desk Top Video-pakke Mega spilpakke

Clip Art-pakke nr.1

Clip Art-pakke nr.2

#### SupraTurbo28

Defuga seprato tir bokon pr. 3 felix (i) Amiga 500- og Armen 2000 Bloge on benta testinal-mate! Teknik, 26 Min. 62 HCON processor mod 64 kb processorne memory "escor RAM". Done foreign ain America turns had mied ou worth Text Analysi Marks and Petrimit. (09): 10.5 id 12. Tene Annex Special 9927 To Lanuar SPHR CET.

1595

#### Supra Modem

Contempt: 2400 touch, (ac) hatel his latternie Externt: 15/400 haid, V. Dis lind, Rabel, taxsoire discipalit kommunikations she an

#### Diskdrev

Externit Physicalites 3.5 Souvenes and germenting bus, arbiyase of 2 an guard, Loveres no seed and lick, Front in dajaplanjingram, sami sambiller manna CHTZEN dies ni samije 500 three CTELETY drew in Amount (Among 120) 599.
The Merik strey manier's a steder for the critical dis-

#### Ramkort

A500: 1124; peak or og albreder A500: 1 tob extern men etnds (il shub A600: ) nils med ur og athreder 175

#### A 1200 Ramkort

A CENTER of the marking fill in 1200 and 20 into 68881 continue OF OG REAL-TIME OF MED BATTERS BACKUP KIN calibras, il 4 più ny 30 mini 60062 empressas Oronaminata (160/20 pila 60082 empressas

#### Kickstart 3.0

braketter jourskafter St America SOU, 2000, 1000, Plants of their montalgender Rick state 10 ROM og en est 13cT 0 ROM. Levere incl. Workburgh 30 safrature 599.

#### Harddiske

#### NYT PRISFALD!

2.5" LP Sengate AT-hits (30 mh, 16 mir Fox 2005) 2495 2.5" LF Separate AT-bus 210 mls, 10 mg Far 3095. 7400 Alie 2.5" Insellinks; leveres med 2 des girones installantes! ме на линуе 600 пр. Антуц/200 от интальнительнутия Andre Special Undatake 130/2572 min Act, parastrassplianous posterick (ASCNA) 200 199 Second of moderning at 1.5" harddood 1,6600 & A1200; ment diskdrey van thelly broges 199.

#### AMIGA 1200 & CD32+FMV

\$1200 Zoublehip ram 3.5' floppydige A1300 2 mls chip rate, 3.50 hippyines: 130 mls 110. A1200 2 inheship rame 3.5" hoppydrev, 210 mb http CEPIL FART'A taloikin, Digites, Owner of PMV-Model 5490L-

#### Andet hardware

3.57 seminor dislighter and 100 str MI	200 350.
3.5" Attrachient dishesier visit the all.	(UR201) 193.
National 280 up must mint many on he	der 329,-
QUIT Superstamps paymed	1/95
(J) Supussia journer	199

#### Harddisk brugerpakke

Demoe palche violistosidea alle boud du vais (il bring cor sons Banddowleger, At Kunggewier Kant messness has hope a granish CLL mona- out words og revi gardening (programme) Shunticky ladebilides pulsors also pakisopro azmunity, der en filgaentelipe. In bilant en elvistache op a Superiore som er iden hodise sentembunker, der tinde til sommen Pokris Date, sagalo. "Til prejen er pakk en uvanhering inentiver handdisse jet. 1990 sagde - Kvatneren på de ti disketter du thy or fouir nois geographica-Prix incl. diskener (10 sik)

#### Brugerpakke

indefinition 30 tenteriors outline brightness accounters blue Richestall T.S. emalalme / (ober AT200) A4000 Veleneurs problem? PC enablems de myeste struckillere, kiepicettiens programmin, biogrammep pigmint (er dis) bilance/), skid, tvo Againment, saint en rojesse andergrott blia 250 debutes opationer on barrier or principalities Pris incl. dickeller (5'stk):

#### Kontorpakke

Indeholder all of Kontochego, blya, jeksthehandlinje, regionsk, ETP, resolvinkopmismikationsprogram, double durabase, same on genial Midos Amegados teksificopyanta Pris incl. disketter (10 saks;

#### Mega spilpakke

Cives 50 helt nye spil I kategorierne, odogenure, umadedon't em up skak stratego eg sportsepil harithmali Saper Twinger (DNC or it, 184194 fr.) og Deluye Pacinon (Folia) Dato nr. 6. "Cented" )" Pris much divingtone 110 sekt

#### Desk Top Video-pakke

Indeholder militaris is tide of effect generator, stelleshowmores while or intromaker, same testaleum securator of titlekanotes for den krentive undsolmager til hally med eller iden gentock Pris such diskeller (4 sik).

#### Music Maker-pakke nr. 1

Superveguencerprogramments (MED) Promoches Statishker og OsinMED v.A.D (divino), spin gite år så gudt. ur de kan i'll uninver Atarivejer all ar kabe en Araga ! Decides on amenda plantamatokumamator og Flimole ng 3 sangdokeney. Pris incl. disketter (1) rike

#### Music Maker-pakke nr. 2

De nyeste versioner of OciaMED (v. 20, 8 hamater) og Protracker (v.3.0), same conformende programdokumentation og hele Bil samples a ameet het levalleet Prix Incl. diskener (10 stk):

30 55 00 00 • Tif. 40 11 01 00 Tlf. 56 63 22 77 • Fax. 56 63 21 77

#### Clip Art-pakke nr. 1

Over 2000 aspingrate SH IF Poblisher all brog i EFF office Digital for den keralisie bruger. Hilleder i alle lorreporter fra arkitekssymbols: III bordanting Garffeldtogninger. Priving distanter (10 cd);

#### Clip Art-pakke nr. 2

Caver 2500 sommede 5H O'F-Infleder (i) bring a DTP etter Dipaint for den kremiye bruger. Palaken indeholder de hedste 891 billeder noggerönde ser (i) Antiquee. Pris mel. dishvaler (15 ith)

#### Color Clip Art-pakke

15 diskerner spineliefülldt meid vores forste og ballite farve IFF HAM believe at Amesica. To surrepolder believer karegorieme krybdyr, mekter, biler, fly, knystkibe og dyr ril brug a DTP. Disepuin eller Dynamis og a én oplosning, des Killer (II craffiver 13) of daine. Prin bud, diskamer (15 mk.): 249.

#### Grafikpakke

30 evaluato programmes imposured the 4.5 imittotinger. Prister indeholder blackerythings, CAD by graficguidespeops mante. Desoden indiffesider pakken mandellered (roked) og brodskilfkremmakterer Endeligt indeboloter packen Freepanie, in you tall togateposeratio Printing, in ketter (40 ML);

#### CG fontspakke nr.1 & nr 2

Description (weeksider here over 75 these mediene) a OC Topic Jarmar, Peefekt vil Waskbench 2/3 og PPage. Petr met diskouve (10) ake:

#### A.G.A.-pakke

Aftle men sil har min EX bedra grafit and din Antique. Lyder dette bekendt. EV is in, ed G ibn kamanean tal ar orderfrine ord. yed as tyling hum til at aren at yaktoner A1200/ A4000 noige. theim: Pastes-telleder Eiler die kan wise ham), hourd en dreige Skilaspi) filingaret Silve), gruffek urun leknjisk. Prin incl. disketter (6 sik):

#### NYHED!: AGA-AMOK 1

Figure 1540, Partitional Parente, Lumberghim, BMW Corvene, Formel I on manys, andre billoden at brier i hare-250 farver till da finde I denne pakke. (18 disks) 1992

#### NYHED!: AGA-AMOK 2

Falst & US Fal 6. Dicken, Stealth, B-52, Timen, Barrier, Blue Auges, B. Tug mange andre billedet of dy i birds 25% turvue (().du findis) donne paleke (10 disks)

#### NYHED!: AGA-AMOK 3

Bierower, flotter, vandfilld, her on manie andre paneeasoabilledes | Frires 250 farvet vil elle finde i denne gal, ke forcel (i) paparamile i Scala AGA mm; (10 illuks)

#### CD'er

The 17 Bir Collection Dobbelt CD	449.
CDPD 14 First Fluit 1-760, Subject 320 mm."	298
CDPD ID Fest Fish 761-490, 24 his lighester ne	296.
Dono Collection E 12000 bloc falls, sing elip si	mon. 29%
NVHELE Depor Gallevinos III Spil, tyde, sienio, a	minip ( 296)











Music Maker-pakke

AGA-Pakke

AGA-AMOK I

AGA-AMOK 2

# **SÅ SKRU DOG NED!**

Savner du lidt akkompagnement til dine Windowsarbejdstimer, er der et par programmer, der kan klare dit problem. Vi tester et par af de nyeste...

Af Christian Sparrevohn

e fleste der bruger Windows. har sikkert fået øje på den sjove lille ikon ved navn "Lydeffekter", der gemmer sig i Kontrolpanel. Med det program (og helst et lydkort), er det muligt at få Windows til at udstøde forskellige lyde, nårdet starter op, lukker ned eller noget helt andet. Det har mange haft meget morskab med - en af mine ellers ret seriøse venner har en ulvehyls-sekvens på næsten 45 sekunder, hver gang han hopper ud af Windows, mens en system requester bliver assisteret af adskillige "Det må du altså ik" det der!", afspillet ved forskellige hastigheder og lagt oven i hinan-

Det bedste er næsten, at han griner af det selv, hver gang det sker...

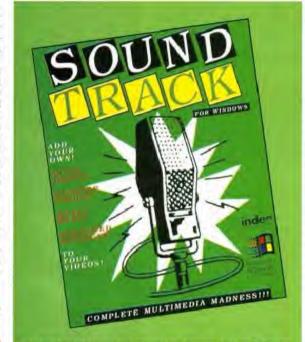
Men hvorfor nøjes med det? Et pår nye programmer, til en ganske pæn pris, giver dig langt flere muligheder for at lege med dit lydkort. Så længe du gider.

# TERMINATOR 2 AUDIOCLIPS Sound Source

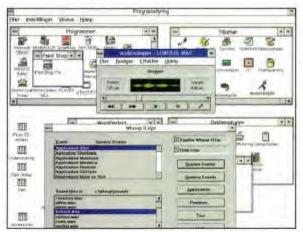
I virkeligheden en ganske lille pakke, der består af to dele: Programmet Whoop-It-Up og en pæn samling samples fra Terminator 2filmen. Whoop-It-Up er et must for dem. der vil give hvert program sin helt særlige opstarts- og lukkelyd, eller vil have lyde til minimering og maksimering af vinduer. Perfekt til blinde mennesker. der så kan høre sig frem, men meget hurtigt en plage for resten af os. Programmet gør præcis, hvad det lover: sætter lyde på alt, hvad du foretager dig. Men prøv engang at forestille dig, hvad et par requestere lige efter hinanden. hver med fem sekunders lyd på. kan gøre ved dine nerver...

De forskellige "WAV-tiler er til gengæld gode. Her er alt lige fra "Hasta La Vista. Baby" og "No Problemo", til længere sekvenser fra indledningstalen og lydeeffekter. De er sjove, fordi de er lidt "computer-prægede", og der er nok af dem.

I stedet kan man få samples fra Star Trek, Star Wars. Total Recall



Med "Sound Track" kan man bl.a. indspille eller importere lyde; musik eller tale, og kæde det sammen med videofiler i Windows' eget video-format.



Hvis man er træt af Windows' indbyggede lyde, som man bl.a. kan hore når det starter op, så kan lydklip fra filmen Terminator 2 måske sætte mere fut i arbejdet med Windows.

eller The Wizard of Oz, så der virkelig er mulighed for at blive helt filmisk - og kvaliteten er i top. Karakter: 68% (0% dårligst -100% bedst)

#### SOUND TRACK Video Toys

Men hvorfor dog stoppe her, når du kan få billeder til? Med denne lille "uundværlighed", kan du sammenkæde .AVI-sekvenser med WAV-lyde - altså med andre ord parre små videofilm med lydeffekter. Hvilke enestående muligheder! Bagsiden af pakken foreslår, at man lader sin guldfisk synge opera eller får sit køleskab til at rappe, men hvorforstoppe der? Hvorfor ikke optage en bøvselyd, og få alle sine omgivelser til at ræbe? Programmet er uhyre simpelt, og giver mulighed for at mixe to lydspor (Hvis man ikke skulle kunne gøre det i Wave Studio), og for at illustrere mulighederne, er der vedlagt tre små stykker video (ingen af dem er længere end få sekunder) og tre lydbidder af meget tvivlsom karakter.

Det store problem er, at det kun er sjovt, at kommentere EGNE videosekvenser, og at langt de fleste video-digitizere har et lignende program med som Public Domain. Her mangler til gengæld også en afspiller, så man kunne bruge sine sekvenser til noget fornuftigt (eks. screensaver). Efter ganske få minutter er Sound Track lige så spetakukært som kapsejlads i brisevejr. Jeg forpligtede mig selv til at bruge minimum et par timer, og kedede mig bravt.

OVERALL: 37% (0% dårligst - 100% bedst)

#### Det må man altså ik', det der!

Det er sjovt nok med lydeflekter, og Terminator Audio Clips giver da lidt for pengene. Hurtigt vil man dog bare nøjes med at bruge effekterne i Windows' eget system, og dermed går lidt af meningen af pakken. Sound Track's anvendelighed er til gengæld virkelig tvivlsom, så hvis man virkelig vil have en lydside på sit arbejde, er det stadigvæk den gamle måde, der er mest effektiv - stereoanlægget.

#### FARTA

Terminator Audio Clips (Sound Source): kr. 399,-Sound Track (Video Toys): kr. 698,- på diskette og kr. 785,på CDROM. DenniTech, telefon 45 66 21 59

# VIDEOFILM PÅ CD32

Computerverden holder aldrig op med at forbavse: Fjern et lille kabinet, indsæt en printplade og dit CD32-system kan afspille videodiscs i knivskarp kvalitet!

**Af Christian Sparrevohn** 

MV-modulet har været savnet længe til CD32 - ikke mindst af spilproducenter, der regner med. at Full-Motion-Video- cartridget bliver CD32's helt store gennembrud - med en ganske værdifuld spin-off-effekt til følge. Det syner ikke af meget, når man pakker det ud. En printplade, der ikke er meget større end to pakker cigaretter er pakket ind i et par metalplader og med en sort plastic-bagbeklædning. Vender man sin CD32 om, og fjerner den skrue, der holder det lille dæksel fast, har man det hul, der er nødvendigt. FMV-modulet passer perfekt ind, og gør kun CD32- afspilleren ca. 1 centimer bredere.

Og så er mulighederne åbne. En CD kan indeholde 74 minutters film, og det er rigeligt til musikvideoer og små film, mens spillefilm bliver lagt ned på to. Så snart CD32'eren genkender en CDfilm, viser den et skærmbillede med indholdet af disken. Filmen er lagt ned i spor på samme måde som musikken på en CD, men en MPEG-film, som formatet hedder, kan godt fylde flere spor. Til gengæld vil musikvideoer o.lign. ofte have hvert deres spor, så man kan programmere sin afspiller til at spille dem i særlig rækkefølge. Joypad'en fungerer som "fjernbetjening", og det er muligt under afspilningen at pause og spole frem og tilbage. Desuden kan man hoppe nogle spor frem, og på den måde lave en "hurtigspolning". Så er der ikke andet tilbage end at lave nogle popcorn og læne sig tilbage i stolen.

#### De omstridte CD'ere

Commodore har nøje timet deres release af deres kapsel, og kommer således ca. 6 uger før Philips. der udgiver deres modul til CDI lige omkring dette blads udgivelsestidspunkt. Men CD'erne, der for tiden parallelimporteres af K.E.Mathiasen, er beregnet til CDI'en der er ude i USA. Og det giver visse problemer. Per Vagnholm fra Philips udtaler, at de importerede CD'ere ikke er lovlige. Rettighederne ejes nemlig af Philips, og de har ikke delt dem med Commodore i Skandinavien. Desuden mener han ikke, at K.E.Mathiasen har betalt de 15% skat, derer på "runde medier" (det hedder det!), og at det er derfor, de kan sælge dem til kr. 199,- styk-

Philips regner med, at deres vejledende pris kommer til at ligge på ca. 250 kroner, inklusiv afgifter. Henrik Resting fra Commodore mener ikke, at stridsspørgsmålet er afgjort:

"Der raser en sag for tiden, men kampen er ikke afgjort, Philips har ikke kunnet levere varen, men det har K.E.Mathiasen! Derfor er sagen ikke afgjort endnu."

Rettighederne for filmene tilhører altså Philips, ligesom det er dem, der først (på verdensbasis) har introduceret MPEG. Og derfor opfatter Philips det også som en anerkendelse, at Commodore benytter deres standard. Men Per Vagnholm understreger:

"CD32 afspiller kun filmstrimlen. Vores maskiner giver endvidere mulighed for at fremkalde forskellige menuer og dermed udnytte de mere interaktive aspekter. Det samme gælder tekstningerne. Der vil komme film ud med danske tekster, men dem kan CD32 ikke afspille."

Desværre kan CD'erne ikke lægges i en almindelig CD-afspiller, hvad der ellers kunne betyde



CD32-ojere kan bl.a. glædo sig til at se succes-filmon Black Rain på Compoct Dise, hvis man har indbygget et FMV-modul i CD32'eren. en mindre revolution på plademarkedet. Ønsketænkninger om at købe en CD for 50-100 kroner ekstra, og både kunne bruge den i en almindelig CD-afspiller og nyde billederne i en FMV-maskine, bliver måske kun opfyldt i fremtiden.

#### Hvilke film kommer?

Sammen med modulet fik vi Black Rain, Star Trek VI, Andrew Lloyd Webber og en livekoncert med Bon Jovi, og de er karakteristiske for de genrer, mange fremtidige





THE LINGISCOVERED COUNTRY Burn Pagatia Chokov's Club IN TO CAMPINE AT SICK BAY Star Final Headquartes Kirk Mines Valleria Guess Who's Coming To Divisor Ity The Secret Weapen O Speak Battle! Bones Operates End Eradita Distornacy (x) Knoden Tornes PHILIPS Videofilmena på Compact Disc er delt op i afsnit, så man hurtigt og elegant selv kan finde sit yndlingsafanit I on film.

Men da mediet både er mere robust, uforgængeligt og handy end en videofilm, bør man kunne forvente sig meget af fremtiden. Der skulle være gode og store muligheder for snart at gå ned i en forretning og leje en CD32 (eller CD-I) for en weekend-med spil, interaktive programmer og videofilm. Og samtidig har videoforhandlerne den fordel, at en CD ikke kan kopieres - endnu i hvert fald.

Om det bliver Commodore med deres CD32 eller Philips' CD-I, der Jøber af med sejren på hjemmevideomarkedet, er svært at sige. Vi tester naturligvis CD-I'ens videokapaciteter, så snart vi får mulighed for det. Det er næsten lige så svært at spå om CD'ens muligheder over for det gammel-

dags VHS-bånd, der trods alt også kan bruges til at optage på.

Men når man først har prøvet at lægge en CD-skive i en FMV-maskine og harset den formidable billedkvalitet, føler man alligevel, at her står man med fremtiden. Ganske vist er der mange og store økonomiske interesser på spil. Men FMV-film bør, ud fra et teknisk synspunkt, overvinde alt andet.

#### FAKTA: FMV-modul til CD32, pris omkring kr. 1995; Commodore oplyser om auermeste forhandler på telefon: 86 95 28 11.

film vil tilhøre. Indtil videre foreligger der en aftale, der giver Philips rettigheder til 70 Paramountfilm, 30 MGM-film og yderligere 50 fra et filmselskab, der endnu er en hemmelighed. Dog lover Philips, at ikke alle film vil være actionfilm, og at den fantastiske teknologi også vil blive udnyttet til spil og interaktive film på længere sigt.

Commodore understreger, at de også vil tekste filmene (övenstående filmer ikke tekstet, og det ER svært at forstå Andy Garcia's engelsk, medmindre man er opvokset i et Latino-kvarter i Los Angeles!), så alle danske seere skulle være på den sikre side. Top Gun, Patriot Games, The Firm, Apocalypse Now, Sting, Sliver og Naked Gun 2 1/2 skulle være ude nu.

#### Hvad med udlejning?

Det virker oplagt, at de nye FMVfilm skulle være at finde i videoforretningerne. Men da mediet stadigvæk er meget nyt, har Commodore ikke kendskab til nogen, der udlejer de nye CD'ere - og Commodore har ikke selv lov. Digital videa, eller video på Compuct Disc, er aflaseren for de normale VHS-bånd. Philips, der udgiver de små CD-skiver med film på, har lavet aftaler om indtil videre 150 film, og flere er på vej.



Danmarks største udvalg af undeholdningssoftware til IBM PC Vi har over 500 forskellige titler på lager, på enten 3½" eller CD-ROM!

Lyd	lkort:
ATI Stereo F/X	
Gravis Ultra Sour	nd 1795,00
SoundBlaster 16	fra 1595,00
ReelMagic	3995,00
Be	ger:
Hintbøger	fra 75,00
Civilization Guide	198,00
Quest for Clues I -	VI pr. stk. 198,00
Joys	ticks:
Flightstick	495,00
Flightstick Pro	795,00
Gravis GamePad.	249.00

CD-	ROM
ATP+USA EAST/WEST 895,00	Loom 198,00
Cinemania 1994 695,00	Lostin Time
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II., 449,00	Mad Dog McGree 449,00
Dinosaurus 695,00	Microsoft Encarta 1295,00
Dune	Rebel Assult 495,00
Ericthe Unready	Return to Zork 349,00
Facination 495,00	Space Quest IV 298,00
History Line 1914-18 395,00	Spelcasting Tripple Pack
King's Quest V	Strike Commander
King 's Quest VI	The 7'th Guest 395,00
Labyrinth of Time	Tornado 349,00
Legend of Kyrandia 449,00	Worlds of Xeen 495,00

	Diskette softwar	е
ATP	Falcon 3.0: Mission Disks pr. stk. 298,00	Questfor Glory 4
Aces over Europe 449,00	Fields of Glory 449,00	Railroad Tycoon DeLuxe 449,00
Alone in the Dark 2 ring!	Formula One Grand Prix 249,00	Rally
B17FlyingFortress 249,00	GrandMaster Chess DeLuxe	Sam & Max hit the Road 395,00
Battle of Destiny	Goblins III	Seal Team
Betrayal at Krondor 495,00	Harrier Jump Jet249,00	Shadow President 495,00
Carriers at War 2 ring!	High Command	Silverball
ChessMaster 4000 349,00	Hole in One Minigolf 298,00	Sim City 2000 ring!
Civilization	IndyCar 395,00	
Clash of Steel	Jet Fighter III ring!	Simon the Sorcerer 395,00
Companions of Zanth	Kasparov Gambit 449,00	Stronghold 349,00
Conqured Kingdoms 449,00	Kingmaker 349,00	SubWar2050 449,00
Conqured Kingdoms: Data disk#1 298,00	Lands of Lore 395,00	Syndicate
Dark Side of Xeen (Might & Magic V) 449,00	Legend of Kyrandia: Book One 198,00	Syndicate: Data disk#1 198,00
Dark Sun: Shattered Lands	Legend of Kyrandia: Book Two 395,00	TaskForce 1942 249,00
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II 395,00	Leisure Suit Larry 6 395,00	Terminator Rampage 395,00
Doom ring!	Links 386 Pro	Third Reich ring!
Dungeon Hack395,00	Links 386 Pro Baner fra 198,00	TFX 449,00
Elitell: Final Frontier	Maelstrom	Tornado 449,00
Empire Deluxe495,00	Masters of Orion	Ultima 8: Pagan ring!
Empire Deluxe: Scenario Disk#1 249,00	MechWarrior 2: The Clans ring!	V for Victory 1-4 pr. stk. 395,00
Fantasy Empire	NHLIcehockey 495,00	
F14 Fleet Defender ring!	Patriot	Warin Russia 449,00
F15 Strike Eagle III	Pirates Gold	
Falcon 3.0	Police Quest 4	X-Wing: Mission Disks pr. stk. 198,00

Alle priser er incl. moms. Angående spilbare demoer, og opgraderinger, RING! For prisliste, send frankeret svarkuvert, incl. 1 stk. formatteret 3½" HD diskette.

Også postordre, forsendelsesgebyr indland kun 30,00 uanset ordrestørrelse. Alle ordre inden kl. 15.00, på lagervarer, sendes samme dag. Der tages forbehold for trykfejl, og prisændringer som følge af kurssving.

TLF: 33 12 24 40 FAX: 33 12 82 72 BBS: 33 14 59 14

> Øster Søgade 34 1357 København K



Åbningstider: Hverdage fra 12.00 til 18.00 Lørdage fra 10.00 til 14.00

# TIPS & TRIX TIL WORDPERFECT

Følg med i vores spændende WordPerfect-serie, hvor du får masser af tips, ideer, genveje, hurtige taster og simple makroer, der gør dit arbejde med WP meget nemmere.

Af Johnny Funch

I vis du har lidt problemer med at stave til visse ord på dansk, eller blot vil spare tid, så er en stavekontrol lige noget for dig. Heldigvis har WordPerfect 5.1 sådan een indbygget, og den kommer vi nærmere ind på i denne artikel.

Stavekontrollen, som er ganske effektiv, bruger en ordbog til at gemme alle ordene i. Og du kan selv fylde den op med nye ord. For at komme ind i ordbogen trykker du CTRL+F2, og der kommer så en lille menu i bunden af skærmen.

#### Tiek dine ord

For at tage mulighederne fra en ende af, så kan du stille din markør oven på et ord, trykke CTRL+F2, og dernæst 1. så ehecker du KUN det ord markøren står på.

F.eks kunne vi checke ordet NIVEAU; men for at stavekontrollen skal brokke sig, staver du det NIVU. Såstiller du markøren på ordet NIVU og trykker CTRL+F2, og dernæst 1.

Som du kan se, er ordet riveau blandt ordene som WordPerfect så foreslår. For at erstatte det forkerte ord med det rigtigt stavede, trykkerdu på bogstavet ud for niveau, og så vil WordPerfect selv sørge for at fjeme NIVU, og indsætte niveau i stedet.

Derefter vil den så foreslå dig atstavekontrollere det næste ord i teksten. Ønsker du det, trykker du endnu en gang 1 - og sådan kan du fortsætte indtil teksten ikke er længere, eller du ikke ønsker at kontrollere flere ord (tryk da F7).

#### Tiek hele brevet

Ønsker du derimod at stave kontrollere hele teksten automatisk, vælger du 3 inde fra stavekontrolmenuen (CTRL+F2). Hver gang et ord ikke genkendes, vil den bede dig vælge mellem et af seks muligheder, ligesom på figur 1.

Skal WordPerfect bare glemme det ord den ikke genkendte, så tryk 1. Hvis WordPerfect ikke skal stoppe ved dette ord igen senere teksten, og at du heller ikke vil løje det til WordPerfects ordbog, så tryk 2. Og hvis WordPerfect stopper ved et ord, som den skal huske til en anden gang, så tryk 3

#### Skift ordbog

Ud over at man kan kontrollere din stavning, kan man også skifte ordbog. Det er praktisk hvis man bruger ordbogen til flere forskellige ordtyper. Eeks, hvis der er to der bruger ordbogen. Den ene er læge og den anden er murer. De har hver deres fagsprog, og i stedet for at fylde ordbogen med begge ordgrupper. kan man vælge at have en supplement-ordbog til hver, og på den måde få kortere stavekontrollerings-tid (Dette vil dog i praksis kun vise sig på langsommere maskiner).

#### Tjek dit engelske forretnings-brev

I WordPerfectkanduskiftesprog, så ordbogen automatisk skifter fra at kontrollere på dansk, til at kontrollere på engelsk, tysk, spansk eller et hvilket som helst andet sprog. (Dog kun de sprog som WordPerfect har udgivet sprogmoduler til).

Det gøres ved at trykke SHIFT +F8. 4, 4, og dernæst skrive bogstaverne for det pågældende land (cks. DK=Danmark. UK=England).

Hvis man f.eks skriver en tekst der starter med dansk, og så har et afsnit der er på engelsk, skal man umiddelbart FØR manpåbegynder den engelske tekst, indsætte UK ind som sprog-kode.

#### Tips til fremmede sprog

Hvis man har en tekst i et andet sprog, og man ikke har sprogmodulerne til denne tekst, kan man narre WordPerfect til ikke at kontrollere denne tekst, hvilket gøres på denne måde: Indtast den danske tekst som SKAL kontrolleres, tryk dernæst SHIFT +F8, 4, 4, og skriv NN som land,

Når du så vælger at stavekontrollere teksten, vil WordPerfeet komme med en fejlmeddelelse om, at den ikke har den nævnte ordbog. Når den kommer til teksten, som du ikke vil have stavekontrolleret, kan den ikke finde WP[WP]NN.LEX, og der vælger du IGNORER SPROG. Dvs. at du ikke ønsker at kontrollere dette sprog, hvorefter WordPerfect springer videre til den øvrige tekst.

HUSK at indsætte DK igen, hvis du skriver mere dansk tekst efter den ikke-danske.

#### Manedens Makro

Vedr!

Når jeg opretter en vedr. linie i et brev, gar jeg gerne linien fed, understreget og kursiv. Og for at lette arbejdet har jeg maturligvis lavet en makro:

Start Makroeditoren med CTRL+F10

Skriv 'vedr' og beskriv makroen som du vil

Tryk derefter folgende taster i viste rækkefolge:

F6+F8+CTR1.+F8.2.4 (for fed. understreget og kursiv)

"Veda" PIL TIL VENSTRE fre gange.

Tryk CTRL+F10 og makroen er klar til at blive brugt.

Når makroen udfores, kan da lave en ny makro for at slukke forkoderne: CTRL+F8,3 (Ordinær skrift).



# ET STUDIE I LYD

For små penge kan du mixe dit eget hit - hjemme på din PC. Programmet "20-20 Sound Editor" er en nem og billig måde at lave din PC om til en digital mixer og -båndoptager.

Af John Alex Hvidlykke

k-ikkealleermusikalske, Men Oman kan jo drømme om det. Og her kan PC'en være en stor hjælp.

Da de små, "ministudier" kom frem i begyndelsen af firserne, var det en revolution: Nu kunne man lave flerspors-optagelser på kassettebånd. På den måde kunne man spille sammen med sig selv. Bagefter blev hele herligheden "overdubbet" (mixet ned til ét eller to spor). Og så kunne man begynde forfra med at lægge nye stemmer på mixet - i hvert fald indtil støj, forvrængning og diskanttab fra de mange kopieringer imellem sporene gjorde resultatet uudholdeligt.

Næ, hvis bare man havde en digital bändoptager. Men det kunne man kun drømme om - den-

#### Brug PC'en som hjemmestudie

I dag tager du en almindelig, solid PC, forsyner det med et lydkort (helst 16 bit) - og et program som "20-20 Sound Editor". Og så er du klar til at optage, mixe og overdubbe, Fuldt digitalt, og i CD-kvalitet, hvis ellers hardwaren kan følge med. Du skal dog være i besiddelse af en ret stor harddisk, hvis du skal lave mere end hare korte optagelser. Skal du have bare et par numre liggende på disken på én gang, er en harddisk på nogle hundrede megabytes slet ikke en overdrivelse. Og en gigabyte er helt udmærket.

Men lad os til en begyndelse regne med, at du bare vil snuse lidt til teknikken. Og så måske mixe nogle samples sammen på en ny og kreativ måde. Så kan du starte med et 8-bit lydkort og 5-10 megabytes fri plads på harddisken.

Jamen, det der med at optage samples. Sådan et program får man da gratis med, sammen med lydkortet?

Korrekt, Hér er der ingen større nyskabelser. Det nye er den digitale mixer. Så lad os starte der.

#### Mixning i otte spor

Noget, som man har savnet ved de forskellige sampler-programmer, er mulighed for at sammensætte flere samples til én. Altså at lave en mixning.

"20-20 Sound Editor" (grufuldt navn! - lad os i stedet bare kalde den 20-20) kan arbejde med op til 8 mixer-spor af gangen. Og da det sker i stereo, svarer det faktisk til 16 spor på en normal båndoptager (i virkeligheden til 18 spor: Normalt skal du jo have to ledige spor at mixe det hele over på),

Ogsom om detikke var nok, kan hvert spor rumme flere samples på en gang. Hvis du har en kort sample i starten af sporet, kan du sagtens lægge en anden sample bagefter. Du kan bare højest have otte samtidige samples.

#### Som en båndoptager

I det hele taget kan du med "20-20" gøre meget af det samme, som hvis du havde en rigtig multisporsbåndoptager. Ligheden hører først op, når du vil høre resultatet af din mixning. Så skal programmet nemlig først analysere de mange samples-ogkonstruere en ny sample. Den nye sample kan så, som nævnt, lægges i ét spor - hvorefter du har syv nye, ledige spor på din

Ud over at anbringe og flytte dem omkring i mixningen kan du justere niveauet for hver enkelt sample i fire trin (se box). Og du kan justere niveauet for en hel kanal af gangen.

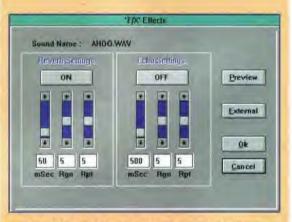
Især én ting fra lydstudiernes verden savnes dog; Panorering, Hvorfor skal en mono-sample altid anbringes midt i stereobilledet (være lige kraftig i begge kanaler).

#### ADSR-regulering

"20-20" bruger en såkaldt ADSR-regulering til at justere niveauet for hver sample. De af læserne, som har rodet med "rigtige", analoge synthesizere, ved, at ADSR står for "Attack/Decay/Sustain/Release".

Du kan fade lyden ind (attack), lade den falde lidt efter anslaget (decay), sætte et niveau, som den holder sig på derefter (sustain), og endelig lade lyden fade ud (release).

I modsætning til i synthesizer-verdenen er det dog selve samplens hengde, som bestemmer, hvornår "release" sætter ind.



Man kan selvfolgelig tilføje ekko og rumklang til en sample. Og der er mulighed for at udnytte "lose" effekter. Hvis nogen altså vil skrive programmerne

Sound Nan	e: DICK	WAD:WAV		
		1		Envelope
Attack	-11	1	4	
Decay	•	2	2	
Sustain		8	4	Ok
Release	-11	1	5	24

Man kan justere styrken på hver enkelt sample i fire niveauer. ADSR-kontrollen vil være velkendt af synthesizer-folk.

## Musik, mer'musik



Du har otte stereospor til rådlighed. Og der kan være mange samples i hvert spor.



Når du så lavet den færdige mixning, kan du lægge den i et enkelt spor. Og have syv nye til rådighed!

Det ville give helt nye muligheder, hvis man fik lov at panorere den imellem de to stercokanaler.

#### Simpel editor

Der indgår også en almindelig sample-editor i "20-20". Helt almindelig! Man kan klippe/klistre i lyden, spille dele af den baglæns og indsætte bidder af stilhed. Dog ikke bedre end det program, du sikkert fik sammen med lydkortet. En ting adskiller sig dog fra mængden: Du kan indsætte "bogmærker" i en sample, så du nemmere kan orientere dig i store samples.

Ligesom de fleste lyd-editorer kan du også tilsætte ekko og rumklang til en sample. Som noget specielt giver "20-20" mulighed for at tilføje nye effekter ved hjælp af små udvidelsesprogrammer. Så er det bare spørgsmålet, om nogen på noget tidspunkt vil lave udvidelserne.

Også i sample-editoren savner vi en funktion. Nemlig en mulighed for at ændre på en samples frekvens-uden af ændre længden. Og omvendt. Det kan godt lade sig gøre. "Sound Edit Pro" til Macintosh gør det blandt andet. Men det befinder sig også i en anden prisklasse end "20-20"

Sample-editoren understøtter naturligvis Windows' eget WAV format og VOC, samt de mindre kendte .S08/16/32 og .SMP -formater.

Når programmet efterligner en båndoptager, skal det selvfølgelig også kunne optage. Det gør det udmærket. Og det kan i øvrigt også samarbejde med dit eksisterende sample-program.

Der er tilmed et par nuttede små

VU-metre til at vise indspillestyrken. Ærgerligt, at de kun virker under indspilning.

Endelig samarbejder "20-20" til en vis grad med animationer. Man kan i hvert fald teste sine nysamplede lyde sammen med animationer i .FLI format (samt .FLC og .AAS). På den måde kan man til en vis grad synkronisere sine lyde til billederne.

#### Konklusion

Alt i alt er "20-20" en udmærket (og tiltrængt) forbedring i forhold til almindelige sample-editorer. For den, der vil snuse til studieteknik eller lave mere komplicerede samples, kan den blive et rigtig godt stykke værktøj.

Rigtigepladestudiervilnok ikke smide deres dyre multisporsbåndoptagere og -mixere på lossepladsen. Men for "hjemmefuskeren" er der muligheder.

Den slags muligheder er givetvis set før. Men ikke til den pris. For 495 kroner bliver man rigtig godt kørende.

Man kan stadig have masser af ønsker: stereopanorering og ændring af samplelængden for at nævne to. Men det er nok at stille kravene højere end tegnebogen tillader. Måske i næste version?

PAKTA: 20-20 Sound Editor MKS Compu-group inc. 495 kr. AMT Scandinavia 31 22 27 72

# DISKETTER

3,5" MF2DD

3,5" MF2HD

3,5" MF2HDF (Formateret) 2,95 3,80

4,95

# LIVSTIDS GARANTI!

Disketterne er 100% fejlfri. Priserne er ved bestilling af mindst 100 stk. Excl. fragt - incl. moms.

# **HELLE & LUND DATA**

Nyvej 2 4291 Ruds-Vedby **Tlf. 53 56 22 11**  Jasser Service nr. 7



Foran mig på bordet ligger 5 gigabytes PD. Hundredevis af demoer. Utallige demoer. Mere end 5000 stykker musik. Andersens samlede værker. Over 10000 forskellige nytteprogrammer. Masser af billeder, både i AGA og ECSformat. 1000'vis af samples. Drivere. Kopiprogrammer. Packere. Trackers. Animationer. ClipArt. Og tilsammen er bunken ikke mere end ca. 15x13x11 cm.

CD'ere ER et formidabelt medium. Det har masser af CDROMejere allerede fundet ud af. En lille skive kan rumme det samme som ca. 800 disketter, og rummer formidable muligheder for at opbevare data. Pludselig kan programmer, man før måtte holde inden for, hvad der kunne ligge på en harddisk af rimelig størrelse, fylde hundredevis af megabytes og peppes op med enorme mængder videooptagelser eller symfonisk musik.

Man kan også bruge mediet på en anden måde. Istedet for at lave eet stort program, kan man lægge en MASSE almindelige på een disk. Den slagsser godt ud i annoncerne og sælger som regel glimrende. Men underskuddet bliver hurtigt til at få øje på, hvis man skal lønne horder af programmører til at fylde en hel disk op.

Svaret hedder PD. Public Domain-programmerne er tilgængelige for alle, og kan relativt nemt overføres til en CD. Vel er ikke alle PD-programmer gode. Men hvis man har hele indholdet af 600 PD-disketter liggende på et anvendeligt medium, har man en sand skatkiste foran sig. Og så er det op til en selv at frasortere glasperlerne.

#### Hardware-hårdknuden

Det lyder jo ganske forjættende, men virkeligheden kan vise sig langt mere grum. Alle, der har en CD32, kan indtil videre godt glemme alt om det store PD-eventvr. Godt nok lover den ene af nedenstående disks, at den er "CD32-kompatibel", men det er absolut en sandhed med modifikationer, CD32-folkene mangler nemlig (endnu) en diskettestation og et keyboard, og da disken hovedsageligt består af demoer og animationer, der for fleres vedkommende kræver et andet diskloadesystem eller simpelthen mere hukommelse, vil man opleve, at mange af dem kan man slet ikke læse. Mange af de vedlagte PD-spil kræver en eller anden form for tastatur for overhovedet at starte, ligesom der ingen basis er for at bruge de 6000 samples, der også gemmer sig i rillerne.

Bevares, man kan stadigvæk se de flotte AGA-billeder og glæde sig over de 2000 musik-moduler, men meget mere bliver det heller ikke til.

På de andre CD'er er det langt værre. Enten skal der bruges tastatur, eller også en form for diskettestation. Indtil det bliver muligt at tilkoble dem, er de billige CD'ere lukket land.

Det samme problem kan CDTVejere løbe ind i, hvis de ikke har tastatur eller diskettestation. Desuden er programmerne BEREG- NET og UDVIKLET til de normale Amigaer, og man vil opleve visse hardware-problemer, selvom der er langt mellem dem.

Så kan man, selvfølgelig, hvis man har en anden Amiga og et ekstra diskdrev, overføre enkle filer via disketter, til den tastaturbaserede computer. Det er lidt besværligt, og selvom flere af producenterne forsøger at tage rettighederne for hele indholdet, gælder det for nedenstående at programmerne ER Public Domain og derfor må kopieres frit. Bemærk venligst at meget af softwaren er Shareware - at man altså har en moralsk forpligtelse til at betale et beløb, hvis man anvender programmet.

Dem, der har det nemmest, er ejerne af A570-drev o.lign. De skulle ikke have nogen kompanibilitetsproblemer, de harden nødvendige hardware og for ganske få penge har de dermed også adgang til noget nær uendelige mængder af PD. Vi kigger på, hvilke af de skinnende skiver, der giver mest for pengene.

#### THE CDPD (Almathera)

Så vidt vi ved var dette den første CD- og dermed også den, der samlede en masse op. Den anerkende te PD-serie Fred Fish er repræsenteret med de første 660 disketter, der rummer bunker af software, mest af mere seriøs karakter. Det glimrende program Aquarium beskriver samtlige programmer, og er meget nemt at søge





## Programmer på CD

under (forudsat man har et tastatur). Det hele er glimrende bygget op med workbench, og udover den store mængde PD, er der også en bunke musik moduler.

PD'en er af ret høj kvalitet, men manskal lægge mærke til, at noget af det er ret gammelt, og ikke umiddelbart støtter alle de forskellige kickstarter (2.0 og 3.x kan især rumme problemer). Gudskelov findes der i samlingen flere "degradere", der kan få computeren til at "tro", at den har et andet operativsystem.

CDPD er en "no-nonsense"disk med masser af PD, man kan bruge meget tid. Selvom den er lidtgammel, er der stadigvæk masser af indholdet, der kan bruges.

OVERALL: 92%

#### CDPDII (Almathera)

CDPDII er ved første øjeblik virkelig imponerende, men skuffer ved nærmere bekendtskab - i hvert fald i forhold til de andre disks. Det gode er de 100 næste Fred Fish-disketter (661-760), der er af vanlig høj kvalitet, men for at fylde CD'en op, har man valgt at bringe de 220 Scopedisks, 10 JAMdisks og AB20-arkiverne med masser af PD. Ulempen ved disse andre serier er dels, at de dublereristorstil med Fred Fish-disketterne og dels, at de er af lidt for gammel dato. Desuden mangler man over AB20-arkiverne en ordentlig oversigt, og selvom det hele er pakket nydeligt ned i skuffer, der tydeligt er mærket med typen af program, er det ikke helt nemt at finde rundt i. Bevares, især Scope-serien rummer da programmer, Fishikke har taget med. men det er ikke helt nok.

Desuden savner man lidt de moduler og grafikbilleder, der ellers er blevet brugt til pladsfyld, så helhedsindtrykket kan ikke undgå at blive en smule negativt også selvom man får ca. 500 megabyte Public Domain.

OVERALL 81%

#### CDPDIII (Almothera)

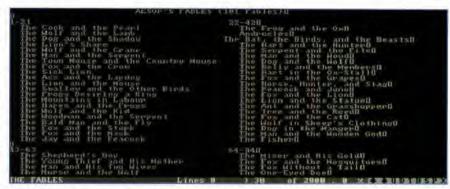
CDPDIII er efter min mening den bedste i serien. Dels er de medtagne Fish-disketter (761-890) af nyere og bedre kvalitet end de gamle, dels er resten af CD'en langt bedre anvendt end de to foregående.

Med på CDPDIII er "KingFisher", dergiveret langt bedre overblik over indholdet af Fred Fishdisketterne - det er virkelig nemt at søge efter såvel nøgleord som titler.

I stedet for at bringe mere "tvivl-



Hvis programmerne ikke virker på en CDTV, kan man bruge et program, der "snyder" computeren til at tro, at den er en ganske almindelig Amiga.



Blandt de mange programmer på en CD-skive, ligger der også hele boger og værker af kendte forfattere. Her menuen til Æsops samlede Fabler.

somme" serier, har man håndplukket ca. 135 megabyte PD fra forskellige steder - og har opnået en ret høj kvalitet. Det er ikke så godt katalogiseret, men det overlapper ikke meget med Fred Fish og er generelt af god kvalitet.

Derudovererder 100-visaf Clip-Art-stykker og masser af 24-bit, HAM og HAM-8 billeder at imponere vennerne med (hvis man har det nødvendige hardware), VistaPro demo-filer og endda et par gode DTP-fonte.

Som noget nyt har man endda valgt at bringe bøger! Let stort bibliotek på disken finder man flere hundreder bøger af så kendte forfattere som Shakespeare, Poe, Dickens, Andersen, Tolstoj (HELE Krig og Fred!). Wells og Wilde. Derudover ligger der hellige skrifter og historisk berømte taler. Det hele er gemt i ASCIIformat (på engelsk!), og selvom det kan være anstrengende at læse i den bog, giver det alligevel adgang til en masse opslag og titler, man aldrig ville have mulighed for ellers.

Også BBS-brugerne er der taget højde for. Hele CD'ens Fred Fishdisketter findes nemlig også i LHA-format.

OVERALL: 95%

#### 17 BIT COLLECTION (Almathera)

JA! Simpelthen den mest imponerende af alle de disks, vi har haft fingrene i. I virkeligheden er den en dobbelt-CD, der tilsammen rummer et godt stykke over 1 gigabyte (1000 megabyte). Faktisk er det de første 2301 disketter i den anerkendte 17 Bit PD Collection, der pludselig er tilgængelig - og det er en IMPONERENDE mænøde!

17 Bit adskiller sig fra Fred Fish ved at indeholde flere demoer, sli-







deshows, animationer og spil, så ALLE genrer er dækket. Det betyder med andre ord, at man her finder rigeligt af tekstbehandlere, spil, databaseprogrammer, spreadsheets, melodier, slideshows, demoer, kommunikationssoftware, utilities, applikationer, animationer og undervisningsprogrammer - nok til at man formentlig ALDRIG kommer til at gennemse det hele.

Detældste af det er ca. 4 år gammelt, men det nyeste er ret nyt, og tilsammen udgør det en noget nær komplet samling. Man skal bare vide, hvor man skal lede...

Det er nemlig lidt et problem. Man kan ikke gå ind og læse programmerne direkte, men vælger fra en menu, hvilke disketter, man vil have kopieret. Desværre kan man ikke søge under genre eller navn, og samtidig er der kun en kronologisk orden i diskene. Derfor "kun" samme karakter som CDPDIII, men køber du kun een pakke, bør du købe denne!

OVERALL: 95%

# THE DEMO COLLECTION (Almathera)

En MEGET kreativ disk. Ikke nok med at CD'en rummer alle de "næstnyeste" demoer, der er også mere end 1000 musikmoduler og 4000 samples på disken. Masser af gode grafikbilleder og såvel fonte som clipart til DTP.

Men demoerne er i højsædet, og her kan man faktisk finde ALLE dem, der imponerede indtil omkring udgangen af 1992. Da det ville være for besværligt at ændre deres diskloadesystem til CD-standarden, har man istedet lavet en lille "diskette-installer", der selv kopiererdemoerne til de nødvendige disketter. Det virker fint, og der er flere hundreder at vælge imellem.

Desuden er der animationer, og her er højdepunktet naturligvis de tidligere værker fra Eric Schwartz' hånd,

Pyntebærene på denne CD består af en stor bunke PDspil og indtil flere demoer af fuldprisprogrammer - såvel spil som mere "seriøse" produkter. Desuden kan man finde noget sourcekode, man selv kan programmere videre på. Demo Collection er også en meget stærk disk, der nærmest er en nødven dighed, hvis man er interesseret i demoscenen og har et CDdrev.

OVERALL: 94%



# THE DEMO2 COLLECTION (Almothera)

2'eren ligner meget sin forgænger, men har nyere demoer med. Og vel at mærke kun de demoer, der kunne kopieres umiddelbart til CD-standarden. Det virker temmelig skuffende, og det virker som om demoerne slet ikke har den standard, man måtte forvente. I virkeligheden er det bare fordi, der er så mange af dem, der ikke er taget med.

Musik er der masser af. 2000 moduler og 6000 samples er næsten for meget - hvorfor lavede de ikke bare en musik-CD istedet?

Animationerne er gode, og det er flere af PD-spillene også. Men det mest imponerende er de utrolig flotte AGA-billeder, der også gemmer sig på disken. De er tydeligvis beregnet til CD32-købers, som man godt nok prøver at lokke til at anskaffe sig disken (se indledningen).

Generelter 2'eren en smule skuffende og den virker lidt som et forsøg på at spinde guld. Man burde nok have overvejet, om man ikke kunne fylde de 600 megabyte bedre ud.

OVERALL: 78%

#### Konklusion:

Har man det nødvendige hardware, bør man under ingen omstændigheder gå glip af disse utrolige CD'ere, der hundrededobler
en hvilken som helst softwaresamling. Nogen er måske bedre
end andre, men generelt set er
CD'erne det fuldkomne medie at
distribuere PD på. Måske burde
du overveje endnu engang, om du
ikke skulle have et CD-drev til din
Amiga...

# SAITEK JOYSTICK

HOS DANMARKS STØRSTE JOYSTICK FORHANDLERE



HER FINDER DU DIN LOKALE FORHAND LER: SELLAND, Kobenhavn NY, Bing, 1) Frederikavinskop, 57, Tb. 38:41124. Bings Vidan (TV/Kadio, Frederika under; 29, Tb. 31102270. Kobenhavn S. Bings Anna's 100. Amagedrougad: 100. Tb. 31551930. Amuge Elektronic, Recent description, 115, 315828210. Bings Anna, Amagedrougad: 255. Tb. 5251917. Kobenhavn K. Bings Ott, Follanced: 16, Tb. 33900351. Warra Rado, Frederiksberg Caste Brown and Caste Bro



- Designet its merguleise med Vides for Windows
  Ress-Hunwitep-frame video sequencer.

  Anneades memmes med Microsoft Video for Windows.
  Tillacker head-Time else step-frame video sequencers most BMP
  Captures directed in Severa i en einver indigat-sources, annead BMP
  Captures directed in Severa i en einver indigat-sources, annead BMP
  Captures directed in Severa i en einver indigat-sources, annead BMP
  Captures directed in Severa i en einver indigat-sources, annead BMP
  Captures directed in Severa in einver indigat-sources, annead BMP
  Captures directed in Severa in einver indigat-sources, anneades
  Captures directed in Severa in einver indigate in Severa indigate in Severa in

Kr. 3.490

### MITSUMI FX 001 D



DOBBELT SPEED

## + 5 X CD-ROM

Games for Dos + Games for Windows + Windows Aktuell 3 + Dos Aktuell 3+Animation 3

Kr. 2.290.-



MITSUMI LU 0058 + SOUND GALAXY NXII EXTRA

MOVIE BLASTER
Video-Overley-Kort med billed hukommelse:
Overley med Video & Animation
Maskering oev. Software:
Histoprogrammer:
Histoprogramme

TV MOVIE BLASTER

+ HØJTALERE

+ 2 STK. CD-ROM

Kr. 1.990.

KR. 1.999

## MITSUMI FX 001 D



#### DOBBELT SPEED

- \* FOTO CD-/Multisession-/XA-Kompatibel
- \* 250ms
- \* 350kB/Sec
- \* Incl. Interface & Kabel
- + Drivere til OS/2, Windows 3.1 oma.

#### NEC MULTISPIN X3 TRIBLE SPEED

Intern, SCSI II, 680MB Multisession-/Foto-CD-/XA-Kompatibel 250KB Cache

Under 200MS

Transferrate over 450KB/S

Incl. Interface, Kabler & Software



GAMES MASTER KEYBOARD

White of the control of the control

kompatibet SOUND

GD-Qual-DIMENSION

Sterso Diplial/Asialog inter-farmulti sudu sources. MPU 461

kompatibet MIDI, Yamala and

vanced 4 operator FM-Synthe
stare, 4-Wath pr. Chaunet sterso

ampliface, CD-ROM interface ori
jack. Sony Stervo Hejisaker.

KR. 1.890. remember

NTSC IPAL kompetible Video-Signelindgang VGA + SVGA underst. op till 1024 x 788 non-interiexed VGA + SVGA underst. op till 1024 x 788 non-interiexed VGB + SVGA underst. op till 1024 x 788 non-interiexed VGB kommende anatog TV-kanalar (VHF, UHF Sonderskana ill Kabel TV, VHyperband) Tilelutning till 2 Externe Videosning eller Camcorder Udgangettil Stansoudlo og TV-Billede med tillslutning till Videorecorder med Starsolndgang.

Videotaxt Indbyggst 25 polet connector for tilalutning all andre kort Laks. Geniock JPEG Blaster Omfangsrig Billectbearbeijdnings- KR 3.490 software mediciger.

SUPER TILBUD A
Media Concept Pro Plus
Survivies Stereo Music
Survivies Stereo Music Synthesizer
Stereo DAC m/Hardware
ADPCM

SchWErnicg to Digital/Analog to Digital/Analog to Digital/Analog to Digital/Analog to Digital Port of Digital Power Amalifer Digital Power Amalifer Digital Power Amalifer Digital Power Amalifer Digital Power Digital Power Dynamic Stronghous Aviasor at Software Skr. 1999.

#### ENJOY PC-SYMPHONY



tibel 11 Voice FM/6 Melody/5 Rytme Sound Generation. Hardware volume control Incl. Sony Sereo Hajtalere.

# THE MASTER OF SOUND A SOUND



sizer & 3D Surround Sound 256K Memory (max: 1mb), Adilib Music Synthesizer Card, Sound Blaster, Windows 3.1, Microsoft Windows

municion

3.490 4.150 1.490

1.690

2.290 2.490

#### moreman mummy

190 090 290

ALONE In the DARK CICA WINDOWS CNN NEWSROOM COREL ARTSHOW S

Incl. Bog DAY of the TENTACLE DR. GAMES DR. MUSIC DR. SHAREWARE DR. WINDOWS DRACULA UNLEASED DUNE

GIF GALORE GLOBAL EXPLORER LINUX/GNU/X

GLOBAL ENTOYEER
LINDOYGHUS BETHOVEN
MICHOSOFT CINCHANIA
MICHOSOFT CINCHANIA
MICHOSOFT MOZART
MICHOSOFT MOZART
MICHOSOFT STRAVINSKY
MIDI MUSEC SHOP
MOKKEY ISLAND
NIGHT OWLS 3-CO PACK
PSIL MONTHLY CD-ROM
PUBLISH TII
Complet med manualer 995

PUBLISH ITI
Komplet med manusier
RETURN TO ZORK
SHAREWARE TRIO 3 CD 190
SYNCH SHAREWARE III 290
STRIKE COMMANDER 489
TERMINATOR:RAMPAGE 1399
WANNAGE VOLS 1500 NWARE WOL 5

romenum

#### monumency KR. 125.- PR. STK.

ANIMAZING BIBLES & RELIGION CLIPART GOLIATH COMPOSERS QUEST COLOSSAL COKEBOOK DEATHSTAR DICTIONARIES & LANGUAGE ENCYCLOPEDIA OF SOUND GAMES ARCHIV GUPART WAREHOUSE HAM RADIO V. 3

OUR SOLAR SYSTEM SOUND SENSATIONS STARMOX BUPER GAMES for DOS BUPER GAMES for WINDOWS TECHNOTOOLS TO MANY TYPEFONTS WINDOWARE WORLD TRAVELER

EROTIK
ASIAN LADIES 390
JUSTY BABES II 390
OCITAL DREAMS 390
DIGITAL DREAMS 390
AD GOLD TO THE 390
AD GOLD T ASIAN LADIES
BUSTY BABES II
CRIEME DE LA CREME
DIGITAL DREAMS
FAO GOLD 3 CD
GRIES, GRIES, GRIES
GRIES OF MARDI GRASS
GRIAND EDITION VOLTI
HIDDEN OBSESSIONS
LOCAL GRIES
LOCAL MANPOWER (Me to Men) NIGHTWATCH NIGHTWATCH
PHONE SEX
PRIVATE PICTURE
PSYSICAL TERAPY
STAREWARE
STORM III
STRIP POKER
SWEET DREAMS
VISUAL HOT GIPLS
WOMEN WHO LOVES MEN





SOUND GALAXY BXII SOUND GALAXY NX SOUND GALAXY NX PRO BASIC SOUND GALAXY NX PRO 16 EXTRA ICR 300

MODEM

ZYXEL U1496E Exter ZYXEL U1496E Plue FAX/MODEM 14.4/98

Intern (Incl. Windows FAX/MODEM 14.4/98

Extern Superament (Incl. Windowssoftwa POCKET 14.4/96 FAX/MODEM 19.2/96

LYDKORT

SOFTWARE MORPH

Alls priser of Incl. moms.
Forbottoid for trystell, prisecdringer sent senting at
varecontents.
Ogea postordes, plus forsendelessager, why orner gering testage feerdg.
Forhandlere

velkommen på: Tif. 74672929 Enx + 49,461 786,58

DIN MULTIMEDIALEVERANDØR FALKONER ALLE 30 2000 FREDERIKSBERG Tif. 31354046 Fax 31354056 BBS 31354076

# DANSK KOMMUNIKA-TIONS-PROGRAM

Med Terminate får man et modem-program, der ikke lader begynderen i stikken. Samtidig er det stærkt nok til at spise kirsebær med de helt store.

Af Søren Svendsen

Terminate 1.4 er en såkaldt terminal, og skal bruges sammen med et modem. Modem står for MOdulator-DEModulator, og lader to computere kommunikere med hinanden via telefonnettet. En terminaler et program, som gør det muligt for computeren at kommunikere med modemet - ja, det er indviklet - og altså med andre modem-ejere. Der findes masser af terminaler på markedet i dag, men vi har kigget på en af de mest avancerede til dato - og så er den dansk!

## Masser af muligheder

At komme igang med at bruge et modem er altid svært, men det er lidt nemmere med Terminate. Programmet har ganske vist mange faciliteter, og et modem er femmelig komplekst at sætte op, men Terminate er udstyret med et stort bibliotek af opsætninger (såkaldte "init-strings") til en lang række af de kendte modemmer. Desuden er der en massiv og veldokumenterende on-line manual, så hånd i hånd med F1-tasten lykkedes det mig snart at få sat alt op til kørsel.

#### Telefonbogen

En af de vigtigeste dele i en terminal er telefonbogen. Ud over navn, telefonnummer og password (som Terminate selv kan generere) er der også plads til et par kommentarer; du kan se, hvor mange antal opkald du har lavet, hvor længe det tog, hvornår du sidst var i kontakt o.s.v. Der kan også angives forskellige modemer til forskellige baser, hvis man altså har flere tilsluttet computeren. For hver post kan man også definere hvilket tastatur-layout og terminal-emulering, der skal bruges. Hvis man ringer meget til f.eks. Amiga-BBS'er, kan der også arrangeres at Amiga-æøå'er bliver oversat til PC-ditto.

Et login-script kigger efter karakteristiske træk ved et BBS' log-on procedure, og kan så selv finde ud af at taste escape, navn og password, netop for at lette brugeren for den trivielle opgave. I øjeblikket er programmøren ved tager og hvad det koster. Det kræver blot, at du bevæbner dig med telefonbogen, sætter dig ned og editerer en takst-fil, som passer til dit område og det kan arrangeres så det tager hensyn til nattakst, helligdage og 900-betalinsgnumrene - selv udenrigsopkald.

#### Alt det andet

Der er meget i Terminate, så her vil vi kun kort komme ind på nog-

I Terminate er der bl.a. indbygget et filhåndterings-system, der minder om en miniudgave af Norton Commander.

at lave et rigtigt script-sprog, så man kan lave skræddersy scripts.

#### Pas på pengene

Enhver modem-ejer får et nervøst sammenbrud mindst fire gange om året -nemlig hvert kvartal, når telefonselskaberne sender regninger ud. Nu får duen chance for at holde øje med dit forbrug, da Terminate kan sættes til at holde styr på, hvor lang tid et opkald le af dem:

Indbygget i Terminate er en Norton Commander-agtig fil-manager, som er rigtig god, og kan stort set det samme som dens forbillede. I Terminate er der også en lille mini-bbs-del, der kan sættes op til de mest basale ting som up- og download. Du kan vælge at have et lukket system eller et åbent, som alle har adgang til - hovedsagen er blot, at du kan forlade computeren og lade Terminate klare resten.

#### FAKTA:

Med mindre du vælger at lade dig registrere med det samme, er der ingen milighed for at få Terminate 1.4 uden modem, hvilket er temmelig uhensigtsmæssigt for ejere af langsomme modems - programmet tager over en time at hente ved 2400 band.

Terminate 1.4
Af Bo Bendtsen
Pris: 250,- kr.
Filnavne:
014TER\_A.ARJ - 496,000 bytes
014TER\_B.ARJ - 408,000 bytes
BBS: DAN BBS - Linie 1 - 8 bit,
1 stop-bit, ingen paritet.
42 64 38 27

Er du bidt af FidoNet, så følger der også en komplet pakke med, der klarer alle funktioner vedrørende FidoNet.

For kenderne kan nævnes filerequest, crashmail, tossing, IEMSI o.s.v. Hvis du ikke har prøvet at være med på FidoNettet før, er det nu blevet nemmere end nogensinde.

#### Fremragende support

Købere af Terminate bliver ikke ladtistikken. Siden sommeren \*93 er Terminate blevet opdateret fem gange, og det er ikke mindst takket være brugerne. På FidoNettet er der nemlig en international Terminate-konference, hvor brugere fra hele verden kan diskutere programmet, komme med forslag til forbedringer og rapportere fejl. Derfor kan du også selv få indflydelse på programmets udformning, en force ved næsten al shareware. Harduet modem, eller overvejer du at anskaffe et, så bør du omgående prøve Terminate.■ SCALA - historien bag en succes

"Vi vil være det førende firma indenfor Mulitimedia systemer i verden". Et stort mål, som måske går i opfyldelse for skandinaviske SCALA.

Af Anders Christensen

Normalt siges det at Amigaens største problem er den manglende support fra software-producenternes side. Markedet på denne computer svarer simpelthen ikke til de store omkostninger der er forbundet med at lave et stort program. Dog har Amigaen fundet en niche i EDB-verdenen, og gräfisk TV produktion har længe været computerens varemærke.

Følgelig bliver der også udviklet en del præsentation programmer til Amiga, og hovedparten af
de etablerede firmaer har mindst
et præsentation program på listen
over deres software. Indenfor de
seneste år har vi dog været vidne
til at et firma har hævet deres produkt over alt andet på markedet
- SCALA.

#### Begyndelsen

Historien tager sin begyndelse i midten af firserne, da Jon Bøhmer på et studieophold i USA opdager Amigaens muligheder indenfor grafisk produktion. Hjemme i Brumunddal, Norge udvikler han et præsentationsprogram til kabel TV - InfoChannel er født. Produktet bliver bedre end først forventet, og i 1987 bliver SCALA grundlagt i Norge.

Filosofien bag selskabet var at SCALA skulle blive det førende internationale selskab, som udvikler og markedsfører TV baserede multimedia- og informationssystemer. Brugervenligheden skulle være i højsædet hos samtlige udgivelser fra SCALA, og begrebet HumanTouch blev hurtigt et centralt ord i udviklingen.

#### Kunder i over 40 lande

Firmaet blev hurtigt større, og allerede i 1989 åbner det første datterselskab i Danmark. Siden da har SCALA åbnet kontorer i fire lande. I dag mønstrer firmaet hele 42 ansatte, og omsætningen lå i 1992 på 25 millioner kroner. En stigning på 65% i forhold til året før.

Siden starten har SCALA leveret informations systemer til over 40 lande i verden. Prominente navne som f.eks. Ford Communication Network benytter SCALA produkter til at udsende nyheder til over 300.000 medarbejdere. Dertil kommer hundreder TV stationer, hoteller og antenneforeninger.

#### Det ganske danske land

Initiativet herhjemme blev taget af Carsten Holløse i sommeren 1989. Han er i dag chef for Scala Danmark. "InfoChannel programmet var overlegen allerede på det tidspunkt", forklarer Carsten til spørgsmålet om hvorfor han involverede sig med Scala. At han fik ret kan tydeligt ses på antal-

Siden sturten har SCALA leveret informotionssystemer til over 40 lande. F.eks. Ford Communication Network henytter SCALA produkter til at udsende nyheder til over 300.000 medarbejdere. Dertil kommer hundreder TV stationer, hoteller og antenneforeninger.

let af Info-Channel-installationer. Siden begyndelsen i 1989 er Info-Channel installeret hos ikke mindre end 300 brugere i hele landet. "Etresultat deroverskygger salgstallene i hele England", siger Carsten med tilfredshed i stemmen. Kun 10% af de danske antenneforeninger har i dag en informationskanal, men til gengæld bruger 75% InfoChannel, viseren undersøgelse fra FDA, "På basis



Tilsammen har disse 4 herrer brugt 16 år på at udvikle og forbedre SCALA programmet til Amiga, der nu også kommer i en PC-udgave.



SCALA til Amiga blev testet i Privat Computer nr. 2/94, hvor anmelderen bl.a. skrev: "Scala MM300 sætter nye grænser for hvad der er muligt med en Amiga, og det er utvivlsomt et af de bedste programmer til denne computer."

af den information kan vi være sikre på et solidt marked mange år fremover", slutter Carsten Hol-

Desuden udvider SCALA sine aktiviteter, da Scala MM100 udsendes i foråret 94 til PC. Denne version har naturligvis ikke de samme muligheder som Amigaversionen, men alligevel forventer folkene på SCALA at programmet nok skal få succes.

#### TV information

Gennemtiden har SCALA udviklet en del produkter, og deres flagskib InfoChannel er et af de mest krævende programmer til Amigaen overhovedet. Så er det til gengæld også verdens mest komplette TV baserede informationssystem.

Udover flagskibet selv, er der udgivet en række andre SCALA produkter. De fleste er blot mindre krævende versioner af Info-Channel, men iblandt dem er også Scala Video Editor der sætter brugeren i stand til at fjernstyre professionelle video maskiner, og på den måde redigere sin video vha. Amigaen.

(\* FDA: Foreningen af Danske Antenneforeninger)

#### Er SCALA fremtiden?

Fremtiden har utvivlsomt meget at byde på for SCALA, og firmaet har for nylig indgået en aftale om distribution af InfoChannel med telefirmaet Ameritech, der holder 12 millioner kunder i USA med telefon.

SCALA er i dag et synonym med kvalitet og firmaets produkter har modtaget en bunke priser fra en række blade og institutioner over hele verden. En sådan succes er siælden, og hvis det fortsætter som hidtil, kan SCALA med rette kalde sig verdens multimedia firma nummer et.

#### FAKTA:

Yderligere information: SCALA Computer Television, telefon 44531177



Sof Tware Club og opnå 15% rabat på spil

Bliv medlem af vores 31/2" Floppy disketter 100% telfri 10 stk. kun kr. 39,95

100 stk. kun kr. 375,-31/2" HD disketter

10 stk. kun kr. **59**95



m/joystick og spil kun kr. 695.-

Frederiksborggade 7 1360 Kobenhavn K (v/Nerreport Station Tif. 33 12 34 40 Nerretory 16 4100 Ringsted Tif. 57 67 05 25



10

Service

Beaverholm Denmark ApS Maglebjergvej 5 A, 2800 Lyngby

SPAR PENGE - NU!

MS Encarta '94'

Microsoft Encarta er et omfattende elektronisk leksikon lagret på en CD-ROM plade Totalt indeholder Microsoft Encarta 26,000 artikler, næsten 8,400 fotos og illustrationer, 106 animationer, 60 sprog-presentationer, 800 by- og landkort, ordbog med 130,000 ord, 100 historiske kort, 8 timers lyd samt en diagram-editor til at skabe egne illustrationer ud fra CD'ens data.



#### Tokethahaadiine

Tenstamining
Louis Ami Pvo 3.0 Windows
Microsoft
- Greative Writer 1/0
- Word 6.0 Windows
WordPerfect 0.0 DR

#### DTP on oratik

min and States
Corel Draw 3.0
Corel Draw 4.0 DR
Chiel Ventura 4.2
Inset Hijaak Pro Windows
Microsoft Publisher 2.04 W

#### Underholdning

Microsoft
- Flight Simulator 5 ti
- New York Scenery
- Paris Scenery
Course Constitution

PC Globe Maps in Fucis Chesimater 4000 Turbo Virgini

Indy Car Racing Reacts for the Skins. The Hand of Fare

#### CO. BOM THE

2.475

315

3,125

4 1115

1.245

1,000

1.820.

STORY

000

205. 205. 515.

580

1700

250
375
520

415

580.

-580

580

1.120

Limosauss GRIH Mozan Milhamedar Viewer 1.165 Musical Instruments

Stravitasky Works 30 Windows Virtual Reality

Distant Sura Windows T35 Vista Prof & Makepath 2430.

Multimedia Hardware	
Greative Labs	
Discovery CD-16 Intern	400
- Edutahiment CD-16 Intern	4.6
Sound Blaster 16-8CS1-2 ASP	2.4
Manippange	
AND DESCRIPTION	2.0

Midisoft musik

programmer, Fra

220.

Wm TV-02PV w Video for Win

# For fuld musik!

Midisoft har gennem mange ar været markedsledende i USA, når det drejer sig om musik-programmer til Windows. De betragtes idag saledes som specialister på dette område! Sortimentet omfatter en række spændende produkter. Bl.a.

· Studio for Windows

· Midi kit 'recording session

· World of Music Sampler

· Music Mentor

· Multimedia Music Library

· Sound Impression





"Studio for Windows" vandt i 1993 PC Magazine's pris; "Award for Technical Excellence".

02 52 02 / 02 12 05 14



**RING & BESTIL** 45 93 53 43 86 13 95 88

Besverholm Denmark garmieror opgendenmemultiplied for alle diskerteproduktor. Also priser or take mores on chold, horsendelse. Rei til pris endringer uden vitreet forbeholder.

## Beaverholm Denmark



#### SÅDAN LÆSER DU ANMELDELSERNE

#### **AMIGA 1200**

GRAFIK: Ugner profitiken noget, der er begöet all en lemlanig med en batte lingermalling, eller er Picasso genfedt i skikkelse all grafitikenen? VI lägger på baggrunden i flydrerne og farvevalget, og bedømmer, hvordan der hele "gli-der" (scrallen). Flatfikkenshimmen afspeller det visæelle indityk.

LYD: Lyd er afte haget af det, der skaber mest atmosfærer – hvis den vel og mærke er god i Under denne karakter leger vi musikanmeldelta, bedammer lydelfekterne og forskellige samples.

GAMEPLAY: En meget vigitg ling! Hvor hurtigt biver du fanget, og hvor lang tid vil du spille spillet? Er det en distanceblægder, eller er spillet i virkelighe den meget godt, selvom det er svært at komme ind til

OVERALL: Her konkluderer vil Overdil korakteren er ikke en gennemmitska rakter, men derimod at somlet, personligt helhodsindtryk

Udover udmærkelserne Hit og Gold Game, har vi også Ejnar. Ejnar har ingen venner, og ser du hans fæst i en anmeldelse må du UNDER INGEN OM-STAINDIGHEDER KØBE SPILLET - no er du advareit

#### Det betyder karaktererne:

Pas på du ikke træder i det, når du går på gaden!

11-20% En mindre katastrale - forær det væk hurtigst muligt 21-30% En stinker of de store. Stay clear!

31-40% Et godt stykke under middel.

A1-150%: Noget under middel - køb det kun hvis du har for mange p

Nogenlunde acceptabelt, hvis man kan lide genren-51-60% Omkring middel - hvad man kunns farvente AL-TOYL-

Absolut ikke dårligt - overvej et købt 71-80%

81-54% Nassten et Hitt

Et Hit - din spilsamling ber ikke være foruden 85-92% Et Gold Game - et kunststykke, et BestBuy







# ALONE IN THE DARK II

# **INFOGRAMES**

Set hos RAM-Soft (31-122440)



PC: Alone in the Dark II er (nisten) lige så god som l'eren

Edward Carnby var blevet populær blandt mange, da han besejrede det forheksede hus Decerto. Folk ville meget gerne røre ham, snakke med ham, have hans autograf og prale over for vennerne bagefter. Det var de selvfølgelig velkomne til - han var bare træt af. at spøgelser sprættede sofaen op eller lukkede hans kælekanin ud. når han ikke selv var hjemme. Men spøgelserne ville ikke lade ham være i fred. En af hans kollegaer havde været på sporet af den notoriske gangster One Eyed Jack i mange måneder, og var netop i gang med at befrie den kidnappede pige Grace. Men det sidste telegram indikerede, at noget ikke var, som det burde være med One Eyed Jack og hans mænd. Og da han ikke hørte mere, vidste Edward godt,

hvad klokken var slået. 12. Spøgelsestimen. Han overvejede at ringe til Ghostbus-ters, men tog selv afsted.

#### Ratatatatatatata

Velkommen til fortsættelsen et af de bedste spil nogensinde! Ingen, der har spillet Alone in the Dark en sen aftentime, vil bestride mine ord! Og derfor kan man næsten ikke undgå at blive skuffet, når Alone in the Dark II viser sig at være mindre end "episk" - "meget godt" kan desværre gøre det. Edwards fjende er gangsteren One Eyed Jack, der har holdt sig selv i live siden dengang, han var pirat (sikkert flere plasticoperationer end Nancy Reagan og Michael

Jackson til sammen!), og han nu bosat sig i et stort slot, med alle sine gamle venner. Huset er godt beskyttet - så godt at Edward gør klogt i at finde en Thompsonmaskinpistol og sprede død og ødelæggelse. Man savner konstant ammunition; i det stykke af spillet, jeg har set, har Edward nået at gøre sig selv til tyvedobbelt massemorder (!). Allerede da man for første gang vil udføre en "search/open" opdager man, at AITD2 er mere actionpræget end sin forgænger. Kommandoerne er nemlig barberet ned til kun at bestå af "Push" og "Fight" - og det vrimler med potentielle våben og ekstra ammo i det meget store landskab. AITD2 ligner meget sin forgænger, men grafikken er blevet mere sofistikeret med endnu flere kameravinkler, end i Alone in the Dark. Desværre så mange. at man ofte befinder sig i en situation, hvor den fjende, der ellers var på vej til at få pumpet to pumpgun-patroner i maven, forsvinder ud af skærmen, og tvinger en til at sigte påny. Det noget begrænsede interface ødelægger især starten af spillet. Når man først har kæmpet sig frem til hovedindgangen af huset, vil man opdage, at man slet ikke kan gå op af trappen og tage i hoveddøren. I ren befippelse over, at man ikke har givet spilleren en "Åben"-kommando, har man slet og ret holdt ham fra alt, der kan åbnes. Helt galt bliver det, da man under huset finder en kiste. Den kan man ikke åbne.

Gabriel Knight

**Dungeon Hack** 

**Police Quest** 

Shorties

Companions of Xanth

40

40

41

42

43

MEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY



PC: En grotest scene: Edward, udstyret med julemandsdragt, fægter mod et par arme i væggen.



PC: Edward har netop fundet en maskinpistol, og er nu klar til at forsyne gangsterne med ekstra ventilationshuller.

men den kan skubbes - og under den SKAL der ligge et metalkort. Det gør der også en sjælden gang

u

lle

dt

ăr.

n-

32

nt

il-

at

15-

OF

n.

at nd

er e-

02

re

enu ne

æ,

ų-

TS

to or-

er e-

ar nat

en

pet lo.

ra

en

ie.

imellem, men på grund af den forsinkede udgivelse af AITD2, har man åbenbart overset en bug, der



PC: Alone in the Dark II er mere action-præget end sin forgænger, og grafikken er om muligt endnu mere sofistikeret.

til tider lader kortet forsvinde på forunderlig vis. Jeg går ud fra, at fejlen er rettet i den endelige version.

#### Men så galt er det vel heller ikke?

Nej. Efter den nervøse start kommer man (forhåbentlig) ind i huset af en bagvej, og så ændrer spillet karakter til en mere Alone in the Dark-agtig stil. Man finder masser af bøger med oplysninger om One-Eyed Jack's handlangere og deres besynderlige historie. Man finder sin forgængers lig, og her begynder de første dråber af Twin Peaks-uhvgge at drive svedende ned af halsen. Huset er simpelthen så underligt (med masser af møgbeskidte badeværelser), og med gangstere bag hver en dør men kender man lidt til de res histo-

rie, vil man vide, hvordan man klarer dem., Der bliver flere kommandoer knyttet til de enkelte ting, der giver spillet en vis sværhedsgrad, og det hele bindes sammen af en bizar humor, der bl.a. skaffer Edward et julemandskostume ved at drikke julemanden et rensdyr på. Der er en uforklarlig stemning i AITD2, der virker som en mellemting mellem King, Lynch og Lovecraft - og med lydkortet skruet helt op, gardinerne rullet ned og familien i seng. MA det gribe enhver. Bare ikke i så høj grad som etteren.

Christian



PC: Edward Carnby's gode ven, forsøger at snige sig ind i huset. Det skal få grimme konsekvenser...



Personerne i AITD2 består af vektorstreger, der bewæger sig fantastrisk glidende - på en maskine med mere end 25 Mhz. 70 personer, 210 baggrunde, 600 3-D-objekter og 1500 onimationer reflærddiggører 9 HD-disketter. Lyden er glimrende med gode samples, stemningsmentet musik og härrejsende effekter - dog er den en lille smule monotom, når man f.eks. løber ned af en grussti. Starten er ikke for god, men AITD2 vinder ved nærmere bekendiskob (hvis fejlen er fjernet og giver lov til dett), og har masser af uhygge og spænding. Desværre virker det ikke så rendyrket som sin forgænger, der på mange möder er et bedre og mere helstobt spil. Men alligevel - du vil ikke kunne rive dig fra skærmen!







(CD-ROM)

Der kommer en CDROM-version, som vi alle glæder os meget til - skulle være ude om få måneder. MEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY

# DONK! THE SAMURAI DUCK SUPERVISION

Set hos Silverrock Productions (36-451046)

"Tag dig ikke af gyngestolens knirken og røgen fra min shagpibe, lille ven. Nu vil jeg læse en historie. højt for dig... Der var engang en bjørn, en alf og en stork med stækkede vinger. Hver dag drog de sammen ud i æblehaven for at plukke æbler, som de solgte på markedet i landsbyen. De bedste æbler på et træ er altid dem, der hænger fra de øverste grene, for de får mest sol. Bjørnen, storken og alfen plukkede aldrig andre end disse æbler, selv om de var svære at nå. Først stillede bjørnen sig under et træ, så baskede storken med sine stækkede vinger og hoppede op på ryggen af den. Herstrakte den sin lange hals og nippede med stor forsigtighed stilken over på de lækreste, mest solgyldne æbler. Nede på jorden vimsede alfen rundt for at gribe de faldende æbler i sit forklæde, og den vimsede sjældent forgæves, for den var en rap, lille alf. Når de havde plukket æbler nok. bar bjørnen æblerne til markedet på sin stærke ryg. Kunder var der nok af, for alle vidste, at æbler fra æblehaven var de saftigste og mest solmodne af alle. En tidlig morgen hoppede en tudse ind i æblehaven, længe før bjørnen, alfen og storken varstået op. Den rodede rundt i græsset under træerne og fik hurtigt samlet en masse nedfaldne æbler med bløde, brune pletter. Da.,,"

#### Lobende skridt

En forpustet anmelder kiler en fod ind mellem linjerne. "Undskyld jeg kommer for sent. Det skal ikke ske igen, og jeg skal nok få alt det vigtige med her i anmeldelsen alligevel."Donk the Samurai Duck er et platformspil med en masse velkendte detaljer og et par nyskabelser. Hver gang, man har gennemført en bane, kommer der en ny vej til syne på et stort oversigtskort, der viser de labyrinter, man har fundet indtil nu. Med joystikket kan man styre rundt langs vejene, til man kommer til en bane, man ikke har spillet før, eller gerne vil spille igen. Mange baner har mere end en udgang, og for at få alle vejene frem på oversigtskortet må man finde alle udgangene ved flere gennemløb. Almindelige udgange åbnes, når alle diamanterne er samlet, hemmelige udgange virker hele tiden. Donk praktiserer et underligt roterende hop, der øjeblikkeligt dræber de fleste fjender, hvis de kommer for nær. Selv kan Donk tåle at blive ramt et par gange, før han mister et liv. Medmindre han altså når at aktivere sit skiold eller fyrer en bombe af. Donk kan også lave fjederspring og flyve, men hans fire superkræfter kan kun aktiveres et begrænset antal gange, så de må hele tiden suppleres med ikoner fra døde modstandere. Spiller man to, deles skærmen vandret, og Donk og Donk kan hiælpe hinanden, men den ændrede opløsning betyder, at grafikken trykkes absurd flad og bliver helt ulidelig at se på. Der er

hjælpe hinanden, men den ændrede ode opløsning betyder, at grafikken trykkes absurd
flad og bliver helt ulidelig at se på. Der er
112 baner, men de er
lidt for ens og lidt
for lange til at

I mb

AMIJGA

Grafikken er pæn, men underlagt med et firkantet mareridt af sorte huller, der binder opmærksomheden til de blakke, banerne er klodset op af. Effekterne er lidt trættende, men melodierne er i orden. Styringen af Donk ar fin, banerne er bare er ensformige til at holde opmærksomheden fønget aft for længe ad gangen.

Grafik 61% Lyd 76% erne er i orden. det samme. kanerne er bare e opmærksom- Grafik

Grafik 86% Lyd 76% Gameplay 73%

A-1200

OVERALL 75%

# STARTREK: JUDGMENT RITES INTERPLAY

Set hos RAMSoft (31-122440)

For mig har StarTrek altid stå et som en halvkikset, halvgrinagtig parodi på science-fiction, og det var også med en halvkikset mine, jeg modtog spillet her. Der er forhå bentlig ikke nogen, der er i tvivl om, hvad rumskibet USS Enterprise stå r for. Du er hendes kaptajn, Kirk, og skal lede hende sikert gennem syv missioner. Men orker du?

Jeg gjorde ikke. StarTrek er en



PC:Rumkomp når det er værst.

trist blanding af et halvdårligt, grafisk adventurespil og en heldårlig rumskibssimulation. Der er syv kapitler i den endeløse historie om USS Enterprise og heltene ombord. Hvert afsnit er sat sammen af en "Enterprise"- og en adventuredel. "Enterprise"-delen kan indeholde kamp mod Klingons eller andre fjendtligt indstillede aliens, men ikke nødvendigversensen en en ekkempet eventuel modstand, er det hverken værre eller bedre, end at Kaptajn Kirk nu skal beame sig over på den rumbase, planet eller hvad der nu er aktuelt for missionen, og rette skidt op til godt. Vi skal nu til adventure-delen (nåde! tving mig IKKE!)

#### Beam me down, Scotty

Tre rumhelte i stramtsiddende, mørke ridebukser og rullekrave sweatre. De er af det stof, helte bliver lavet af. De tre herrer har hver deres force. Du er den rette til at lede og fordele arbejdet (ah. the benefits of rank) - med andre ord: Styre handlingen med utallige museknapsklik på interessante



Donk-disketterne blomstrer op i en maskine med AGA-chips. De sorte huller udfyldes af flotte skilderier, og spillet er næsten ikke til at kende igen. Men det er stadig

blive andet end kedelige, når man

har spillet det samme spil et par

timer. Og det er ikke svært, for der

er uendelige credits at bruge af.

Man kan gemme sin position på

diskette og tage en tiltrængt pau-

se, men superkræfterne går tabt

under manøvren, så den er svær at

Jakob

PCDet KAN lade sig gore at bruge et

objekter. Din ene makker er Dr. McCoy, holdets kødsnedker og biolog. Spock er teknikeren og manden, der med tålmodig stemme gang på gang må forklare dig, hvad denne tekniske dippedut er nej, ikke den, for det er en duppedit.

#### Verdens værste interface

Det lyder jo betryggende at have to så kompetente holdkammerater, men al glæde forsvinder, så



## SIMCITY 2000 MAXIS

Service MAMAST (St. 162004)

Et smukt, uspoleret landskab ligger for dine fødder: Grønne skove vokser over alt, på bjerskråningerne, i dalene og ved floderne. Det klare, rene vand i skovsøerne er uden en krusning. Et vandfald klukker stille om kap med floden. Alt ånder fred og idyl. Naturen er da skøn.... Okay, send bulldozerne ind.

Den grumme byplanlægger gned sig i sine velnærede hænder: Påen eller anden må de skal han have en by op at stå . Byplanlæggeren slog op i sin "Håndbog for vakse by-planlæggere". Der stod:

#### Byplanlægger-ABC

Når du skal udstykker zoner til bebyggelse skal du have følgende for øje:

- 1) Undgå panik!
- Boligområder lige op til svær industri er uklogt.
- Folk bygger maks. 3 felter væk fra nærmeste vej.
- Folk bygger overhovedet ikke, hvis der ikke er et el-net.

Det skal du hjælpe ham med, og det klares nemt: Vi skal bruge et kraftværk. Uden energi nægter de kommende bysbørn og SKAT-TEYDERE at flytte til. De kommer iøvrigt slet ikke, jeg ikke sørger for at udstykke byggegrunde. Derertre typer: Boligarcaler, handelszoner og industriområder. Ja, INDUSTRI!!!

Du skal naturligvis sørge for at trække elkabler fra område til område, og et veinet der forbinder de forskellige zoner er også vigtigt. Folk skal kunne komme på arbeide og på indkøb. Når byen bliver tæt nok, stiger belastningen på vejene, og kritiske røster begynder at skrive spydige leder i dagbladene om forureningen. Så er det på tide at gaunder jorden - bogstaveligt talt. Ud over almindelige veje kan du også bygge undergrundsbaner, der hverken forurenerellertager plads op. De er dyre, så du KAN nøjes med at anlægge en almindelig jernbane. Er det også for dyrt kan du selvfølgelig sætte din lid til busdrift.

#### Ud at se med PrC

Alle offentlige transportmidler skal have stationer. En smart byplanlægger sørger for at lede undergrundsbanen fra boligkvarteret til industriområdet, så indbyggerne kan komme på arbejde Det samme gælder busstationer. Er du typen med vaskebjørnshale på antennen, plydsterninger og lavprofildæk med forkromede fælge, kan du da bare anlægge en sekssporet motorvej. Valget er dit.

#### Institutionsborn

Med byens voksende størrelse stiller folk kray. De vil have rindende vand. Så må du investere i vandpumper og lægge rør ud under forden. De vil have politi på gaden. Så må du skrabe penge sammen til en politistation. Og en brandstation. Og hospitaler. Hvis din by skal have en chance i konkurrencen om de avancerede industrier, så er uddannelse højste punkt på dagsordenen. Skoler og gymnasier, biblioteker og museer er alle med til at højne den generelle "intelligens" i befolkningen. På et tidspunkt vil de også kræve parker, zoologiske haver, marina og stadion. Og erhverslivet vil forlange lufthavn og almindelig havn.

#### Skat og kampagner

Der er et økonomisk aspekt i SimCity 2000. Du kan sætte skatteprocenter som du vil, vælge at beskatte visse erhversgrupper mere eller mindre for enten at holde dem væk eller trække dem til. Der er masser af muligheder for statistik, hvor du kan checke forurening, arbejdsløshed, hvilke virksomheder, der er fornuftige at

statistik, hvor du kan checke forurening, arbejdsløshed, hvilke virksomheder, der er fornuftige at investere i ogen masse andre detaljer. Som borgmester kan du også starter forskellige kampagner til at højne standarden i byen. Et Naboværn kan mindske kriminalitet, førstehjælpskurser forøger levetiden, en "Spar-På-Energien"-kampagne mindsker belastningen på lysnettet. Men de koster, og du skal helst have årsbudgettet til at hæn-

Lad mig lige afslutte med at nævne de katastrofer, som selvfølgelig er med. Jordskælv, orkaner o.s.v. Jeg er meget imponeret af SimCity 2000, og hvis du kunne lide den gamle udgave, vil den nyganske klart være det bedst køb du kan gøre. Et hit.

ge sammen, ellers går byen fallit -

medmindre du LANER pengene.

Til nationalbankens fastsatte ren-

Søren



er ierefaldene (ög i stereo), og man bliver ikke træt af den lige med det samme, men teknisk kunne den være bedre somplede tydeffekter er også en det drapetoiret. Manualen er underholdende og velskrævet, men den går ikke nok i detaljer og glemmer enkelte ting, man så må gætte sig til.

Grafik 85% Lyd 73% Gameplay 90%



PC:Kirk, McCoy og Spock på klikketur i klikkeland

snart man prøver at styre dem: Spillerinterfacet er SÅ klodset lavet, at det får selv Sierras interface til at ligne noget fra en Apple. Problem 1: Der er intet ikonpanel. Hver gang du ønsker at bruge Se, Gå, Brug, Tal eller Snak-ikonen. skal man først kalde en lille mand frem med højre museknap, derefter pege på det rigtige sted med pilen også trykke på venstre. F.eks. skal du prikke den lille mand i øjnene, hvis du vil se. Eller på munden, hvis du vil tale. Eller på venstre hå nd hvis du vil bruge noget. Eller.... Det er ufatteligt ubetænksomt. Problem 2: Der ikke noget synligt Inventory. Det skal man klikke frem ved at trykke på en lille pose i øverste, venstre hjørne.

#### Et studie udi brugskunst

Lad os nu, rent hypotetisk naturligvis, forestille os, at vi rent faktisk vovede at BRUGE nogle af de ting, vi fandt. Godt, hav pen og papir parat: Klik højre for menuen. Find venstre hånd på den lille mand og klik på Brug-ikonen med venstre. Klik på Inventory-ikonen i øverste venstre hjørne med venstre. Klik på den ønskede genstand med venstre. Klik igen på Inventory-ikonen. Klik på genstanden, du ønsker at bruge på ... Har De skrivekrampe nu?

#### Et spil uden spil

Se bort fra disse ganske uvæsentlige punkter og kig på spillet istedet. Spil? Hvaffor' et spil ?!? Sikkert og vist er, at du skal gennembanke din mus til din pegefinger er rød og hævet, og musen piber om nåde. De historier, jeg har spillet færdig er alle på det jævne, og det samme kan siges om resten af spillet. I er de gode, som skal slippe ud at et fængsel, besejre gale professorer, møde mærkelige aliens og alt det der pjat. Man skal være glad for StarTrek for at elske dette spil, og det er det sidste, jeg er.

Søren



er vist temmelig kroftigt udpenslet, at styringen er synderen. Effekterne er rum-agtige og passer fint ind i StarTrøk-sommenhænge, men de redder ikke interfacet. Og så tager spillet gud hjælpe mig HALV-ANDEN TIME at instrallere! Det er noget ganske enestående.

Grafik 84% Lyd 86% Gameplay 66%



# FABLES & FIENDS HAND OF FATE WESTWOOD

Hand of Fate er et spil, der nærmest klynker for at få lov til at slippe for at blive kaldt Kyrandia 2 - men der er ikke noget at gøre. Det FOREGÅR i Kyrandia - så længe det varer. Det gamle, magiske rige (-vi da i hvert fald har kendt til halvandet år!) er på mystisk vis ved at forsvinde fra jordens overflade. Ikke noget med hele landsdele - men alligevel: et træ her, en stub her, en mark der. .ikke noget at sige til, at indbyggerne er foruroligede. Nu kunne man selvfølgelig tilkalde Skvattet Brandon, der opfør-

re. Men det er der ikke nogen, der undrer sig over i Kyrandia - de fleste er jo så underlige selv.

#### Håndslag og fodslag

Hånden viser sig at være ret kyndig i "ting-der-forsvinder"-læren, og påpeger (undskyld!) derfor det nødvendige i, at en ung knøs eller frejdig mødrager til Jordens indre, og henter en magisk Ankersten, der kan stoppe den kritiske udvikling i tide og dermed sikre Kyran-



PC: Her udpeger handen Zanthia til den store opgave – hun ser ikke ud som om, hun havde ventet det.

vet endevendt og alt er ødelagt eller stjälet. Så før hun kan drage videre, må hun først finde en spellbook og en magisk gryde. Det sker da også relativt hurtigt. Desværre er den eneste tryllebog, hun kan opdrive, hendes allerførste læsebog, med nogle mildest talt lattervækkende spells - men med lidt fantasi og snilde, skulle hun nok klare sig. Hand of Fate er på mange måder mere sofistiskeret end Kyrandia, Problemerne er sværere, spillet er større og personerne langt mere underholdende. Desuden kan Zanthia holde langt flere ting end i det første spil, og med flere lokationer og et bedre plot. morer man sig mere. Man får nærmest lyst til at sige, at Zanthia har flere af dem, hun umulig kan have som pige, end Brandon nogensinde kom i nærheden af. Men...styresystemeter en plage. Med musen styrer man en lille pil rundt, der bliver brugt til alt. Det er med pilen, man går, taler, äbner, samler op og bruger. Det skambider problemerne en lille smule, og indfører et element af tilfældighed, der kun burde høre hjemme på casinoer. HOF er underholdende, men til tider lidt frustrerende - også fordi flere af problemerne er baseret på ordspil. Der er masser af underfundig humor og sjove personer, og handlingen er tilpas spændende til at fange. Det er for dig.

Christian



Cantino pa vej ina i sir iaparatorium - der er en lille overraskelse derinde...



PC: Zanthia på vej ind i sit laboratorium - der er en lille overraskelse derinde...

te sig tåbeligt i det første Kyrandia-spil, men han har sikkert travlt med at alfabetisere en pose M&M's eller bytte glansbilleder. Til gengeld er en ny helt flyttet til landet - hans navn er Marco, og udover at ligne en mellemting mellem Bengt Burg og Eddie Skoller, er det mest interessante ved ham hans hånd. Hverken den venstre eller den højre, men en 2 meter lang hånd, der vader rundt på to fing-

dias indbyggere et ståsted i fremtiden. Valget falder på den unge troldkvinde Zanthia (der spillede en birolle i det første Kyrandia-spil, uden at gøre sig selv interessant i Oscar-sammenhæng)), og hun påtager sig lidt benovet opgaven. Hurtigt finder hun dog ud af, at der ikke bliver noget af at kaste et "Rejs-til-jordens-indre-og-købtoldfrit-på-vejen-uden-toldcheck" -spell; hendes laboratorium er ble-



PC: Marco og hånden. Senere viser underhåndsaftaler og kleptomani at være en del af det umage



Grafikken er flot og eventyragtig, og man er ikke i tvivl am, at det er Westvood, der står bag. Til fider ville man måske enske, at de ikke bare klaskede forver oven i hinanden, men forsøgte at aksperimentere med lyseffekter. Hvilket bringer as aver til lydeffekterne, der er klare og gode. Musikken lyder desværre som noget, der skal berolige sim bærn, fer de skal sove, men det sætter selvfølgelig en stopper for lange nætter med masser af spil. Det kunne man ellers godt forhalde til: HOF er Vores Adventure.

Grafik: 86% Lyd: 76% Garneplay: 92%



IMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY

## MORTAL KOMBAT VIRGIN

Set hos ESCape (31-396366)

Hånden holder løst om den sorte stav, peger nonchalant. En fingerspidsfinder en lille gummiknap, trykker, og rummet fyldes af flimrende lys. En ny knaps gummibelægning kysses allerede af et blegt fingeraftryk, før de første billeder når nethinden.

#### Eurosport

Runde 1 er i gang, Til venstre er det Sonja Blade, til højre Johnny Cage, og de skulle begge være i top form til opgøret. Blade springer frem, men Cage tager et skridt bagud og parerer. Med strakt arm sender han en ildkugle efter Blade, og hun er rystet, det er helt tydeligt. Hun synker i knæ, og Cage går langsomt frem mod hende. Først da han er helt tæt på, spænder hun kroppen i en uppercut, der bare vokser og vokser og sender Cage ledeløst igennem luften. Uh, for en grim lyd, da han lander

#### TV-Shop

Mortal Kombat er verdens bedste kampsimulation, simpelt hen verdens bedste; hør bare her, hvad Peter Svensson fra Kalundborg siger efter at have brugt produktet i tre uger.

#### Discovery

Shang Tung inviterer syv krigere til sin private °i Det Kinesiske Hav. Her dyster de mod hinanden i en meget fri kampsport, hvorefter den bedste af de syv udfordrer sidste års vinder. Mesteren gennem mange år er Goro, en firearmet mutantkriger, og Shang Tung har erklæret, at han selv vil gå ind i konkurrencen, hvis Goro bliver besejret

#### MTV

Farverne er skæve, de skærer i øjnene, og figurerne er ufokuserede, tågede, som om opløsningen ikke er helt høj nok. Mænd og kvinder danser hurtigt, let hakkende,



Amiga: Rayden vandt overlegent i første runde, nu får Liu Kang chancen i anden.

frem og tilbage over skærmen. Omkringdemcirkler antydningen af en flosset snitflade, som om de er stanset ud af en plade og siden lagt hen over en baggrund, der slet ikke er deres egentlige hjem. Hvirvler af lilla og cyan, brunt og blåt i ensmagløs blanding, suger maven tom. Så falder billedet ligesom i hak, bogstaverne "Amiga" i øverste højre hjørne erstattes af "PC", og alting ses klarere, tillige mere flydende



Amigu: Billederne i tronsalen er unodigt abstrakte, krigerne uldne i kanten.



#### Tekst-TV

Spillet har flere sværhedsgrader. og man sætter selv antallet af credits højst seks. To spillere kan frit vælge mellem de svy rimeligt udtænkte krigere og dyste mod hinanden, desværre uden at computeren holder en ordentlig statistik over kampene, Mortal Kombat skulle være berygtet for sin blodighed og realisme, mender er ikke meget af nogen af delene, bare gedigen action. De berygtede dræberslag står ikke i manualen. og de er så komplicerede, at de er næsten umulige at gætte sig frem til. Når man så endelig ser dem udført, er de hverken til at brække sig over eller grine af.

Jakob



PC: Grafikken på PC'eren er skarpere og flottere – her har Liu Kang givet Sonias tandlæge noget at tænke over.



MEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY



merne, og den bitre stank af branket kød nåede hans næsebor og tvang ham til at vende ansigtet væk, Men bag øjenlägene havde billedet allerede brændt sig fast på hornhinderne; den stolte, ranke kvinde, der havde vist sig uhyggelig stærk og beslutsom, stod nu på bålet, på vej til at blive brændt for sine synder. Heks var hun, og han var heksejæger. Han havde forrådt hende til flammerne. Flammerne... Vanviddet skar igennem som et glimt af rødt. Han tvang sine ben i bevægelse og halsede hen mod bålet, uden at kunne mærke jorden under sine fødder. Alt var ilden, kvinden og ham selv. Han pressede sin medalion ind i handen på hende og fremkaldte sin gud. Hans syn blev forstyrret af en voldsom blinken, og dermed blev han forskånet fra det frygtelige syn - det, der før var hujende tilhører. var nu sortbrændte lig. Og det, der for var hans kærlighed, havde nu søgt hjemflugt i rækken af de Levende Døde. Han var forban-

#### **Nutidens Gabriel**

Gabriel Knight, ung succesforfatter i New Orleans, og ejer af et tvivlnatten. Drømmene, med løver. drager og galger, hærger hans søvn. For tiden er han ved at researche en bog om voodoo-mord, og fantasien viser sig atter at blive suppleret af virkeligheden. Det syvende mord er netop blevet begået. og hans forarbejde er godt hjulpet af politichefen Motley og sekretæren Grace, Gabriel, der tit har fået at vide, at han ligner Dylan fra en eller anden Blæverli-serie, lever sit 90'er-liv er storforbruger af kaffe og kvinder. Men selvom voodoo-mordene bare burde være endnu et fille research-arbeide, er et eller andet galt. Et besøg hos farmoren afslører, at både faderen og farfaren har lidt af samme mareridt, og at de begge døde kort før. deres eget barn fyldte 8 år. Et mystisk brev på loftet, mærkelige tegn på mausolæum-væggen på kirkegården og endnu flere mord. Hjælp at finde på voodoo-museet. måske også i forretningen. Men kan kirken hiælpe, og hvorfor bliver den trommeslager, der synes at følge ham over hele byen, ved med den samme, monotome rytme? Jo, stemning og mystik er der nok af i Sierras nyeste. Man skal helt tilbage til de gamle Manhunter-spil for at finde en lignende nygotisk stemning. Handlingen er

meget sofistikeret og kører på to niveauer: den overordnede sag om voodoo-mordene, der naturligvis skal opklares - og henvisninger til Gabriels egen, tägede historie, der truer med at gøre ham sindssyg. Mon ikke tingene går op i en højere enhed til sidst? Styresystemet burde efterhånden være kendt af alle: Ganske få kommandoer (dog lidt flere, end der plejer), nogle objekter og nogle personer. Efterhånden som Gabriel får tips om spændende lokationer, bliver de tegnet ind på et stort oversigtskort (som i Lost Files of Sherlock Holmes), og nye samtaleemner bliver føjet på listen, så der altid er noget nyt at spørge om. Skulle man glemme et par af de mange svar fra de mang personer, er den lille bändoptager meget handy - den optager alle samtaler, så man bagefter kan gennemlytte dem under mere rolige forhold.

#### Fremtidens Gabriel?

Gabriel Knight er ret poppet, men ellers en flink fyr. Han har personlighed, charme og gode bemærkninger, og det er formentlig ikke sidste gang, han øæsteoptræder i et adventure. Handlingen er i hvert fald den bedste i mange år, og så kan man kun ærgre sig over interfacet, og den langsomme hastighed, alting foregår med. Det er da godt og hjertevarmende at se, at Gabriel besøger sin gamle farmor, men vi BEHØVER vel ikke at se det langsomme tempo, de omfavner hinanden med, eller den sjosken. Gabriel ligger for dagen. Det virker måske meget cool, men det er for langsomt, Gabriel Knight: Fathers Sins er svært, og tager lang tid at gennemføre. Der ligger nat efter nat på de 11 disketter - med efterfølgende, søde drømme...

Christian



Grafikken er stemningsfuld, men ikke speciel nøjogtig - og desværre medfører animationer et stort tab af hastighed. Men der er et godt brug af farver, og giver en annosfæra, spillere af Rise of the Dragon vil kunne genkende - den er noir og overnaturlig dyster. Lycien er tynd. Et par gode effekter er det blevet til, men musikken er lidt skuffende. Til gengæld lever plotte op til de forventninger, man får efter at have læst den medfølgende tegneserie. Der ER noget uhyggeligt under optræk. Så kunne man bare enske, at man til sin rådighed havde et ordenligt interface, der ikke var så langsomt.

Grafik: 84% Lyd: 59% Gameplay: 89%



#### CDROM

Der er en CDROM-version på vej med prominente skuespillere ved mikrotonem

## **COMPANIONS OF XANTH**

### **LEGEND**

Set hos RAMSoft (33-122440)

"Schhh! Kaldikke på anmelderen, han har ikke set mig endnu. Jeg blev ikke færdig med min historie fra før, den i Donk anmeldelsen, så her kommer resten...... Da markedet åbnede, købte folk tudsens æbler, for når de var fra æblehaven, måtte de være gode nok. Op af dagen kom bjørnen, alfen og storken til markedet med deressolmodne æbler. Så kom folk og klagede sig. De fortalte om de halv-



PC: Et enkelt klik i retningskassen nederst til venstre bringer Dug op ad trappen.

rådne æbler, de havde købt af tudsen, og kunne slet ikke forstå, hvorfor æblerne i æblehaven ikke



PC: To museklik er nok til at skabe en sætning som den på skærmen. Computeren indsætter selv resten.

længere var de bedste og mest solmodne af alle. Bjørnen, alfen og storken blev kede af det, fordi tudsen havde plettet æblehavens gode ry. De pegede på deres solmodne æbler og forklarede, at et æble ikke bare var et æble, og så tilbød de at bytte tudsens æbler for deres egne. Folk smilede og forstod, at det ikke kun var æblehaven, der garanterede for de solmodne æbler, men også plukkerne, Siden huskede de altid at se op på ansigterne bag disken, før de sagde, hvor mange æbler de ville have..."

#### Antydning of et mord

En gyngestol splintres af en bredbladet økse, en shagpibe flyver gennem luften, blod løber fra dens mundstykke og ud på gulvet. Ikke mere bøvl, ikke flere æbler. Det-



AMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY

## DUNGEON HACK US GOLD/SSI

Set hos ESCape (31-396366)

"Jeg er sikker på, Sire, at det vil falde i Eders småg". Jeg kan lave alle former for huler og fangehuller, krybegange og grotter. Eder valgte klogt, da Eder valgte mig, "Ja, ja, dropnu bare det der 'Eder'. Jeg kan altså få den, så stor, som jeg vil have den?" "Deres visdom overgås kun af Deres gavmildhed. Jeg kan bygge i helt op til 25 niveauer, men ønsker ikke, om forladeise, at bygge noget mindre end 10. Men De bestemmer helt sammensætningen selv" "Altså også, hvordan gangene skal se ud?"

"Nej, nej, det vil jeg slet ikke besvære Dem med! De skal blot fortælle mig størrelsen og et par detaljer, så bygger jeg den hurtigere, end De kan smide Deres rigsæble. "Såsom hvilke detalier?"

"Alt - skal der være hemmelige gange, magiske fælder, masser af skatte? Skal De sulte, mens De er der, hvor mange skatte skal der være, hvor gode skal monstrene væ... "MONSTRE! I mine kældre?!

"Ja, det er mægtig moderne for tiden. Sire. Og jeg så jo straks, at De var en mand, der var med på noderne! Som jeg altid siger til min kone: 'den konge, han er med på no..." "Jatak! Så giv mig et par monstre. Men ikke noget med grønt blod..."

#### Banke, save, rive, slibe

"Så Sire! Deres værk er færdigt! Det var ikke nogen nem opgave. men jeg har ikke sparet på noget - jeg har endda fyldt et par enkel-



PC: Den smarte Automap-feature gor det svært at fare vild - en ting mindre at bekymre sig om!



PC: Ahlrik (der rent faktisk er en pigel), står her over for en af de ca. 45 hobgobliner, der viser sig at være på dette niveau i hulen.

te niveauer med vand." "Lad os kigge på det. Sig mig, hvad er det, der flyder på gulvet "Nøgler Sire, i al beskedenhed! De bad jo selv om mange døre! "Jeg troede da ikke, at de alle sammen skulle låses op"

"Det skal de skam heller ikkemen det skader jo ikke at lave lidt andet end at gå rundt, hæ-hæ. Pas lige på trinnet, der er en magisk fælde." Og se! Et stykke dokument! Nu kan Deres Nåde lære at kaste Fireball-spells! "Jeg er jo ikke troldmand, men jeg vil da gerne sende min bror ned for at kigge på sagerne. Hvad er det for en skygge?" "Æhh, Eders velalværdighed må hellere trække sværdet - det er et af de monstre, jeg lukkede løs før - og det har formeret sig...

#### Banke, sparke, blode, tæve

"Så, der klarede vi det! Det var godt med lidt motion! Hvad er det for et kort, du blafrer med?" "Et magisk kort, i al beskedenhed, Sire! Det holder selv rede på al den vej. De tilbagelægger i deres royale sutsko! Prøv engang at se væggen her - nej, vær ikke bange-dener falsk!" "Besynderligt. Men hvad skal jeg bruge dette rum til! Her er jo ikke noget!" "Æhhh. nej Sire! Men planen over hulen blev lagt lidt tilfældigt. Lad os nu gå ned af trappen...

Og de gik, gik, gik og gik. Da kongen havde pløjet sig igennem 20 baner med monstre, der virkede tilfældig anbragt, begyndte han at blive træt. Der var et par magiske ting, men ingen rigtige problemer at løse, og selv med automap-feature, og det nyeste kampsystem (der vist hed noget med "Beholder"-agtigt ellernoget i den stil), kedede den gamle konge sig. også selvom arkitekten bedyrede. at han havde ideer til mindst 4 trillioner forskellige huler. Det var skægt at skyde med armbrøst, og det var morsomt at se, at monstrene var forskellige for hver bane - selv væggene ændrede farve og form! Men han lod sig ikke rive med af den begejstring, arkitekten lagde for dagen. Den lille mand hoppede ellers glad rundt, og holdt regnskab med de monstre, kongen slagtede, mumlede om XP'er og kaldte "kongen for en Lawful-Good Paladin, der nærmede sig level 5". Det mest tåbelige, tænkte kongen stille, var nu den tilfældighed, gangene var lavet med. Som han ondagede flere og flere hemmelige døre, blev han mere og mere skuffet - det var helt tilfældigt, om der gemte sig noget godt bag de illusionsagtige vægge. Og da han fik at vide, at han efter at have kæmpet sig gennem 24 niveauer med afskyelige grimrianer blot skulle besejre en, der var endnu grimmere, besluttede han sig for at tømme lommerne for de mange nøgler, tage det magiske kort og gå hjem. Ingen hørte noget til arkitekten, men måske var det fordi, ingen savnede ham.

Christian



Beholder" i sine egne huler - også selvom man kun er een person i rejseselskabet. Og selvom man selv kan indstille en masse parametre for hulen, bliver de enten for nemme eller for trasteslese - og altid for støre - og man kon ikke selv designe labyrinterne. Der er som regel ikke problemer, der er mere avancerede end at sætte en negle i et noglehul, og resten består af at slagte monstre. Grafikken og lyden ligner til forveksling Eye of the Beholder, bare mere ensformig. Dungeon Hock er for gammeldags og for kedeligt.

Grafik: 73% Lyd: 71% Gameplay: 65%



te er en anmeldelse, Companions of Xanth et grafisk eventyr. Basta! Dug er blevet hevet fra vores verden til et magisk land, hvor han er på jagt efter en præmie, han ikke ved, hvad er. En slangeprinsesse hjælper harn så godt, hun kan, men hun kan ikke trylle ret meget. Derfor må Dug tænke selv. En fyldt firkant på skærmen viser, hvad han ser omkring sig, mens musen bestemmer, hvad han gør. Klik på et af standardordene i venstre hjørne, klik på en ting på billedet, og computeren former selv sætningen. Absurde forslag skrives med gråt, mens resten stanses ud i hvide bogstaver. Det engelske "use", modeordet i denne forsimplingens tid, forekommer næsten ikke i Xanth, I stedet supplerer compu-

teren intelligent med specifikke ord, narman klikker på særlige ting i tasken eller på skærmen. På den måde kan man "svømme", "lugte", "læse op", "gnide" og virkelig gøre en masse af de ting, der bare kaldes "use" i de fleste andre spil. Computeren tegner kort for Dug, så han farer ikke vild, og han kan til enhver tid fortryde et træk. hvis han har gjort noget dumt. Problemerne er meget lette, dels fordi de serveres i overskuelige doser, dels fordi man ikke behøver undre sig over en sær "use", men ved, at man skal "slukke" eller "kaste". Flere gange læser grimme knuder sig selv, bare man venter, og enkelte problemer kræver mere hårdt arbeide end gode ideer. Stemningen bliver aldrig rigtig god. Designeren elsker at dele sine præ-pubertære vitser med spilleren, og når Dug i begyndelsen fremtræder som en svævende monitor, har man slet ikke lyst til at grine. Små engelske sprogvitser og dobbelttydigheder danner baggrunden for en del problemer, hvilket ligeledes er med til at gøre opmærksom på Companions of

Xanth som spil og intet andet. Højderne fra Alice i Eventyrland nås aldrig, og slet ikke, når blom sten pludselig bliver til mel, fordi de engelske ord "flower" og "flour" udtales ens.

Jakob



Grafikken er klor, men den ser gammel ud; lyden er fin med lydkart. Styresystemet er virkelig godt og velsmurt, desværre trækker resten ned. Spillet vil være alt for let for de fleste, og nogen rigtig stemning bliver det aldrig til. Companions of Xanth kan gennemføres på en lang eftermiddag, der nok kommer til at føles sådan. [???- Red.]

Grafik 70% Lyd 78% Gameplay 65%



EPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY

## POLICE QUEST IV: OPEN SEASON

SIERRA

Jet not BANK-John (M. -1888)



PC: Skudduel i South Central. Carey tror han er dagens helt, men....

Memorandum:

Fra:

Underhjælpereservekriminalassistentanmelder

Søren Svendsen

Til:

Overchefanmelderkriminalkommisærredaktør

Christian Sparrevohn

Angående: Police Quest Fire

Efter flere dages intens efterforskning er følgende klart m.h.t. PQ4: Et mord er begået på politi tiagent Bob Hickman, det halvnøgne lig blev fundet i en baggyde på 77'th Street i slumkvarteret South Central, Los Angeles, Afdøde var tilsyneladende torteret ihjel, da adskillige brandsår var at finde på hans krop og det faktum, at offeret manglede pegefingeren. Politiagent John Carey er sat påsagen.

#### Super Cop

John Carey overtager undersøgelsen da han ankommer til gerningsstedet. Bob Hickman, han gamle venog makker, er død. Well, that's life. Carey tager det iskoldt og ret professionelt. Han begynder at snuse rundt på gerningsstedet. Aha! Der er friskmalet grafitti påvæggene: <RBGB>. Fotograf! Få det med! En skraldecontainer prøver ihærdigt at se uskyldig og uinteressant ud, men den undslipper ikke Careys detektivblik. Gid den var (var hvad? -Red.).

#### Gimme' a cool coroner

Skraldespanden gemmer på endnu et lig, blot af en lille dreng, brutalt mejet ned. To "kolde til kas-



PC: På ovelsesbanen. En bejtent har pligt til en månedlig skydeprove.



PC: Carey afhorer en af "da boyz".

sen", og klokken er ikke engang 6. Det bliver en travl dag på lighuset. Carey udspørger to unge mænd, der "blot er ude for at trække lidt frisk luft" her klokken 5.3 com morgenen. Og jeg er sultanen af Bulgislav. Intet mere at stille op, nu skal de to lig undersøges, drengen skal efterlyses.

Deter begrænset, hvor meget af handlingen, der er plads til i en anmeldelse, så lad os se på spillet invrigt. Sierra mener selv, de har lavet en realistisk "simulation" af en kriminalbetjents dagligdag i L.A. Jeg giver dem ret. Måske lige på nær plottet, da der viser sig at komme mange flere lig. En massemorder er måske på banen, og Carey arbejder på lånt tid.

cowboy med sin pump-gun. Det betyder skideballe på chefens kontor, og han skal til at tage sig sammen. Ved siden af tjenesten er der også Hickmansenke, som han skal tage sig af (og det er IKKE den lystige enke). Man får et godt indtryk af forholdene i Los Angeles. Slum, luksus - og af politiarbejde. Jeg er ikke helt sikker på, jeg ville være amerikansk betjent i dag (Skulle det være værre end spilredaktør? - Red.)

agents dække, fordi han leger

Søren

#### Lov & orden

Carey skal gøre, hvad rigtige betiente er nødt til. De korrekte procedurer skal følges, unødig vold er ikke tilladt, indtrængen på privat grund er ikke muligt uden kendelse o.s.v. Rapporter skal skrives. bevismateriale skal håndteres rigtigt. Der er måske LIDT for meget "realisme" medi PQ4, og tungt bliver det til tider. Carey farer fra Herodes til Pilatus og tilbage, mens han samler beviser, udspørger vidner og får sig allieret med "stikkere". Beviser skal afleveres til undersøgelse, og bureaukratiet skal nok gøre det surt. Skuddueller er der også plads til - og fejltagelser. Carey får trådt i spinaten da han ødelægger en undercover-



Det ser godt ud. Alle lokationer i spillet er iflg. Sierra skudt "on location" i Los Angeles. Det har de gjort godt. Billederne er i hvert fald blevet omhyggeligt bearbeidet og er start set befriet for det grynede udseende, digitaliseret grafik ofte har. "Virkelige" lyde lægger ekstra til realismen musiksiden er godt. gyster musik når der er lig i farvandet og intens musik når der er lig i farvandet og intens musik når der er lig i farvandet og intens musik når der er lig i farvandet og intens musik når der er lig i farvandet og intens musik når der er lig i farvandet og intens musik når der er lig i farvandet og intens musik når der er lig i farvandet og intensemt. Hvis man sætter POA til at kære i hejoplesning, bliver det slovet så meget ned - forskellen mellem haj og lav er kun, at musepilen ser pænere ud.

Grafik Lyd Gameola



IEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY



## PINBALL FANTASIES

21ST CENTURY ENTERTAINMENT

Ufatteligt! 21st Century Entertainment har ikke lavet mere end to spil, og det sidste, Pinball Fantasies, så for første gang dagens lys for mere end 2 år siden. I mellemtiden er de to spil blevet konverteret til snart sagt alle formater, og er blevet solgt i bundter. Nu er det så endelig blevet PC-ejernes tur til at flippe ud over Fantasies - og så må man da håbe, at 21st Century snart kommer i gang med noget nyt, Deer sluppet rigtig godt fra konverteringen, og har man det rigtige udstyr, kan man stort set ikke kende forskel på Amiga- og PC-udgaven's lydeffekter. Der er stadigvæk fire forskellige spil: Stones'N'Bones, Billion Dollar Show, Speed Devil og Partyland, og de



kendtskab med det formidable finish, Pinball-spillene har imponeret alle med, venter der sig en positiv overraskelse; Pinball Fantasies er præget af det helt rigtige feel og den lille stålkugle bevæger sig kun i de baner, man kunne forvente. Grafikken er til gengæld en smule anderledes en Amiga-versionen. Godt nok ligner den sig selv, og alle de drilske forhindringer er med - men spilleområdet består ikke af helt så mange skærme. På den måde overskuer man mere på samme tid, men man går også glip af en masse gode detaljer. Man kan jøvrigt selv indstille, hvor mange bolde, man vil have, hvad hældningen skal være på spillet og hvor detaljerig grafikken er. Evt. highscores bliver gemt på harddisken. Det er mærkeligt at anmelde det samme spil for fjerde gang, men det er kun skriveprocessen, der bliver ensformig, Pinball Fantasies tror jeg aldrig, at jeg bliver træt af - også selvom jeg nu har det både til A-500, A-1200, CD-32 og PC. Til PC-ejerne: velkommen!

PC: 93%

- CS

# SYNDICATE - THE AMERICAN REVOLT BUILLEROG

er farvefyldte, veloplagte og afvek-

slende. For de stakkels PC-ejere.

der endnu ikke har stiftet be-

Sethos ESCape (31-396366) til 225,-

Efter at have erobret hele verden i det første Syndicate-spil, er der desværre opstået små "problemer" i Amerika. Både Nord- og Sydamerika er nu i oprørernes blodige hænder, og de kræver selvstændighed og frihed. Giver du dem det, kan det meget nemt betyde et farvel til hele imperiet - Sovjet er det sidste eksempel på, hvad der kan ske, hvis man giver frihedstrangen for meget plads... De indledende forsøg på at sende et par oprydningshold til området, slog desværre fejl. Dine agenter kom hjem i ligposer, og nu har du besluttet dig for at skrue bissen på. Men andre syndikater er klar til at udnytte din svaghed og har også sendt agenter til området. Og hvilke agenter! De lader, sigter og skyder dobbelt så hurtigt som dem, du var vant til at bulldoze ned. Dine våbenindkøb, forskningsprojekter og brug af IPA må med andre ord foregå langt mere stringent. 21 missioner venter, og de kræver mere end et par miniguns og en gruppe agenter. Med på spillet er der også 10 multiplaver-missioner. der giver helt op til 8 Syndicate-



spillere mulighed for at spille spillet over netværk. Eneste mål er at være den sidste overlevende, og det kan være svært nok endda. Der ER nye, gode ting at hærge med. Først og fremmest Air Strikes, der er langt mere ødelæggende end Self Destruct. Efterladen lille søger, og skynd dig væk, mens jagerfly's bomber og napalm forvandler området til et tygende krater. 50.000 credits er givet godt ud. Så er der clone-shields, der kun virkeri multispiller-spillene, men som til gengæld er forrygende morsomme; klæd en af dine agenter ud somen civil, gå ind i en gruppe fjender og gå i gang med at skyde. Dine fjender vil ikke vide, hvad der ramte dem, før det er for sent - og spørgsmålet er så, om de bare skal skyde alle, der nærmer sig (og gøre op med politiet) eller forsøge af være defensive. American Revolt er for alle dem, der syntes det oprindelige Syndicate var for nemt. Det er kun en datadisk, og kræver derfor det oprindelige Syndicate, for at kunne spille det - men for alle Syndicate-freaks burde der ikke være noget at betænke sig på. En Amiga-version skulle være ude, når du læser dette.

PC: 83%



## **ABONNENT VINDER GAVEKORT PÅ KR. 5000!**

### Privat Computers månedlige præmie-udtrækning for abonnenter har igen fundet frem til de heldige. Se straks efter om du er en af dem!

Den heldige vinder af 1,præmien i denne måned er Martin Reinhardt. Han er PC-ejer nu, men har, ligesom mange af Privat Computers læsere været igennern en hel generation af computere, startende med Commodore 64, Amiga og nu altså en 486SX.

Martin Reinhardt er 17 år, og går i 2.g, på matematisk linje. Han har endnu ikke fundet ud af, hvad uddannelsen skal bruges til, "men mon ikke det bliver noget med computere", forudser Martin.

En glad musiker

Alle Martins penge går til PC'en - skal han have nyt tøj, bliver det til noget billigt i Føtex! Resten af pengene er bl.a. brugt til et lydkort, 16 bit Sound Galaxy NX Pro, (tilsluttet en ghetto-blaster!) et efterhånden gammelt, men stabilt joystick, en harddisk-kapacitet på 370 MB, og så en blæk-printer.

Printeren bliver brugt flittigt når der skal afleveres opgaver i skolen, og der var iøvrigt i forbindelse med gymnasiet, at Martin skiftede sin Amiga ud med en PC: "Alle de professionelle programmer findes jo kun på PC", siger Martin.

Men de musikalske udfoldelser begrænser sig ikke kun til PC'en, hvor Martin har et smart musikprogram. I sin friúd spiller han på træk-basun på 10. år, og er med i et "brass-band", der snart skal en tur til Frankrig på koncert.

Gavekortet skal gå til BMP Data, hvor Martin har kig på et dobbelt-hastigheds CD ROM-drev, ekstra 4MB RAM og en håndscanner. Alt dette vil gavekortet kunne dække! Så tillykke til Mår-

#### Således fordeler præmierne sig denne gang;

1. præmien, et gavekort på kr. 5000; Martin Reinhardt Degnevænget 151 9800 Hjørring

2. og 3. præmien, kr. 1000,- kontant: J. J. Jensen Banemarksvej 49 2605 Brondby, Rene Hansen Mosevej 18 4200 Slagelse

4-53, præmien, 1. stk. "Top Secret"-bog:

steen petersen, bagaværd, brian jelbo, taastrup, ledie hinge østergård, flemming, kim pedersen, mastrup, palle westergreen, aulborg sø, hans henrik andersen, nads-vedby, kim mortensen, rønne, thomas o, thomsen, skjern, jan hansen, lyøge, jens søren-sen, nastved, brian sørensen, slagelse, rene hansen, hvidovre, per andersen, marssen, nastved, brian sørensen, slagelse, rene hansen, hvidovre, per andersen, marstal, casper petersen, roskilde, casper thomsen, holstebro, jonathan low, hojbjerg, morten thomsen, bagenkop, mels r frich, hvide sande, povi firis, kbh, n, kim steen jensen, helsingar, benny dahl, holsted, walther johansson, kastrup, jan dehlsen, bullerup, christian rygaard, arlus n, john jergensen, kastrup, jens axel søgaard, løgster, dan during pedersen, århus n, helmer j, nielsen, roskilde, jørgen petersen, ballerup, bo hammerkjær, kastrup, christian bo nielsen, vaniløse, sune veltze, ringe, hemrik pedersen, skælskor, jens-hemrik engevist, kastrup, finn skon, randers, thomas andersen, gudme, michael christensen, aalborg sø, preben olsen, gilleteje, bo ivarsen, kjellerup, willfam bjarna, nasstved, simon hyttel, vodskov, kønneth jacobsen, dragor morten m, nielsen, viby J, søren hermansen, hillerud, svante vinther, skive, heine borch, hedelusene, thomas jacobsen, roskilde, august peterson, roskilde, peter kreiner, tisvildeleje, kim jacobsen, kbh. v vildeleje kim jacobsen, kish v





VERDENS MEST SOLGTE MULTIMEDIA COMPUTERE!

AMIGA CD32 - verdens vildeste konsol!

CD32 spillecomputeren i "konsoldesign" indeholder ægte 32 bit Amiga teknologi, dobbelthastigheds CD drev, der korer CDTV titler og almindelige audio CD'er - også dem med grafik. Og ikke mindst alle de nye superspil der er lavet til CD32 - de kan være op til 600 MB store pr. CD (svarende til ca. 650 disketter). Gameadapter for den medfolgende joypad eller mus, joysticks eller hvad med fremtidens Virtual Reality Gloves?

Leveres med Gyldendals Fakta Leksikon på CD og to forrygende action spil.

Introduktionspris fra: 3.495



AMIGA 1200 - ægte 32 bit computer med CrossDOS™

Amiga'en til den krævende bruger! True color local bus grafikaccelerationskort, 16,8 mill. farver (256,000 på skærmen) superhoj grafisk opløsning. Hi-Fi stereolyd og game adapter indbygget. Direkte tilslutning til TV/video. AmigaDOS™ 3.0 og CrossDOS™ gor denne Amiga kompatibel på fil-niveau med alle PC-DOS baserede data. Mulighed for indbygning af harddisk.

Priser fra: 3.495,



Den perfekte computer til avanceret desktop publishing, 3-D animationer, musik- og videoproduktion og ægte multimedia præsentationer. Alle relevante tilslutningsmuligheder, True color local bus grafikaccelrationskort, 16.8 mio. farver, Hi-Fi stereolydkort og styresystemet AmigaDOS™ 3.0.

Med 68030 processor, 2 MB RAM, 120 MB harddisk: 11.995

Med 68040 processor, 6 MB RAM, 120 MB harddisk: 18.995;



1084 farveskærm:

2,495,-incl. mi

SE DEM OG PRØV DEM HOS DIN FORHANDLER I DAG!



# SECRET SERVICE

En buket af sæsonens bedste snydeblomster!

#### PRINCE OF PERSIA 2

Endnu lidt hise to til en nødstedt heser, donne gang til Michael Boesen fra Albertslund: På hestestatuehanen skal du forst driebe alle hovederne og slangen. Derefter skal du hoppe fra platform til platform mdtil du lander på ryggen af hesten (begynd fru samme skærmbillede, som du drieber slangen på). Dei kan godt virke lidt tricky menelter en del uvelse går det nok. 1000 tak til Rarsten Fisker fra Løg-SHOT.

Masser af læsere har skrevet ind med disse tips til ID Softwares bedste spil til dato.

Når man loader, kan man skrive DOOM - DEVPARM -WART 1 x - SKILL y, hvor x er levelnummeret og yersværhedsgraden.

Under selve spillet kan man skrive

IDFKA = Alle våben, fuld ammo, fuld energi og 200% armour

IDDQD = "God mode" usårlighed IDSPISPOPD = Clipping on/off IDBEHOLD = Her kan du vælge forskellige ting med et par tastetryk

IDCLEV = Skift episode og level

IDDT = Første gang koden indtastes. kan man se hele kortet. Anden gang kan man se ting og fjender - det er også her, du kan se alle de hemmelige rum!

Tak til bl.a. Rasmus Raistlin Christensen fra Grästen og Brian Jensen fra Holstebro.

#### PRIVATEER

Hvis du også er en af dem, der har utrolig svært ved at komme forbi meteorsværmene, så prøv at flyve mod destinationskrydset med afterburneren i bund (hvis du har en) og samtidig flyve op og ned - kun så blippet på radarenlige rører den inderste cirkels kanter. Det skulle få dig sikkert igennem. Husk også, at du kan slå "Unlimited Weapons and Invulnerability" på, når du bare flyver rundt på må og få, og leder efter jobs eller andre indbring-

ende sager.

editoren. Sk.
og find et st
ska

Tak til Esben Andersen. Årbus C

Desuden bemærker Jes Eriksen fra Hjortshøj, at der er en god og nem måde at tiene penge på.

 Sørg for at have en Hexdecimal editor - i eksemplet er anvendt PCTools

 Start Privateer som normalt og vælg "New", gem straks spillet uden at bruge nogen penee.

3. Start PCTools og skift til dit Privateer-katalog, find savegamet og tryk "e" (uden gåseøjne". Du kommer nu ind i editoren. Skilt til HEXVIEW og find et sted ude i siden af

skærmen, hvor der står "DATA" det er normalt nederst i filen. På samme linje

> TAK TIL BL. A Jon Holm, Holbæk

## SIMON THE SORCERER

Ken Grøndahl Lassen, Ollundsbjerg 39, Tandslet, 6470 Sydalshar gjort sig fortjent til en spilpræmie med denne løsning:

Rven

I hytten skal man tage saksen fra skuffen og magneten fra køleskabet. Gå hen til smeden og tag
rebet og den lille ting fra bordet.
Gå rundt i byen, til du finder en
stige, tag den og gå ind i huset.
Inde i huset skal man tage hostesaften og et glas. Gå derefter hen
til værtshuset og tag tændstikkerne og klip skægget af den
sovende mand. Snak med damerne ved det andet bord og gå derefter ind i rummet ved siden af
og snak med herrerne.

Skoven:

Gå rundt i skoven for at møde de forskellige personer. Man møder en barbar, som har fået en torn i foden. Hiver du den ud, får du en fløjte, Ved broen med trolden, skal du få trolden til at puste i fløjten, og du får lov til at passere. Du får noget, du ikke kan bruge til noget. Gå videre i skoven, til du finder et tårn i den sydøstlige ende af skoven. Brug den lille ting, du tog ved smeden på klokken. Ring med den. Nu bliver der kastet noget hår ned. som man skal klatre opaf. Når man har kysset pigen (der bliver til en gris), skal man tage hende med. Iskoven skal man også stifte bekendtskab med en dreng, der vil have vand. Det finder man ved heksehuset. Næste gang man kommer torbi der, ligger der nogle korn, man også skal tage med. Mød også ormene i træstubben og uglen, der giver gode råd. Husk at tage fjeren fra uglen.

Byen 2

Gå tilbage til hytten og gå om bag den. Plant her kornene og pluk vandmelonen. Gå ud til huset i vestsiden af byen. Brug grisen til at spise døren. Tag hatten og røgkanden. Brug røgkanden på bierne udenfor og tag bivoksen. Gå hen til værtshuset og spørg efter en drink. Mens bartenderen bukker signed, skal dubruge bivoksen på ølfadet. Nu får du en tilgode-seddel. Uden for huset skal man tage øltønden.

Skoven 2

Gå hen til manden, der spiller og kast melonen i instrumentet - det får man så. Gå hen til dr. Jones og snak med ham. Ved siden af dr. Jones er der en hule - tag stenen, der ligger udenfor den. Tag skægget på og gå indt hulen. Snak med manden i hulen (kodeordet er BEER) og gå længere ind. Giv øltønden til vagten og gå med

#### Snyd i dine spil

eller en over står der i talsiden tallene D0 07 00. Disse skal ændres, så der istedet står D0 F7 F0. Gem ændringerne med F5 og afslut PCTools, Start Privateer og Bingo! Du har nu penge nok til at købe et stort skib med masser af våben.

Noget andet er, at manualen foreslår at tage til Sandoval på New Detroits bar. Det er meget godt. Du får tilbudt et job med masser af gysser. Der er bare ikke nogen grund til at flyve lasten helt fil Liverpool. For så snart du forlader basen efter at have accepteret missionen, er han død. Istedet er der Tayla, der betaler næsten ligeså godt, og hun dør ikke under de første jobs. løvrigt er det også smart at finde tre missioner med samme formål. Eeks, er det let nok at finde tre

"patrol missions" i samme system - du tjener bare tre gange så meget. En effektiv måde at udrydde fjender på er at købe en ekstra missile launcher, så du kan fyre to missiler af på een gang. Og hvis så ellers timingen er i orden, så fyr, når skibene flyver lige imod dig eller væk fra dig - så er det nemmere at score endnu et kill. Desuden er der en række grimme fejl i manualen: Din Tarsus kan sagtens udvides med Shield Generator 2. En Galaxy flyver 750 med afterburner. Du kan ikke få Cargo Expansion til en Centurion. ligesom du heller ikke kan have de tre nævnte våben. Der er en spilpræmie på vej til Jes Eriksen, Højager 79, 8350 Hjortshøj.

Tommy Krogh, Brondby Brian Jensen, Bjerringbro

Christian Hermansen, Hørsholm Kenneth Skou, Hørsens

ham ned i øldepotet. Her skal man bruge fjeren på den sovende mand og tage nøglen. Gå nu op igen og ned af den anden trappe. I det næste rum skal man tage krogen og åbne gulddøren. Nu kommer man ind i skattekammeret og her skal man bytte tilgodesedlen for en juvel. Gå ud af hulen igen og gå op lige til venstre for hulen. Her skal man tage sedlen, der ligger under stenen. Husk at møde skovhuggeren og at få metaldetektoren.

#### Byen 3

Juvelen sælges til gade handleren (forintet under 20 guldstyk ker!). Gå hen til købmanden og køb hammeren og spritten. Giv ham indkøbslisten.

#### Skoven 3

Gå hen til personen, der bor ved sumpen og få to portioner mad, den tredje skal ned i glasset. Nu går personen, så klippen skal skubbes og lemmen skal åbnes. Brug hammeren i broen og pluk blomsterne. Ganu tilbage til broen, hvor trolden var og videre ud til en klippe, hvorfra man ikke kan komme videre. I nederste venstre hjørne skal man gå ned. Her skal man snakke med fiskeren og give ham glasset med mad. Nu fisker man videre og fanger en ring. Gå op i bjergene og brug metaldetektoren ved den lille statue. Besøg nu kæmpen og spil

en melodi for ham. Han slår til træet og man kan komme videre. Gå ind til dragen og kast hostesaften derind, når du er kommet ud. Gå nu derind igen og brug brandslukkeren. Gå ud og kast krogen op på kanten af indgangen-brug rebet til at komme op. Brug nu magneten og rebet og sænk det ned i hullet. Gørdet to gange og få nogle guldstykker. Gånu ned og videre mod øst. Tag stenen fra jorden og gå ned til smeden, læg den på armbolten og giv den til Dr. Jones. Sig til ham, at man har fundet den oppe i bjergene. Gå op i bjergene og tag den stump metal, som han har gravet op. Gå ned til smeden med den og videre ud til

skovhuggeren. Giv ham øksehovedet og gåind i huset. Tag klatrejernet og sluk ilden med brandslukkeren. Skub til holderen på ildstedet og gå ned i kælderen. Tag et stykke mahogni-træ og gå tilbage til træstubben i skoven. Giv træet til ormene og gå ud til tår-

net. Oppe i værelset skal man bruge ormene på de løse brædder, og man kommer en etage ned. Brug stigen til det andet hul. Gå nu ned og åben skabet. Træk i den løse mumiebandage. Tåg nu tryllestaven

Mere magi næste måned.

#### MANIAC MANSION

Andreas Lind Petersen fra Vissenbjerg er blandt de mange, der hjælper den nødstedte læser fra forrige nummer.

Først skal man op og åbne maleriet, smide en dime i "coin slot" ved teleskopet og rotere opad, kikke i teleskopet og blive ved med det, til man ser en kode. Åbn pengeskabet, tag kuverten og smid den mønt, der er i den ind i "Meteor Mess-maskinen". På highscorelisten skulle der gerne stå DFS et sted. Hans score er koden til "inner door" nede i kælderen. Gå derned og åbn "outer door" med "glowing key". Abn "inner door" med koden. Gå ind og bliv fanget af Purple Tentacle. Så skulle Ed gerne komme og jage Purple Tentacle væk. Gå ind til højre og åbn "locker". Tag dragten på og put "Card key" ind i "Card slot". Gå ind og sluk

Hurra og tak til Andreas.

Månedens spilpræmier er venligst sponsoreret af:



SOFT XPRESS



#### **7TH GUEST**

Et litte trick fra
Peter Ffeltoft.
Sönderburg Først vælger man
en opgave, af går man ned i
biblioteket og læser i bogen. Så
går man, gennem bogen,
tilbage til an opgave. Så gøman det igen, og så står der
"The puzzle is solved i
bogen" - og det er den så.

#### THE MANAGER

Et noget utraditionelt tip fra Henrik Berner og Jonas Bardino: Tryk på options-menuen, og placer spidsen af pilen i den yderste (højre) kant af bogstavet "A" i "MAIN MENU"ikonen. Tryk, og du skulle gerne have:

- 1) Ca. 25 millioner pund 2) 99 i gennemsnit hos alle
- 2) 99 i gennemsnit hos alle dine egne spillere
- Flere point på highscorelisten.

#### PREMIER MANAGER II

En udvidelse al tippet fra ar.

Tryk 896610 på telefonen, og du vil se en spilleautomat. Derefterer deren masse symboler, som giver følgende gevinster/tab:

- 3 x ROF = Alle dine spillere far 99 i alle ting
- 3 x CON 0/5 = Dine spillere får 0/5 års kontrakt gratis 3 x 99 = Dine spillere får 99 i en af kategorierne.
- 3 x AGE 16/34 = Dine spillere bliver 16/34 år gamle 3 x KRANIE = Alle dine spillere får 1 i kategorierne
- 3 x GLAD HOVED = Dine spilleres moral stiger med 9 point
- 3 x SURT HOVED = Moralen falder med 9 point
- 3 x 01 = Spillernes evner bliver 1
- 3 x E = Du får en million kr. Hvis ovennævnte ting kun kommer to gange i starten af gevinstlinjen, vil det kun gælde for en spiller.

Tak til Tove Madsen fra Højbjerg



# IAILBOX

**Ved Christian Sparrevohn** 

#### Dit helt personlige Speakers Corner i computerverden

#### HIFI og A-1200

Hallo alle sammen derinde, jeg eren dreng, der har et meget stort problem. Jegvedikke, om jeg skal købe en PC'er eller en A-1200.

Jeg har læse at A-1200 kan køre A-500-spil, men har de to computere ikke forskellige Kickstarter? Jeg har læst i et hifi-blad:

"I lighed med 600'ere tilhører 1200'eren Amigas nye "standard", hvor der er problemer med en del spil, der er lavet til den gamle, nu udgåede A-500. De fleste nvere eller lidt bedre spil til A-500 fungerer dog udmærket på A-1200-der så afvikler spillene hurtigere end ellers."

Vi har da heller ikke hørt om den kommende A-1400, hvis den kommer, så falder prisen vel på A-1200 ?

> Jacob Zeiner Råhøjparken 129 8260 Viby J

På samme måde, som vi ikke anmelder stereoanlæg, burde hifiblade mås ke nøjes med at beskæftige sig med det, de ved noget om! Der er meget stor forskel på A-600 og A-1200, og kompabilitetsproblemerne er også forskellige. ALLE nye spil fungerer også til A-1200, men de afvikler dem ikke nødvendigvis hurtigere - det kommer helt an på, hvilken type

Kompabilitetspro blemerne skyldes ganske rigtig forskellige Kickstarter, og ikke alle gamle spil kan køre under 2.x eller 3.0, som der sidder i hhv. en A-600 og en A-1200. I fremtiden er det dog ikke noget problem.

spillet er.

A-1400 ved vi ikke rigtig noget om endnu, men jeg tvivler på, at prisen på A-1200 kommer meget længere ned. Man kunne forestille sig, at A-1400 snarere ville blive en afløser end en storebror.

#### 100 procent - allermindst...

Min anmeldelse af "Mad Dog McCree" i novembernummeret har for arget nogle læsere (se januarnummeret)

Lad mig først sige, at jeg er enig med mine ærede kritikere: Intet spil bør kunne få en bedømmelse på 100 procent i nogen kategori - i princippet. Bedømmelser et godt stykke over 90% er imidlertid ikke ualmindelige i "Gameplay". Mange spil har rigtig god lvd og rigtig god grafik. De fortiener vel en høj karakter?

Men hvad så, når man får et spil som - subjektivt vurderet - er endnu bedre? Det skal have en højere karakter - men der er ikke flere tilbage. Og hvem kan overskue, at det spil, som derefter

nu bedre spil (hvad er der for øvrigt den konkrete forskel på et 87%-spil og et til 91%?)

Når alt dette er sagt, kan det så være korrekt, at gameplayet (95%) er sat for højt. Som jeg nævner i anmeldelsen, er der er fejl i "Mad Dog McCree". Ikke mindst skal man kunne gemme sine spil uden at miste sine point. Deterklart, Og handlingen er for kort. Det tog mig kun ca. 2 timer at lære spillet at kende (gennemføre? - Red.) Men det forhindrer ikke spillet i at være s... spændende, så længe det varer. Faktisk burde det følge med, når man køber et CD-ROM-drev.

Med hensyn til den lave op løsning i grafikken. Hvis 486-PC'ere (DX eller DX2) var normen og CD-ROM kunne overføre data fire gange hurtigere, kunne det nok lade sig gøre

> at lave noget bedre. Levende video indeholder rigtig mange

Så alti alt. Intet kan opnå 100%. Men Mad Dog McCree er et godt stykke bedre end de, som opnår 98%. Til sidst: Jeg vil nødig se mine ord som et bevis på, at PrC støtter PC'en enøjet. Begge maskiner har deres stærke og svage sider. Jeg selv støtter ikke nogen bestemt.

Ellersville jeg nok ikke have skrevet om Amigaitre ar, inden bladet tog PC'ere

John Alex Hvid-

lykke, PrC

sætter 95% -mærket betyder, at sidste måneds spil med samme karakter nu automatisk "devalueres" til 90% (procentskalaen er io relativ)?

Måske var det tid til at sænke karakterskalaen lidt. Bare 20%-30%, så der bliver plads til end-

En anmeldelse er naturligvis subjektiv, og derfor vil jeg ikke kommentere spillets kvalitet - dog nævner du selv nogle ting, som burde UMULIGGORE så høje karakterer. Lad det ligge.

Men samtidig er en karakterskala relativ. Det vil sige, en karak-

man må formode er muligt i dag. Giver man derfor 100% i nogen kategori, betyder det, at det umuligt kunne gøres bedre i dag - og det vil man aldrig kunne sige om noget. Jeg kan huske, at det ærværdige blad Zzap 64 gav C-64-versionen af Paradroid 100% i Præsentation. Det var i 1985, og branchefolkene snakker om det end-

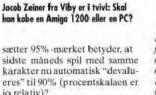
Derfor finder man uhyre sjældent karakterer på over 95% i Gameplay - og hvis du har fundet karakterer på 98%, har det ikke været i Privat Computer. Hvis man på den måde vil "overbyde" spil, der subjektivt eller objektivt set er bedre, måtte vi hver eneste måned devaluere med mindst 5 procent Man mister først overblikket, hvis man skal snakke om "83 februar-1994-procenter, der i virkeligheden svarer til 178 juni-1993-procenter". Vores stakkels karakterprocenter ville blive udsat for mere valuaforvirring end den russiske rubel! Et faktum er, at der nuer kommet så mange CDROMspil, der har bedre grafik end Mad Dog McCree - og hvad skulle vi så give dem?

Med andre ord: et spil med en karakter på 95% i en eller anden kategori, står som noget af det bedste, på det pågældende tidspunkt. Desuden er karakterskalaen ikke proportionel. Der er med andre ord større forskel mellem karakterer på 96% og 97% end mellem 46% og 47% - fordi de sidste detaljer er så svære at få på plads.

Jeg tror, at du har ladet dig rive med af et nyt medie, der unægteligt også er imponerende. Men på samme måde, som man ikke kan kritisere et C-64-spil for ikke at have AGA-grafik, kan man heller ikke give CDROM-titler høje karakterer, fordi de fylder så mange megabytes.

#### **Programmorernes** fremmedgorelse

Her kommer en lille anekdote. der forhåbentlig kan starte en debat, eller i det mindste få nogle mennesker til at tænke over den nye generation computere, hvad de skal kunne og hvordan de skal gøre det. Personligt mener jeg, at man blivernødt til at komme med noget revolutionerende nyt; ellers vil vi bare drukne i 64- og 128 bit procesorer, som bare ligger lag på lag oven på den gamle, velkendte teknik. Det er det samme med styresystemer, for hvornår standser rækken af DOS'er, når der intet alternativer? Den mand, der finder på alternativet, bliver rig. hvis det altså er en enkelt mand og ikke et millard-foretagende



ter på 95% afspejler 95% af det,

som Microsoft, der finder på det. "In the good old days" var alting anderledes. Peter Norton f.eks. skrev nogle simple, men meget basale programmer og blev millionær. I dag er det ikke en enkelt mand, der går hen og skriver et program. Næ, det er teams på 50-60 mand med masser af penge i ryggen fra et stort selskab, som så til gengæld tager 80% af fortjenesten. Ultima 1 og 2 blev lavet af Richard Garriot himself. Ultima 7 blev lavet af 30 personer med 500.000 dollars i ryggen.

Hvor er vi henne? Bliver det de store, etablerede firmaer, der kommer til at bestemme udviklingen? Ja, sandsynligvis, og det er faktisk synd. Meget synd endda. Keep up the spirit.

Émil Andresen Fuglebakkevej 11 2000 Frederiksberg

Jeg ved ikke, om det nødvendigvis er til skade for forbrugerne. Ultima 7 ER bedre end Ultima 1. og en af årsagerne er, at een mand aldrig ville blive færdig med et så stort spil som Ultima 7, med mindre han havde 12 år til det - og så ville den computer, han udviklede til, formentlig være gået ud af produktion. Desuden kræver det. at den samme mand er en mester til både sourcecode, grafik, lyd, effekter og animation-et stort krav

Men det KAN lade sig gøre. David Braben var 7 år om at lave Frontier - Elite 2. Lang tid, når man tæn ker på de 2 megabyte, hele herligheden fylder.

Se detsom en udvikling. Når flere og flere får øjnene op for computere, stiller de også højere krav til de spil og programmer, de skal købe. Samtidig er konkurrencen blevetintensiveret, så f.eks. Microsoft Word og WordPerfect ligger i åben krig med hinanden - og her vinder kun den, der kan lave det bedste program. Standarden er blevet så høj, at enkeltpersoner meget sjældent i dag kan lave noget, der opfylder kravene.

Og software-udviklingen ligger pres på maskinerne, der skal være hurtigere og hurtigere. De gange, man har forsøgt at indføre nye standarder (DR-Dos f.eks.), har man mistet masser af penge. Samtidig kom en ellers meget egnet maskine som Amiga 4000 aldrig nogensinde til at udkonkurrere de PC'ere, den ellers var overlegen. På et punkt kunne den ikke være med: softwaren. Og når softwareproducenterne allerede VAR flyttet over på PC-platformen, ville det være for dyrt for dem at flytte tilbage, med mindre der var solgt masser af maskiner. Men folk køber ikke en maskine, der ikke bliver udviklet software til...

En interessant diskussion, der fortjener en spilpræmie.

#### Kattens!

Køb ALDRIG software fra CAT Computer Club. Her er en forklaring på, hvorfor man skal holde sig væk.

Godtroende lille Sune vik ned i supmarkedet. Der købte han computerspil fra CCC. Han tænkte: "Det var da billigt med 50 kroner pr. spil". Da han kom hjem, styrtede han ind og tændte computeren. Efter at have trykket på højre museknap, kom der noget tekst op på skærmen, der med vandrette og lødrette streger stavede "UNIVERSAL". Sune syntes, det lignede noget fra en cracker-gruppe. Spillet (Dragons Cave) virkede fint. Den anden disk var mere tvivlsom. Der skete intet. Sune formaterede en diskett og kopierede "356 gamespack 4) over på den tomme disk. Det virkede, Problemet var, at det slet ikke var "356 gamespack 4". Der var helt andre spil på disketten! Så tog Sune CED og ændrede lidt i nogle af filerne. Det virkede ikke bagefter og Sune endte i Amiga Dos. Så skrev han CATMENU, men der skete intet. Så skrev han MENU, og så skete der noget! Han kom nemlig ind i en menu, der var lavet af "Assassins". Det satte tanker i gang!

> Sune Marcher Kornvænget 122 8600 Silkeborg

Ham Surie der...det skulle vel aldrig være dig?

En ting er, at CCC ikke ser ud til at have været særlig heldige med deres ene diskette. Det er selvfølgelig for dårligt. Men du kan ikke være sikker på, at Assassins og Universal er crackergrupper! Det kan lige så godt være en samling mennesker, der lever af at lave menuer eller PD-Software. Jeg har forsøgt at få fat i CCC, men uden held. De er naturligvis velkomne til selv at kommentere dit indlæg.

#### Amiga vs PC - nu gider vi ikke høre mere!

Jegskriver ind for at komme med nögle kommentarer til den seneste tids PC-Amiga-debat, i særdeleshed Karsten Prinds brev i nr. 1-94

1. Duskriveraten PC'ererlangt hurtigere end en Amiga regnet i clock frekvens. Ja, men da en Amiga bruger en Motorola CPU og en PC bruger en Intel, kan det ikke umiddelbart sammenlignes. 8 PC Mhz er 5 Amiga Mhz. Det vil sige at en 40 Mhz Amiga er lige så hurtgit som en 68 Mhz PC. men igen: hastighed er en relativ ting, og der er også forskel på en 25 Mhz 030/386 og en 25 Mhz 040/486

2. Hvordan kan det være, at hurtige actionspil KUN kommer til Amiga og store adventure/strategi/rollespil KUN kommer til PC? Kan Microprose, Origin og hvad de ellers hedder ikke forstå, at PC-ejere faktisk ved, hvad et joystick er og at de fleste Amigaejere både har harddisk og mus?

fører deres maskine ordentligt. I stedet for at bruge pengene på annoncer i computerblade (tænk over det: alle, der læser computerblade, har en computer!). I stedet burde Commodore sætte sine reklamer, hvor de bliver set, somf.eks.iTV.itoget.iBT.Kombineret med salgsdemonstrationer i City 2 en fredag eftermiddag, skulle det nok give pote. Held og lykke til alle jer PC-ejere og må i få mange lykkelige timer med jeres Windows og hvad I ellers



Det er måske lidt overdrevet, og det er også begyndt at ændre sig. Både Simon the Sorcerer og Innocent Until Caught ER konverteret til Amiga (det manglede da også bare), men det er mig et mysterium, hvorfor hverken X-Wing eller Crisis in Kremlin er konverteret - når det kan køre på en 386, kan det sagtens køre en A-500 (medmindre konverteringsholdet stadigvæk tror, at en Super Nintendo er 16 bit).

3. Jeg kan godt klare jeres PCanmeldelser, jeg kan også godt klare, at PC-ejere skriver ind til Mailbox (så længe de ikke bare fyrer \*ort af), men hvad jeg ikke kan klare er, at I pludselig eksploderer i lovprisning og joysticks/lydkorttests. Jeg tror, at de fleste PC-ejere HAR et lydkort og jøystick, og de klarede at købe det udmærket uden jeres

Kort sagt: en PC er en udmærket computer, dog lidt gammeldags og tung at manøvrere med (tænk bare på MS-DOS-opstartsskærmen med dens R.AM-tælling og sort/hvide grafik) og man får (efter min mening) mere for pengene, hvis man køber en A-1200 med harddisk. Men hvorfor køber alle så PC, kan jeg høre nogen råbe. Det er fordi Commodore (som sædvanlig) ikke markedsroder med. Og lad os så få afsluttet denne kedelige debat!

Til sidst nogle spørgsmål/forslag

1) Hvad med en coverdisk med PD/demoer/spil? Den ene måned kunne det være til Amiga, den anden måned til PC.

2) Hvad findes der af PC-emulatorer til A-1200, og hvorfor bringer I ikke en test af programmet PC-Task 3.0?

3) Hvorfor skal man være abonnement, for at have adgang til jeres BBS?

4) Hvorfor bringer I ikke noget om den nye Atari Falcon og Jaguar?

5) Jeg har fundet den perfekte løsning på piratkopieringsproblemet: bare stop handlen med disketter, og så skulle der til gengæld følge f.eks. 3 tomme disketter med hvert spil, som man kunne bruge til savedisks.

> Victor Szule Bjørnens kvarter 3C 2620 Albertslund

Udover at jeg betragter dit sidste punkt som en joke, der giver associationer til ting som "diskettepushere" og "udlistninger" og naturligvis ville ødelægge hele PDbranchen, vil jeg gerne takke for dit brev. Det bliver nemlig sidste indlæg i den overophedede debat om PC'er og Amiga'er, der mest har præg af "min far er større end



din" og lignende banaliteter.

F.eks. kan jeg slet ikke forstå, hvordan du kan mene, at vi ikke skulle teste lydkort. Jeg mener, du snakker om A-1200, og den har vi skrevet meget om - mon ikke folk kunne købe den uden vores hjælp? Engang i mellem vil man have noget NYT, hvorfor det også er smart, at Commodore reklamerer hos os. Naturligvis bør man også annoncere i dagspressen, men det er Commodores valg, og til tider virker det som om, at Commodore og deres markedsføring skal have skylden for alt, fra mordet på Gravballernanden til Arnigaens deroute - og alt der i mellem.

Du gør opmærksom på, at hastighed er svær at sammenligne. Det har du ret i, men det er netop argumentet for, hvorfor f.eks.
X-Wing ikke "sagiens" kan køre
på en 386'er. Det ville kræve en
omprogrammering, og det er dyrt
på en så piralkopieringsramt
maskine som Amiga. Lucasfilm
har ikke noget ønske om at programmere til Amigaen.

Til dine sporgsmål:

1) Vi vil SA geme lave coverdisks, men førstskal bladet have lidt flere sider. Jeg er selv en af de varmeste fortalere for disketter, men de er dyre, og pengene kan bruges bedre på flere sider-bladet har jo fået et bredere felt at skrive om. 2) Artikelforslaget er givet vide-

ré. 3) Fordi vi gerne vil gøre lidt

ekstra for vores abonnenter.
4) Fordi konsoller generelt ikke interesserer vores læsere, og fordi Atari ikke har givet lyd fra sig. 5) Ha. ha.

Vi sender en spilpræmie - OG SÅ IKKE MERE OM PC'ERE I FORHOLD TIL AMIGAER!

#### Så træt!

Jeg er træt. Dødtræt. Hvad er jeg træt af? (ja, hvad er du træt af? -

Jeg er træt af alle de fornærmede Amiga-ejere, der vrælende i desperation kommer med stupide kommentarer om, at Privat Computer er blevet et "ulækkert PC-blad". Selvom det lyder mærkeligt, er jeg faktisk selv Amigaejer, men køber snart en 486 er

Men derfor har jeg ikke tænkt mig at sælge min trofaste A-500+. Som svar til Peter Jeppesen og Casper Thomsens vreve, vil jeg bare sige, at hvis de skifter over til andre computerblade, kan de være sikre på, at de ikke finder noget, der er bedre end Privat Computer.

Det der med, at Amigaen er på fremtog i Danmark: Jeg ved ikke, om det passer, men det hjælper jo ikke ret meget, hvis dem, der udvikler spil og programmer til Amiga'en, er gået over til PC i stedet for.

Jeg har ikke tænkt mig at forlade Amigaen, for der kommer stadig gode spil og programmer til den, men de bliverfærre og færre.

Ved at have både en Amiga og PC (og C-64), får jeg det bedste fra alle sider. Jeg vil derfor råde alle fornuftige Amiga-ejere til at begynde at spare op til en PC.

Nu vil jeg meget gerne stille et, for mig, vigtigt spørgsmål.

Hvor mange Mhz og hvor mange megabyte R AM skal den PC, jeg købe være på, for at jeg kan spille de store adventure/rollespil som f.eks. Lands of Lore, Ultima Underworld, Alone in the Dark og Shadow of the Comet?

Michael Olsen Træets Kvarter 7 2750 Ballerup



#### **DET VITTIGE HJØRNE**

#### Bare et par træk til smilebåndet:

I starten af 2. Verdenskrig marcherer de tyske tropper ind i Paris, og den lange march har taget hårdt på en af de tyske korporaler. Da han ser en lokal parisisk skønhed, overfalder og voldtager han hende.

Da han bagefter, meget stolt af sig selv, spænder bæltet, siger han:

Om ni måneder vil du føde en søn. Ham kan du kalde Adolf.
 Den skændede pige kigger hadefuldt op på ham og svarer:
 Om en uge får du et grimt udslet. Det kan du jo kalde for

Søren Sivertsen, Sejrøbugten

Præsten var blevet gift med en virkelig flot pige, der bestemt ikke havde spildt tiden, før hun blev gift. Før bryllupsnatten gik præsten ned i køkkenet for at finde lidt mad, og da han kom op igen, fandt han sin brud liggende udfordrende på sengen i en forførende natkjole. Han sagde strengt:

- Jeg havde nu foretrukket at finde dig knælende foran sengen

Jo. men jeg får sådan en hikke.

mæslinger.

Allan Jorvík, Brabrand

Tak for rosen. Mit råd er, at du køber en PC'er, der minimum har 4 megabyte ram og helst en 66 Mhz. clockfrekvens. Det lyder måske tekno-snobbet, men selv hurtige 33 Mhz-rnaskiner vil blive forældet meget hurtigt, og jo mere Local Bus (og RAM), du kan få på, jo bedre. Det er specielt vigtigt, hvis du også skal kørell vigtigt, hvis du også skal kørelle de ovennævnte spil (og stort set alle de ovennævnte spil (og stort set alle i fremtiden) vil udnytte den ekstra hastighed.

#### ...OG ALLE DE ANDRE

...Marinus Andersen mener at have læst, at et firma har skrevet kontrakt om at få lov til at udgive Sierras og Dynamix 'gamle spil, men han kan ikke huske hvor. Desuden vil han gerne vide, om fet findes til Amiga.

- F-14 Tomcat FINDES til

Månedens spilpræmier er venligst sponsoreret af:



SOFT XPRESS

Amiga, men jeg er ikke sikker på, ihvilket nummer, der står om kontrakten. I hvert fald ved jeg, at der ER en kontrakt på vej, men om F-14 udgives til en billig pris, kan kun fremtiden vise.

...Demogruppen Digital Madness mängler noget musik til en demo i sämme stil som Budbrains Megademo'er. Så hvis DU har lavet noget god musik på Amigaen i StarTrekker eller lign, så skriv til dem på adressen:

Digital Madness, Michael Christensen, Bakkevænget 32, 3600 Frederikssund og vedlæg venligst en diskette med et bevis på din formåen.

...En læser, der desværre har glemt at skrive sit navn spørger efter, hvordan han billigst får ekstra ram

 Hvis du er lidt fiks, kan du selv købe ramkredsene og lave din egen ramudvidelse på en printplade. Ellers må du købe den det billigste sted!

...En anden læser foreslår, at vi udspecifiserer, bl.a. hvor meget base-RAM, de enkelte spil bruger, og om de skal have Ekspanded eller Extended RAM.

 Det ville vi gerne, men dels ødelægger det overskueligheden, og delser især den krævede mængde base-RAM meget svær at måle. Man kunne selvfølgelig gradvist forøge mængden af Base-RAM indtil spillet kører, men det er besværligt. Anskaf dig istedet en memorydriver som OEMM, og du vil (næsten) aldrig have problemer.



### PC I STUMPER OG STYKKER!

Spar en ... masse penge - køb på postordre. Send kuponen idag!

#### Komplet og køreklar PC i topkvalitet - til en pris, hvor alle kan være med. 1 års fuld garanti. NB: Begrænset antal!

Motherboard med 486 DLC-40 processor (kan let udskiftes med hurtigere processor, f.eks. 486 DX-2 50 MHz eller 486 DX-2 66 MHz).

**Konfiguration**: 261 MB, 14 ms Seagate harddisk. 4 MB RAM - kan udvides op til 32 MB. 3,5" diskettedrev, 1,44 MB. Super-VGA grafikkort. 14" Super-VGA farvemonitor. 0.28 dot. Dansk Keytronic

tastatur, Mus. DOS.

Best. nr. 40: PRIS INKL. MOMS

8.795,-

SUPER-VGA SKÆRM

TIL SUPER PRISE

H-VISION 14" SUPER-VGA

**FARVEMONITOR. KANON-**

TILBUD. BEGRÆNSET

B.nr. 43:

LAGER.

#### KU' VI FRISTE MED EN HARDDISK?

#### F.EKS. FRA CONNER

B.nr. 2. 250 MB, 14 ms 1.995,-

B.nr. 3. 340 MB, 12 ms 2.495,-

B.nr. 42. 420 MB, 12 ms 3.195,-

B.nr. 4. 540 MB, 10 ms 5.325,-

#### ... ELLER SEAGATE

B.nr. 41. 130 MB, 16 ms 1.395,-

B.nr. 17. 214 MB, 16 ms 1.695,-

B.nr. 18. 261 MB, 16 ms 1.995,-

B.nr. 19. 452 MB, 12 ms 3.750,-

B.nr. 20. 529 MB, 12 ms 4.995,-

#### KUN KR. 1.799,-



#### B.nr. 7. 35 SJOVE SPIL TIL WINDOWS

Kvalitetsspil fra Microstar (USA). Pakken indeholder War Games, Casino Games, Family Games, Arcade Games, Strategy Games **249**, -

#### B. nr.13. LUKSUS KEYBOARD.

Japansk topkvalitet i klasse med Keytronic og lign.

2

2 års garanti. Og alligevel er prisen kun **395,-**



### EPSON STYLUS 800 INK-JET PRINTER.

225 tegn/sek. i LQ mode. 15 bit-mapped fonte. 4 skalérbare fonte. Papirmagasin til 100 ark. Inkl. printerkabel.

B.nr. 22. Kun

2.495.-



#### SUNNY LINE IR 2000 B.nr. 5:

Trådlos, tysk topkvalitet. Op til 1200 dpi. 10 timers brug mellem hver opladning (oplader medfølger). Image 72 Paint, Pop-Up-Menues m.v. medfølger. 2 års garanti. Og så koster den alligevel kun

495,-

OBS: ALLE PRISER ER ANGIVET INKL. MOMS. LEVERINGSTID MAX. 8 DAGE

eller ring/fax til ...

NR.	ANTAL:	PRIS
	7.313 MINE.	3.400-
1-1-		
-		_
		_
	l alt	
Forsen	delse	39,-
TOTAL		

Navn:	PC 3/84
Adresse:	
Postnr. By:	
Telefon:	Fax:
Jäfyld og send Destillingslisten til	Trading I/S

(telefon og fax svarer hele døgnet - også søndag)

Telefonbestilling: 44 68 32 02

Fax-ordrer: 44 97 32 11

personal Dissertions in 1

# DET' PÅ DISC DET FOREGÅR!

Privat Computer kigger på de nyeste PC-ting på CD-ROM. Hvad er værd at købe? Hvad koster det? Og hvad får du for pengene, som du ikke kunne have fået i en disk-udgave?

Af John Alex Hvidlykke

yv spil-CD'er har fundet vej til denne måneds CD-Special. De fleste er gamle kendinge i nye versioner, den eneste nyudgivelse er "Dracula Unleashed" fra mediegiganten Viacom. Så den begynder vi med.

Horror-film på din PC

"Dracula Unleashed" er en rigtig "CD-sælger". Et spil af en karakter, som giver dig en god begrundelse for at have brugt feriepengene til "en CD-afspiller mere".

"Dracula Unleashed" er det første spil fra amerikanske Viacom, som normalt plejer at høre hjemme i filmverdenen. Og for ikke at falde ud af vanen ved at producere et spil har de i stedet lavet en "film" på CD.

Spillet beskrives som "en interaktiv film". Og et spil i traditionel forstand er der ikke tale om.

Som Alexander Morris (ham. der leder efter vampyren) kører du omkring og taler med folk, i en drosche. Og du kan kun tage hen til de steder, som du kender og har skrevet ned i din adressebog. Når du kommer til et nyt sted, er der en videosekvens klar. Hvert videoklip giver dig nye spor - og evt, en ny adresse. Nogle af videoklippene er for resten ret lange - og nydelige (alene lydsiden fylder 71 megabytes). Desværre er det kun en lille del af skærmen. som bruges (vi må vente endnu nogle måneder på Full Motion Video på PC). Ligesom i "Mad Dog McCree" bruges der rigtige skuespillere (med et helt filmselskab i ryggen har Viacom jo nok af kandidater).

Jamen, er det så ikke bare et adventure-spil? Nej, ikke rigtig. For der er ret få gåder at løse. Det er snarere en film, hvor de enkelte scener venter på den rigtige Alle screen-dumps i denne artikel ee lavet ved hjælp af det danskudiklede PCXDUMP (se artiklen: "Er genfisk brækjern" (m. 1981). Vi skylder i den forbindelse programmeren, Jesper Frandsen, en lak for at have modificeret programmet til at snappe billeder fra "Oracula Unleashed".

"manle"

Alt i alt spændende. Og ikke så lidt uhvggeligt.

Karakter: GODT

#### Multi overkill

"Commanche CD" er mere traditionel. Der er tale om en forstørret udgave af helikopter-simulatoren "Commanche Maximum Overkill". Herudover får du ni ekstra-missioner med på CD'en. Commanche adskiller sig fra de

Commanche adskiller sig fra de fleste flyvesimulatorer ved at have en rigtig flot grafik. Her er derikke noget med kantede vektor-objekter. Commanche er for resten den ide-

elle flyvesimulator til folk, der ikke kan lide flyvesimulatorer! Den er nemlig relativt nem at styre, og der er masser af action.

Ud over de ekstra missioner er spillet blevet peppet op med en række demo-animationer, så man kan se, hvad der er muligt med Commanche, hvis man er en noget bedre pilot end denne anmelder.

Karakter: GODT

#### På dybt vand

Fra samme firma kommer endnu en CD-baseret simulator. Denne gang en u-båds simulator. Så hvis du er til søkrig i 2. Verdenskrigs scenarier, er "Wolfpack" sagen.



I "Wolfpack" er du ubådskaptajn under Anden Verdenskrig.



"Dracula Unleashed" beskrives som "en interaktiv film". Og det er ikke det halve galt.

#### Ingen procenter?

Der er ingen procent-angivelser i CD-Special. Istedel har vi valgt at bruge en mere dansk og jordnær skalat Dårligt, Rimeligt og Godt.

Recepten er den samme som på "Commanche CD": Et kendtspil, forsynet med masser af nye missioner (ca. 50 nye, plus 12 gamle), samt 36 megabytes med animationsfiler til at peppe lidt op det.

Wolfpack-spillet er ældre end "Commanche". Og det kan ses. Grafikken er pæn, men ikke storslået.

Karakter: RIMELIGT

#### I Tom Cruises slipstrom

Hvis du du mener, at "Top Gun" er den mest geniale film, der nogen sinde er lavet, vil du sikkert elske "Strike Commander" i CD-udgaven. Masser af missioner, masser af Guns, Guts & Glory. Masser er maskuline monologer (Speech Disk sættet er med). Dette er helt sikkert udgaven "med det hele".

"Strike Commander" er bestemt ikke nem at flyve. I en duel mod fem ubevæbnede Jumbo-jets nåede vi aldrig at se fjenden. Heldigvis findes der varmesøgende missiler.

Men hvad pokker - hvis det var meningen, at mennesket skulle flyve, var vi vel blevet født med flyvercertifikat!

Karakter: GODT

#### Blandede bolcher fra Micro Prose

Intet nyt, men en del gammelt og godt er der på "The best of Micro Prose". Herer der simpelt hen tale om en samling af fire af firmaets populære spil, proppet ned på én CD. Faktisk er der otte spil på disken, da den rummer både PCog Macintosh-versioner af spillene.

Ældst i bundtet er "Pirates" af Sid Meier (som mest er kendt for "Civilization"). Spilleter helt OK, og var i sin tid (1987) en succes på alle mulige computer-platforme. Men alderen trykker! Grafikken erikke køn. Gameplayeter på den anden side akkurat det samme som i den aktuelle "Gold"-version. Formålet er at skrabe sig rigdom og magt til ved at sejle rundt i Caribien som pirat.

"Command HQ" (fra 1990) er et krigs-strategispil, hvor du har kontrollen over en halv verdens våben og arméer.

Ideen er set før. Der er to fronter: En rød og en blå. Du har



"Commanche" byder på betydelig mere detaljeret grafik end din normale flyvesimulator. Så du kan se fjenden do en smuk død!



Hvor pokker er fjenden blevet af? Nå, skidt! Jeg skyder en af min egne. For krudtet skal da bruges.



Microprose udgiver 4 spil på en CD, bl.a. Rex Nebular , et space-eventyr alá Space Quest.



Åh, magt, magt, MAGT! "Command HQ" er et verdens-strategispil. Kold eller varm krig. Vælg selv.

adgang til hele krigsmaskinen, inklusive atomvåben. Men det er heldigvis svært at fremprovokere "the big one".

"Railroad Tycoon" er endnu et Sid Meier-spil. Denne gang drejer det sig om at opbygge et jernbane-imperium. Du kan bygge skinner, stationsbygninger og industri. Og du kan fragte mange slagsvarer imellem byer (som dermed udvikler sig og vokser), Grafikken er ikke noget at råbe hurra for (dog langt bedre end i "Pirates", men spillet er guf for strategi-fans i almindelighed og Sid Meier-fans i særdeleshed.

"Rex Nebular and the cosmic gender bender" var MicroProses første grafiske adventure. Det hægter sig på stilen fra "Leisure suit Larry": Sex-fikseret. Der er to "sjofelhedsgrader": "Nice" og "Nauehty".

"Rex Nebular" er det nyeste spil i pakken (og det største - 12 MB). Hvis du ikke har en engels tålmodighed vil jeg anbefale dig at lade install-programmet kopiere det hele over på harddisken. Der bliver hentet filer fra disken konstant.

Et solidt, sexistisk adventure på niveau medældre udgaver af "Larrv".

Karakter: RIMELIGT

#### Hojt at flyve (del 3!)

En anden god flysimulator er endelig kommet på CDROM. F15-III. Og mediet udnyttes ganske godt: For det første er der en 57 megabyte-indledning, derudover er der et show på 26 minutter. der med genial brug af fotografier, tegninger og musik forklarer alt om hvordan F-15E blev udviklet af hvem, hvornår og hvorfor. Læg dertil indtil flere tutorials og en forbedret lyd, og du har et meget forbedret produkt.Der er ikke pillet meget ved selve spillet. der foregår så forskellige steder som Korea, Panama og Irak. Du er F-15-pilot der har fornøjelsen af at skulle ødelægge jordmål.

Karakter: RIMELIGT

#### FARTA:

"Dracula Unleashed": Viacom New Media, 449 kr. "Commanche CD": Nova Logic, 590 kr. "Wolfpack": Nova Logic, 350 kr. "Strike Commander CD Edition": Origin, 449 kr.

"The best of Micro Prose": Micro Prose/Multimedia Products Corporation. Alle spil er stillet til rådighed af

Alle spil er stillet til rådighed af StarCom, tff: 31 35 40 46. (Pånær F15-III fra firmact K.E. Leg)

#### Litil Divil

Deltag sammen med MUTT i dette tegneserie eventyr fuld af action, sjov og hjernevridende ordgåder. Fantastisk digitaliseret lyd og musik der understreger stemningen.





Alle priser er incl. moms



#### Premier Manager

Berømmelse eller forglemmelse? Det er op til dig! Nøglen til succes ligger både hos spillerne og hos cheferne i klubben. Dette spil lader dig styre klubbens fremtid. Du har kontrol over indkob af spillerne, spillernes træning og sponsoreme. Kan du drive din klub til berømmelse eller havner den i glemslen? Hvis du er fodboldgal, så er dette lige

spillet for dig!

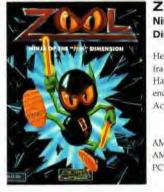
AMIGA kr. 249.kr. 289.-



#### Terminator 2 The Screen Saver

Har du set filmen? Her har du den ultimative Screen. Saver baseret på Terminater 2: Judgement Day. Masser af flot grafik og lyd - og ikke mindst klassiske udtalelser fra Arnold Schwarzenegger himself.



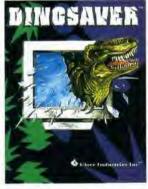


#### ZOOL Ninia of the "Nth" Dimension

Her kommer den berømte beboer fra det interstellare kosmos - ZOOL Han er hurtigere end lynet og klogere end de 7 samuraier tilsammen. Actionspil i hojeste gear.

kr. 289.-AMIGA CD-32

kr. 249.-AMIGA kr. 349.-



#### DinoSaver

Den sidste nye Screen Saver for dinofans. Masser af flot grafik og lyd. Test desuden din viden om dinosaurer i den medfølgende

Eller skab dine egne dinosaurer ved hiælp af genmanipulationer.



kr. 349.-

Rekvirer komplet liste . Vi har mange flere Multimedia produkter, bl.a.:

kr. 598,-Jutlandia, søkrig og action, digitaliseret lyd

PowerTools 2.0, 3000 shareware programmer kr. 479,-

kr. 785,-SoundTrack, mix .WAV og .AVI filer

kr. 525,-Matinee, 250 videoklip, Screen Saver

Matinee, 38 videoklip, Screen Saver

Terminator 2 - Audioclips,

original soundtrack

kr. 419,-

kr. 479,-

SoundTrack, mix .WAV og .AVI filer

kr. 698 .-

Fås hos din computerforhandler - hvis ikke, anviser vi gerne nærmeste forhandler

DenniTech MultiMedia • Box 93 • Ved Hanevad 11 • 2740 Skovlunde • Tlf: 4566 2159 • Fax: 4492 5160 • Giro 197-6249



## **TEKNIK BREVKASSEN**

#### IFF -> BOB7

Hvordan kan man konvertere et iff-billede til en bob?

Morten Kruse Vestergade 28 4872 Idestrup

Det er formentlig kun et (firkantet) udsnitaf et iff-billede, der skal saves sam en bob.

Det nemmeste er egentlig, at skrive et særligt program til der. Programmet skal først loade iff-billedet på en ny screen, derefter markeres firkanten med musen og saves så som en bab i en ny fil.

For en C- eller assembler-programmør giver det sikkert ikke problemer, at lave en screen, loude en iff-fil og styre musen,

Tilbage bliver, at finde de data, som skal saves i bob-filen.

Denne fil begynder med 4 bytes, som indeholder filens samlede længde målt i bytes.

Så følger 2 bytes med firkantens bredde målt i bytes, d.v.s. bredden i pixels divideret med 8, 2 bytes med højden målt i bitplaner. Efter disse 10 bytes følger de egentlige grafik-data, et bitplane ad gangen.

Når firkanten markeres med musen, får man koordinaterne på to modstående hjørner. Ud fra dem beregnes bredde, højde og filens længde, Så skal du bare have fat i grafik-dataene, og det får du v.h.a. pointerne i Screen. BitMap. planes samt ovennævnte koordinater.

Endelig skal du vide, at bredden af en Bob, målt i pixels altid skal kunne divideres med 16. Det er noget, som procedurerne til bobhändtering kræver. Det klares nemmest ved at lade programmet flytte musens cursor i spring på 16 pixels (vandret).

#### 24-bit grafik

- Kan man umiddelbart arbejde med 24-bit grafik på en Amiga 1200, eller behøver man speciel hardware?
- Findes der et program, så man kan lave an "arbejdsliste" på sincomputer, og fåden til automatisk at fortsætte med en ny opgave, når den første er færdig. Det kunne f.eks, være inter-

#### Skriv ind og få svar på dine tekniske sporgmål til PC eller Amiga.

Af Lars Jorgen Helbo

essant, hvis man skal have lavet en hel række raytracede billeder?

> Kåre Nejmann Askevej 4 8550 Ryomgård

- L. Nej, hvis A1200 skal lave 24 bit grafik, kræves et særligt grafikkort. Spørgsmålet er så bare, hvor vigtigt det er. I HAM8-modus har A1200 som bekendt op til 256.000 farver. Det betyder, at hvert eneste pixel på skæmen, kan få sin egen farve, og mere kan man jo egentlig ikke ønskesig. Om grafikkortet giver en fordel, afhænger derfor af, hvilken opløsning man arbejder med og hvad grafikken skal bruges til.
- 2 Ia, det gør der, det hedder ARexx, og da det udleveres sammen med Amiga-DOS fra og med version 2.0, har du det formentlig allerede. Detkræver bare, at dit Raytracing-program har en ARexx-port; men det har ilvertfald de fleste professionelle programmer.

#### A1200 programmering

Jeg vil snart købe en A l 200 og vil til at programmere på den. Så derfor har jeg følgende spørgsmål:

- Er der lavet Amos programmer til A1200, eller er der et andet programme ringssprog?
- Er der udkommet en bog om programmering af A1200 (på dansk).
- Er der et AGA-kort indbygget i A1200, når man køber computeren?
- Kan en Olivetti JP 150W printer virke med A1200.

Thomas Møller Jensen Spættevej 3, Barmer 9240 Nibe

 Der findes ikke nogen speciel A1200-version af AMOS (endnu); men det bør ikke afholde dig frå, at programmere. Den almindelige AMOS kører jo også på A1200, den udnytter bare ikke alle de nye egenskaber. Men AMOS Prof. har trods alt 800 kommandoer, og inden du behersker dem, kommer der sikkert en A1200 versien, som du så kan opgradere ill.

- 2. Der findes ingen bøger der specielt handler om programmering af A 1200, hverken på dansk eller engelsk, og der er heller ikke nogen på vej. Hvis du arbejder med AMOSer detikke så slemt. Her får du nemlig en udmærket manual og der findes flere bøger om sproget. Men hvis man vil lave system-programmering of A1200 er det et stort problem. Det forlyder endda, at Commodore ikke vil lave nye versioner af Reference Manualerne; men det kan da vist ikke være riggigt?
- Ja, AGA-chipsættet er en fast bestanddel af A1200 og A4000.
- 4. A1200 har ligesom alle andre Amigaer (bortsetfra A1000) en Centronics printer-udgang. Det er noget af det mest standardiserede i computer-verdenen, og derfor kan man faktisk bruge enhver PC-printer. Det kræver dog, at man før eller laver en printerülpasning, som passer til den pågældende printer, og jeg ved fra mange breve, at det kan være et stort problem.

#### 486 eller A1200?

Jegerendrengpå 12 år, der i snart 4 år har været pc bruger; men efterhånden er min maskine (286'er med 20 mb harddisk og ega skærm) blevet groft forældet. Desværre har jeg ikke lige de 10.000 kr. som en 486'er med 100 mb og svga koster; men så så jeg tilfældigvis en A1200 til 3500 kr. Derfor følgende spørgsmål:

- Er A1200 nogenlunde sikret for fremtiden?
- Kræver den ekstra udstyr, og hvor meget vil det løbe op i?

- Kan jeg bruge min cga-skærm (Philips CM8833)?
- Eller vil det være bedre, at gemme mine penge, og så købe en pe'er om 2-3 år?

Lars Lund Jensen Pilemosevej 24c 2610 Rødovre

- Det er svært at spå, især om fremtiden; men Alwin Stumpf, Commodore-chef i Tyskland harsagt, at der ikke kommer nye Amigær før foråret. Det kan tolkes sådan, at der kommer nye modeller på Cebü i Harmover til marts. Jeg tager selv ned og ser efter, og så kan du læse om det her i bladet.
- Hvis du vil udnytte computeren rigtigt, kræves også en harddisk og en multisyne-skærm. Dermed koster A 1200 imidlertid præcis lige så meget som en 486 er.
- Det kan du godt; men så kan du slet ikke udnytte computerens muligheder for grafik og opløsning.
- 4. Étklassisk spørgsmål, og her er så det umulige svar: En komplet A1200 koster som sagt lige såmegetsomen 486'er; menden har kun 2 MB RAM og en CPU, der højst kan sammenlignes med en 386SX. MEN A1200 har AGA-chipsæt, og et tilsvarende grafikkort til PC koster mange tusinde kroner. Den har også et styresystem som siger spar to til alt, hvad der findes på PC'er.

Forvirret? Problemet ernok, at de to er alt for forskellige til at kumne sammenlignes. Istedet må du se på, hvad du vil lave og de programmer, du vil bruge. Udvalget af regnskabsprogrammer til Amigaen er yderst begrænset. Til gengæld koster DTP-programmer til PC dobbelt så meget som til Amiga (og de er måske også dobbelt så gode...).

Hvis du har spørgsmål til den tekniske brevkasse angående din PC eller Amiga, så skriv til:

> Privat Computer St. Kongensgade 72 1264 Kobenhavn K

Vigtigt: Husk at mærke koverten "teknik"



Læserservice 50

#### DANMARKS BEDSTE PRISER!

Vi gir dig prisgaranti! Spar op til: 40%

Amiga 1200 Desktop Dynamite 3.695. (Incl. 5 programmer bla. Deluxe Paint IV AGA) Amiga 600 Kr. 2.399, Amiga 4000 Kr. 11.995,

#### du spare penge! Så ring til os, vi har med garanti danmarks bedste priser!!!

Vi fører alt hardware/software til PC, Amiga, CD 32, CD ROM

NYT: Bliv medlem af vor postordre klub.

Postordresala til hele landet Ring effer GRATIS Katalog 56959001

S.E. Andersen, Bredgade 1, 3700 Ronne

#### serservice 51

#### Ny dansk PC-bog QBasic Lære- og Håndbog

#### Ny dansk Amiga bog Tegn og Mal med AMOS

Pris pr. stk. 248,00 kr. incl. diskette

Vi sender portofrit ved forudbetaling eller pr. efterkrav plus porto



#### Sall Data

Borgergade 44 8450 Hammel Giro 478 8729

Tlf. + Fax. 86 96 51 33

#### Læserservice 52

Amiga 1200	3495,00
Amiga CD 32	3495,00
Amiga 1200 m. 128 MB hardd.	5240,00
Amiga 1200 m, 170 MB 3.5 Conner	6105,00
2,5">3,5" Harddisk installationkit	270,00
3.5" Disk NN (3,75/stk.) pr. 100	337,50
3.5" Diskdrev A-500/2000 intern	610,00
3.5" Diskdrev ext. m, bus/atbr.	685,00
Competition Pro 5000 joystick	145,00
Competition Pro Star-mini joystick	170,00
The Arcade Joystick	230,00
Memorymaster 1. A1200/1MB	1795,00
Ramudvidelsert Amiga fra	335,00
Multiplayerkabel till 2 Amigaer, 1.8 m	160,00
Stovlag, regfarvet A-500/600/2000	95,0C
Stram forsyning til A-500/600/1200	505,00
Kickstart v.2.05 ROM-kreds	210,00
Alfa Power m 170 MB AT-HD	3545,00
PARADOX SCSI Controller Alle Amiga	12/0,00
Kickstartomskifter t. Amiga fra	145,00
og mange andre produkter - ring efter vor	prististe
ADOLL OUD AT	

#### ABSALON DATA

Vangedevel 216A 2860 Sebora

Tlf.: 31671193 FAX: 31671197 Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

#### Læserservice 53

## PD/SWPC-PROGRAMMER

#### CD-ROM!

Vælg mellem 50 forskellige titler. Hver CD med ca. 600 Mb. software. Ring NU og hør. Fro kr. 100 .-

#### SPIL TIL DOS

3 nye spil. Doom, Blake Stone og Helloween Harry. Alle disse spil bør prøves. Fantasktisk flotte - spil til kendere.

Pr. stk. kr. 61.25

#### SKAT 1993/1994

Berean din skat hurtigt og nemt. Brug PC'eren til det den er god til. Snyd ikke dig selv i skat. Dansk udviklet - Kun : Kr. 61,25

#### **RM-Finans**

Dansk bogføringsprogram - rigtig godt til den mindre virksomhed. On-Line hjælp indbygget! Kun : Kr. 198.00

#### INFORMATION!

Ring eller fax og bestil et af ovenstående tilbud og få et GRATIS katalog på 160 s. tilsendt. Vi har over 40.000 programmer. Pris pr. stk., fra kr. 10,- ALLE PRISER INKL. MOMS!



SERVICE & BESTILLINGSTELEFONER: 35 36 41 41 ELLER 30 31 66 66 TELEFAX: 35 36 11 41

eserservice 54

#### PRINTER

Farvet tonerpatron(Bil/Brun)	1.195,-
Leveres som EP, ÉP-L, eller EP-S. Re fill-toner til OKI 400/800	150,-
Til OKI serie 400/800, dog like 400e	TIME
Super HP CMY-patron(Gentyldelig!) Incl. 3xCyan, 3xMagenta og 3xYellow refills	795,-
30ml Refill-Ink(Cyan/Magenta/Yellow) Til Super HF CMY patron.	195,-
Stor Flaske Refill-Ink(Cyan/Magenta/Yellow)	1,495,-
Til Super HP CMY-patron. HP High Capacity Refill-Ink/son)	125,-
Til HP 51626A putroner. 2-pack Refill-Ink(Soro	150,-
Til F.eks. Benther, Canon. IBM. HP og Star. Stor Flaske Refill-Inkrsom	895,-
Til ficks, Brother, Canon, IBM, HP og Star.	185
2-pack Refill-Ink(#M/Heun/Grew/Lilla/Rød) Kun til fårvede patroner	1000
Farvewndring of patron incl. 1 refill Kun Canon BC-01 og BC-02 patron	450
Star LC24-xx Farvebånd(son) Til Star LC24-20/100/200.	50,-

Hørgren Data 75 81 59 35

**NEC DATA** 86 94 18 60

Til nye kuonler hur vi et goett tilbud: Få voret omfattende trydte kutalog med rausser af shareware-nykeder og valle frit en eller flere of nedenstelende must pakker til kuon pris 50 kr./pakke incl. morns: (normalpris 100-130 kr).

- JP, 4 disketter: 2 astrologiprogrammer, VGA-biorytmer mv. Læg horoskop og udskriv biorytmer. BP. 4 disketter fyldt med flotte VGA-spil: Pinball, VGA-rifle, Stratego og 3D-Spacecommander.
- PP. 4 disk. med danske programmer. Tips og Letto (Alm./Viking). Skatteberegningsprogram og Memory (sjovt spil for børn og voksne). 12.50 kr
- ☐ Vedlagt, check/frimærker
- Indbetalt på gire 4573293 Send pr. efterkrav (+39kr.)

5 1/4" 34"

Navn:

Adresse:

Send/fax/ring til DATANORDBuddingevej 79, 2800 Lyngby, Tlf. 45 87 46 54, fax 45 87 25 38

#### Læserservice 56

#### MACH II DATA

ALT INDEFOR HARD- & SOFTWARE

ANIMA	
A1200 Desktop Dynamite	3795,-
CD-32 m/ Software	3495,-
Full Motion Video Modul til CD-32	1995,-
Aceex 14400 Fax Modem	2095,-
Alfa Scan Plus 256 Gratoner	1095,-

Ultra 486DX-33 Intel	10995
Mitsumi CD-ROM Duat-Spin	2295
Sound Blaster 16 ASP	1895,-
Targa Cube VL 2Mb   280x1024	1995

Alt indefor spil til Amiga, CD-32, PC og CD-ROM, Leks, til Amiga Beneath Steel Sky og Twilight 2000, Til PC Star Trek 2 og til CD-32 kan nævnes Liberation og Pirates Gold + alle de nyeste FMV titler.

Forbehold for prisandringer og trykfejl. Tlf. 42 81 69 06 på Hverdage 12-19.

#### Læserservice 57

### Danmarks bedste priser på PC spil

Får du kun hos

#### PC ENTERTAINMENT

Vi skifter dog navn pr. 1/2-94 til:

#### COMPUTER TEAM

Onsker du vores PC katalog med såvel Hardware som Software, send da frankeret svarkuvert (5,-) til:

> COMPUTER TEAM Postbox 65 5800 Nyborg

#### COMPUTER TEAM

Hardware tlf. 65 3034 32 Software tlf: 64 73 36 38 Fax: 65 30 23 94

#### Læserservice 58

#### *AMIGA BEST BUY*

BUBBA 'N' STIX CAMPAIGN 2 CANNON FODDER COOL SPOT DENNIS F-117 STEALTH FIGHTER F1 HIRED GUNS INNOCENT UNTIL CAUGHT KINGMAKER LAMBURGHINI AMERICAN CH MORTAL KOMBAT SECOND SAMURAI SECRET OF MONKEY ISLAND	269,- 269,- 269,- 269,- 269,- 269,- 299,- 269,- 269,- 269,- 269,-
SECRET OF MONKEY ISLAND	149,-
SIMON THE SOCCEROR	299,-
X-MAS LEMMINGS	149,-

Alle priser er incl. moms. Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og leveringsstop.

#### CITISOFT

#### Læserservice 60

Det behøver ikke være dyrt at købe nyt software. SUPERTRADE har danmark største: PD/SW SOFTWARE UDBUD !!

AMIGA PD/SW SOFTWARE

Vi kan det hele i PD/SW-Software. Vi har konstant w end 2500 titler på lager. Der kommer ca. 200 reheder foer uge, og så lader vi de widste udgd. Vi importere konstant de semneste rryheder hjem fra hele verden via

madem). Vi illbyder håde hele pakke-lessanger, samt for at du selv kan sammenserse dine PDISW dickerser

#### Eksempler på Pakke-Tilbud:

OVER 50 SPIL !!!

Spil-makker med mere end 50 af de absolut bedste PD-spil. God blanding af div. typer, silledes at der er lidt r enhver smae.

NU 3 PARKER !!! KUN: 199,- pr. pakke

BRUGER-PAKKER MED 40 PROGRAMMER

ndeholder bl.a. de nyeste viruskillers "databaser, tekst-behandling, utilities or mange andre udvalute programmer

NU 3 PAKKER !!! KUN: 99,- pr. pakke

#### MUSIK-PAKKER 111

10 disketter sommefyldt ned udvalgte Top-kvalitets musik-moduler. Desuden odfølger en amurt player om minder om en CD-af spiller) anvendelsen

NU 3 PARKER III KUN: 99,- pr. pakke EROTIK-PAKKE !!!

10 dislotter med friekke og frække historier til de

(XXX - kun for voksne) KUN: 99 .-

#### BESTIL GRATIS VORES STORE PD/SW SOFTWARE KATALOG !!!

Pris for enkelt-stks. disketter: 25,- pr. stk. (20,- ved over 10 stk.)

Københavnsvej 2 , 4600 Køge Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199 POSTORDRESALG TIL HELE LANDET !!!

Læserservice 59

#### Slægtsforskning/Budget til Windows 3.1

Win-Family er det bedste slægtsforsknings-program der endnu er lavet til Windows. Fuld udnyttelse af alle Windows faciliteter til at vise/udskrive træer og lister af alle slags. Understøtter GEDCOM for udveksling af data med andre programmer

Få fuld kontrol over din økonomi. Dette program styrer dine Indtægter/ udgifter/ opsparing/konti/El/Gas/telefon o.m.a. og viser din status i grafer at alle slags.

#### På Dansk, naturligtvis !

Slægtsforskning : 375 Kr, Budget : 195 Kr. Køb begge : 500 Kr. Priserne er inkl. moms og porto. Send as et postkart, så sender vi en gratis demo-diskette med begge programmer.

JamoDat Dr. Dagmarsvej 34, 3650 Ølstykke Giro 0950491

Læserservice 61

### Shareware

programmer til BM kompatible PC'ere Fra kr. 10,incl. moms



Spil, Grafik, DTP, Kontor, Antivirus mm.

☐ Super-spilpalitie: 20 spendende og superflotte VGA-spil. Bis. Lezerchers, Corrock-3D, Robonsez II. The Libbyt og III. The Dorre), Sendettern, Belle Ground, Belichell, Hoosier City, Resque Rover, Minhato og manga fare.

20 spendende apil for kun kr. 175,-

DTP-pakke:

Få dit personlige grafikværksted! Envelon Publisher (DEP), Denklop Peint (legneprogram), Graphic Versonling (New, redigener) og kommerner de fener galaktismale og nere end 1806 grafiklisheder (MPG), GIF, MHG m.S.I. kg til at

Komplet DtP-lesning for kun kr. 175,-

Privatcomputerpakke:

Pakken til den personlige computer! Tekstehanding, Regneark Privatsgnetat, Dansk bitte, Värre bitte, attalekalender, dettabesprogram til styring af video, plader CO'er mv. intbroespieter samt bachapprogram.

Ger din computer personlig for Kr. 100,-

Forsendelse kr. 15,- ved forudbetaling eller kr. 47,- ved postopkrævning.

Vedlagt i check: ☐ Indsat på giro 7 98 98 14: ☐

Disketteformat: 3,5\* \_ 5,25\* (1,2Mb) \_ ☐ Ja – send mig straks en GRAT/S katalogdis-kette med masser af spændende programmer. (Også Windows og OS/2)

Adressa.

Sendes eller fax'es til:

#### Temwa Data ApS

Tranbjerg Stationsvej, 8310 Tranbjerg J Tif: 86 72 05 22. Fax: 86 72 05 23

Læserservice 62



Win/TV incl. Corel Draw 3.0

Sound Blaster 16 Sound Galaxy NXII

Scannere Logitech Scanman 256 PC 1305.-

883.

1553.-

2822,

1620. 2547.-4343.-

5738,

400,

370

543, 354.

379

Printere HP Deskjet 310 C

CD-ROM drev Mitsumi FX001 singlespeed **NEC** multispin 2Xi

NEC multispin 3Xi HITACHI CDR 1850 SCS1-2

CD-ROM disk 7th guest Microsoft Dinosaurs Midrosoft Bookshelf

Aladin Lamp Nintendo GAME BOY

549.-GAME BOY uden spil 770,-GAME BOY m/tetris 207.-Radar Mision 207,-Revenger Of the gator

Nintendo NES startsæt my TURTLES 770.-NES startsæt m/Super Mario 3 1169 Open Golf Prins Of Persia Robin Hood

Mega Man 5 Super Nintendo

Tail Spin

SNES med Mario World 4 SNES med Mario All Stars Mario World 4 King Arthur's Worl Street Fighter II Alien 3

1593, 1782,-379, 585.-688.-800,-

186.-

ev telefon 8.30-17.30)

379

448.

516,-

516,-

600,-

Commodore Amiga CD32

100 games for the CD32 Pirats Gold til CD32

299,-274,-Jurassic Park til CD32 Pinball Fantas til CD32 274,-

+ Mange andre titler - ring og hør! Postordre: stilling



ASGÁRDVEJ 11. DK-7800 SKIVE TLF. 97 51 20 60 . FAX 97 51 01 04



#### Af Thomas Ellegaard

Så er det atter tid til en rigtig god gang demo'er. Denne gang er de valgt med nænsom hånd, og kun de bedste er medtaget.

Også denne gang er det muligt at bestille en lang række demo'er. Faktisk kan der spores en helt klar fremgang i kvaliteten af de nye spil, hvilket jo naturligvis også afspejler sig i demo'ernes kvalitet, og det er jo unægtelig meget opmuntrende. Denne gang ser vi på hele 7 disketter. Men, til sagen:

#### PC-DISK-14:

Denne måneds første diskette indeholder 2 demo's: 'Blue Force' (1,3 MB) og 'Delta-V' (0,4 MB). Tallene i parentes angiver som altid, hvor meget de pågældende demo'er fylder på harddisken i udpakket tilstand. Filerne udpakkesved at kopiere dem over

på harddisken, og derefter starte dem, hvorefter de udpakker sig selv i deres eget bibliotek.

'Blue Force' påbegyndes ved at starte filen 'demoblue.exe'. Demo'en erselvkørende, og viser en masse sekvenser fra spillet, og med en rimelig flot grafik. 'Blue Force' er, som de fleste jo nok har gættet, et politispil, hvor man bliver udsat for mange forskellige vanskelige situationer. Tryk ESC to gange for at stoppe denne demo.

'Delta-V' er et helt andet type spil. Det er nemlig et rumspil. Spillet ser meget actionfyldt ud, og har en god grafik. Demo'en, der er udformet som et lysbilledshow, opstartes ved at starte filen 'slide93.exe'. Man får måske ikke det helt store indtryk af selve spillet, men flot er den.

#### PC-DISK-15:

På denne diskette, har vi også to

demo'er, nemlig 'Bloodnet' (1.7 MB) fra Microprose, og 'Jetfighter 2' (0.7 MB).

'Bloodnet' er et slags vampyradventure. Først skal man starte filen 'setup.exe', og derefter filen 'bloodnet.exe'. Demo'en er selvkørende, og hvis man synes, at en sekvenser lidt for lang (eller uhyggelig), skal man blot trykke ENTER. Tryk ESC for at undslippe (hvis du tør!!).

'Jeffighter 2' startes op ved at skrive 'jf2demo.exe' efterfulgt af ENTER.Denne demoerdogikke selvKØRENDE, men derimod selvFLYVENDE. Grafikken er måske lidt grovkornet, men der anvendes til gengæld nogle flotte farvenuancer.

#### PC-DISK-16:

Hele 3 demo'er befinder der sig på denne diskette. Det drejer sig om 'Dungeon Hack' (2.0 MB). 'Elite-2' (0.2 MB), samt 'Pinball Dreams' (0.9 MB).

Dungeon Hack' er et 'Advanced Dungeon & Dragon' (AD&D) spil, hvor det gælder om at gå rundt i en masse gange og samle ting, løse små problemer, og kæmpe mod alt, hvad du støder på. Denne demo er spilbar, og indeholder en hel bane, som du kan boltre dig på. Brug musen til at gå rundt, og trykkes ESC får du en menu.

Duskalførststarte filen 'sound. exe', der sætter demo'en op til dit lydkort (eller mangel på samme), og derefter starter du filen 'hack bat'.

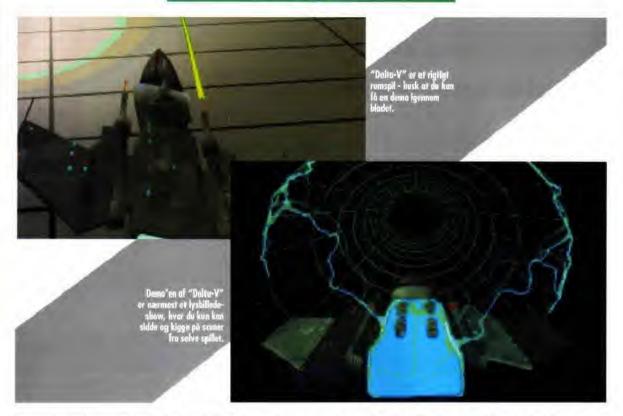
'Elite-2' er et spil som mange med længsel har ventet på, lige siden l'eren udkom for mange år siden. Nu har du muligheden for at se demo'en til denne fortsættelse. Skriv 'frontier.exe', efterfulgt af et let, men sikkert, tryk på ENTER, og demo'en skulle nu være i gang. Demo'en er selv-





"Blue Force" er skrevet af den samme mand, der stod bag "Police Quest"-serien hos Sierra On-Line. Og det lover jo godt! "Blue Force" er en slags politi-eventyr, hvor du som politimanden skal opklare diverse forbrydelser.

#### Det er gratis



kørende. Grafikken er halvgod, men til gengæld meget flydende, og det ser godt ud, når rumskibene bare flyver derudad.

'Pinball Dreams' er et rigtigt vaskeægte pinball-spil. Demo'en er spilbar, og startes ved at skrive 'pd.exe'. Duskyder med de 2 shifttaster, giver kuglen op med CTRLtasten, og mellemrumstasten får hele pinball-bordet til at ryste kraftigt. Spillet er meget flydende og flot, men man skal næsten have et lydkort (så køb det NU!) for at få den fulde oplevelse ud af det.

#### PC-DISK-17:

Hele 4.2 MB fylder denne demo på harddisken. Det drejer sig om en demo af spillet 'Shadow Gaster'.

Først startes filen 'setup.exe'. og derefter filen 'shadow.bat'. Demo'en er spilbar. Du skal bruge musen til at styre med. Brug venstre musetast til at bevæge dig med, og højre musetast til at sla og sparke dine modstandere (jamen. jeg vil da hellere sidde og drikke te og spise boller sammen med de andre fredelige sameksistenser henne i klubben). Nej, dette eret hårdt spil. Og hvis ikke du synes, at du er sej nok, kan du forvandle dig til nogle endnu sejere væsner (sådan!). Ting kan samles op ved at trykke space (mellemrumstasten). Tingene lægges til opbevaring ved ligeledes at trykke space. Undslip denne atmosferiske demo ved at trykke på symbolet nederst til venstre på skærmen, og derefter quit.

#### PC-DISK-18:

Herpå er der to demo'er: 'Rome' (0.6 MB), og 'Day Of The Tentacle' (1.8 MB).

'Rome' eretspil der handler om København. Nå, spog til side. 'Rome' minder i sin grafiske fremtoning, meget om spillet 'Populus', og det tegner jo unægtelig godt. Demo'en er et selvkørende lysbilledshow, der startes ved at skrive 'demo.exe'. Tryk ESC for at slippe væk (hvis du da kan løsrive dig) fra denne demo.

'Day Of The Tentacle', eller DOTT, som det så fornemt er blevet forkortet til, er et meget særpræget spil, ihvertilfælde grafisk: Alt i dette spil er tegnet ekstremt skævt, og hvis man ikke lige var det i forvejen, kan man godt blive helt rund-tosset bare ved synet. Men, ligeså skæve billederne er,



"Dungeon Hack"-demoen indeholder en hel bane, som du kan spille på. Her skal du gå rundt i en masse gange og samle ting, lose problemer, og kæmpe mod alt muligt.





"Sam & Max Hit the Road" er et eventyr-spil lidt i stil med Indiana Jones 4, og indeholder en meget flot og flydende grafik. Få en demo af spillet fra Privat Computer.

ligeså godt er de tegnet. Det er et meget flot spil, ja, nærmest tegnefilmsagtigt. Demo'en viser desværre ikke så meget fra spillet som man godt kunne ønske sig, men tjek den ud. Denne demo SKAL bare ses: Dette kommer man til ved at skrive 'dottdemo.exe'. Tryk CTRL-X for at stoppe demo'en. Jeg kan kun sige en ting; se demo'en, køb spillet.

#### PC-DISK-19:

På denne diskette ligger en demo af spillet 'Indy Car Racing' (2.8 MB).

Start filen 'indycar.exe', og demo'en er i gang. Grafikken er måske lidt grov, men da absolut pæn. Vha. musen, eller piletasterne, kan man skifte mellem, hvilken bil man vil benytte (vælg den mørkerøde, den er fed), man kan pause, og man kan skifte den kameravinkel, hvorfra man ser sin bil: Man kan eksempelvis vælge at se sin bil fra 10 meter bag den valgte bil (Chase-vinkel). Dette er en ret fed vinkel, så prøv den. Man kan også have kameraet forrest i bilen, skråt oppe bagfra, MEGET hojt oppe fra eller fra kameraer placeret isvingene. Tryk togange ESC for at undslippe den tempofyldte demo.

"Day of the Tentacle" er et meget flot eventyr-spil, og minder om en rigtig teanefilm.

#### PC-DISK-20:

Denne måreds sidste demodiskette (men så absolut ikke den därligste) indeholder en demo af spillet 'Sam & Max Hit The Road' (1.8 MB).

For at køre demo'en skal du først køre filen 'sinstall.exe', efterfulgt af filen 'sinstall.exe'. Spillet er et adventurespil lidt i stil med 'Indiana Jones 4', og indeholder en meget flot og flydende grafik. Tryk CTRL-X for at stoppe. SPACE for pause, + (plus) for hurtigere tekstfremvisning, og - (minus) for langsommere. Spillet styres med musen. Højre musetast giver dig forskellige valgmuligheder: En hånd, et øje osv, og med venstre musetast kan du så anvende disse (godt lavet!).

Desværre ses kun en meget lille del af spillet, men det lover til gengæld unægtelig godt.

#### SÁDAN FÁR DU DEMOERNE:

De pägzeldende denm'er kan begilles ved an indsamte en underskrevet (beck, ag en liste over de underde dema'er, til:

Thoma: Ellegaard Skodsbrogvej 190 Vacrebo: 2009 2850 Nærun

Priserne er: For selve demo'erne 0 kt. (gradis). Pr. diskette: 20 kt. (for disk og udgifter). Porto: 5 kt. (manset antal bestilte disketter).

Eksempelvis kuster to demoilisketter saledes 45 kr.

"Sam & Max Hit the Road" har kun dyrefigurer i hovedrollerne, men det bliver det ikke mere kedeligt af!





ardio media as 1063 +\*+

### COMPUTER LÆSERSERVICE

Vil du høre mere fra vore annoncører så send kuponen - portoen er betalt.

Firma:	
Navn:	
Stilling:	
Adresse:	
Postnr./By:	
Tlf.nr:	
JA, jeg vil meget gerne modtage mere information l corer, hvis LÆSERSERVICE nr. er; (sæt O om)	fra de annon- PC 3/94

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	25	36
50	51	52	53	54	55	56	57	.58
59	60	61	62	63	64	65	66	67
68	69	70	71	72	73	74	75	76

4-5 uger efter modtagelse sender vi navnene videre til annoncorerne

5/4 0

31/2 1

### COMPUTER LÆSERSE

Evt. demo/bestillingsdiskette

Du skal udfylde kortet for at få kontakt med de annoncører, hvis produkter du er interesseret i. Skriv navn, adresse og evt. firma

Sæt O om de Læserservicenumre som refererer til de annoncorer, du ønsker information fra. Nummeret finder du ved annoncorfortegnelsen på omstående side. Når vi har modtaget kortet, sørger vi for kontakten mellem dig og firmaet.

#### JA TAK! Jeg vil gerne have et abonnement på:

☐ Privat Computer	11 mirroro (1/1 3rt)	for lee 979
- Frivat Computer	11 numre (1/1 ar)	IOF KT. 3/8,-

- Privat Computer 6 numre (1/2 år) for kr. 198,-
- Jeg vil gerne starte mit abonnement fra og med

#### Andet:

JA TAK! Jeg vil have en samlemappe til 1/1 årgang (11 udgivelser) af Privat Computer til kr. 69,50 incl. porto.

For alle tilbud gælder, at der skal betales ekstra porto for forsendelser til Grønland og udlandet. Kupanen sendes i frankeret kuveri tili audio media as. St. Kongensgade 72, 1264 Kisbenhaya K

## **LÆSERSERVICE**

Læserservice	AnnoncorSide
11	Beaverholm Denmark 33
1	Betafon Radio2-3
12	Bingo 244
2	BMP Data Group4
13	Commodore Data45
15	DenniTech54
18	Euro Power Pack64
17	Forsvarets Værnepligt63
14	H-Trading51
7	Helle & Lund Data25
5	MR Gruppen18
3	Nec Data12
10	Olsen Foto33
8	Overgård Andersen29
6	RamSoft22
4	Soft Xpress13
9	Starcom30
16	SuperTrade62
Privat-Børs	
50	S.E. Andersen56
51	Sall Data56
52	Absalon Data56
53	Diamond Data56
54	Nec Data56
55	Data Nord56
56	Mach II Data56
57	Computer Team56
58	Citisoft57
59	JamoDat57
60	SuperTrade57
61	Temwa Data57
62	Asgaard Laser Vision57



Næste nummer af Privat Computer udkommer torsdag den 30. marts

## Næste nummer af Danmarks bedste EDB-blad

-Er allerede på gaden fra og med torsdag d. 31. marts!

#### Troldspejlet:

Vi har besøgt det populære TV-program, der bl.a. indeholder spil-anmeldelser og en tegne-konkurrence.

#### "5 minutter og du er igang"

- IBM's PS/1-reklame-slogan lyder lovende, Privat Computer tester udsagnet med et stop-ur i hånden.

#### Ombyg din PC:

Trin-for-trin veiledning til hvordan du selv bygger din PC om.

I næste nummer besøger Privat Computer TV-udsendelsen "Troldspejlet".



#### Pagestream 3.0

til Amiga skulle ifølge rygter være bedre end tilsvarende DTP-programmer til Macintosh og PC. Vi kigger på det,

#### Savdemodul til PC:

"Frys" et spil mens det kører, og gem det på din harddisk! Få flere liv i dine spil, tjek hukommelsen, gem skærmbilleder fra ethvert spil eller Windows og meget mere. Læs testen af det nve super-kort i næste nummer!



VIDI-12 RT og VIDI-24 RT til Amiga kan "Fange" videobilleder, mens filmen karer. Hvor gode er de?

### AMIGA/PC HARDWARE & SOFTWARE DISCOUNT

#### AMIGA COMPUTERE: Amiga 1200 . . . . . . . . Amiga CD32 Amiga 4000/030

Amiga 4000/040 .... Vi hair også brugte Amiga 500/600 tra kr. 1 395. HARDWARE EKSEMPLER: 120MB Harddisk t. A500 240MB Harddisk t. A500

11.995.-

3.5" Extern Diskdrey Extren 1.76MB Diskdrey 1.395,-Händscanner 256 Grätoner 1.495.-2.5" HD til A1200/A600 RING Ring efter veses katalog for flere fundware stilbud.

SOFTWARE EKSEMPLER: Interword Alpha, Dk 90. InterOffice V2.00, Dk 495,-Deluxe Paint IV - AGA 895,-AMOS Professionel 405 -Brilliance Tegneprogram 2.195 -Directory Opus 695,-Vi has et stort lager af spil til Amiga en ... RING!

DISKETTER MED GARANTI: 3,50 Noname DSDD 3.5" v/50 Noname DSDD 3.5" v/100 3.25 Mærkevare DSDD v/50 4.75 Mærkevare DSDD v/100 4.50 6,50 Mærkevare DSHD v/50 Mærkevare DSHD v/100 6,20 PRINTERE: Star SJ48 inkjet . 1.795 .-

Star SJ144 Farve-Inkjet 4.195,-2.795 .-Epson Stylus 800 Inkjet DIVERSE: Modem 2400baud extern 795 .-

Supra 14400band modern 2 995 . RING ! US Robotics Modems .... Musemätte i Blå 20 -395 -Trust 25W højttalersystem Samsung 14th Monitor/TV 1.995 .-MPEG modul til CD32 1.995 .-Løse Hardiske AT/SCSI RING ! Vi har mange andre gode tilbud, rin katalog og se hele vives brede sorti

HARDWARE EKSEMPLER: 199. Keytronic 2-tast mus Saitek Megastick Joystick 00. 199,-Saitek Megagrip Joystick

PC-SPIL EKSEMPLER:

499,-Alone In The Dark II 449 -Police Quest 4 399. Leisure Suit Larry 6 449,-Subwar 2050 ..... 300 . Sim Farm .... 345,-Body Blows 298.-Goal (fodbold - Dk.) ... 349,-Alien Bread ..... King Maker 399 .

Vs er ved at opbygge et stort lager af CD-ROM titler til IBM-Krimpatible computere. ... RING

Denne annonce viser kun et meger tille udsnit af vores kæmpe udvalg !! Ring for yderligere information.

BESTIL GRATIS DANMARKS STØRSTE VARE-KATALOG !!!

Hvis du har modem kan du dagligt følge vores store Udsalgs-Tilbud i vores sektion på: KØGE AMIGA BBS 11f: 5626 6682 og 5626 6882



KØBENHAVNSVEJ 2 - 4600 KØGE Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199



\*Stort Udvalg

\*God Service



# Giv alt, hvad du har i dig. Så gi'r vi en stribe

Vi søger folk til uddannelse som linieofficerer i søværnet og flyvevåbnet. Men der er også spændende muligheden i hæren og hjemmeværnet.

Vi kan love dig to ting: Det bliver hårdt - og umagen værd - forsvarets lederuddannelser stiller store kray til alle dine eyner. I den kommende tid har vi særligt brug for emner til nogle af de teknisk prægede uddannelser i søværnet og flyvevåbnet:

Søværnet:

Operativ linie/skibsførereksamen. Teknisk linie/maskinmestereksamen med videregående elektro-

nikuddannelse.

Flyvevåbnet: Taktisk kontrolofficer/Luftværnsoperativ gren (bl.a. HAWK raketbatterier).

> Kontrol- og varslingsofficerer/ edb-styret radarovervågning m.v. Teknisk officer/forsyning, drift og vedligeholdelse af højteknologisk udstyr m.v.

Stationsoperativ officer/ stationsforsvar og uddannelse af bl.a. værnepligtige.

Selv om disse uddannelser handler meget om avanceret teknologi, så er det ledere,

og ikke teknokrater, vi uddanner - vi har brug for helstøbte mennesker, der kan motivere og inspirere andre.

Hæren og hjemmeværnet har også en række spændende uddannelsestilbud, hvor du både vil få med avanceret teknologi og mange mennesker at gøre. Vil du vide mere om disse muligheder, kontakt da venligst FVR.

I første omgang skal du bruge 4-6 år

Alt efter værn varer officeruddannelsen fra 4 til 6 år. Og det er kun begyndelsen, videreuddannelse er som bekendt en del af forsvarets lederudvikling.

Vi stiller store krav

Studentereksamen, HH, HF eller HTX med gode kundskaber i dansk, engelsk og matematik. eller tilsvarende eksamen, er mindstekravet.

> Få mere at vide om dine muligheder: Ring eller skriv til FVR efter brochurer og et ansøgningsskema. Telefon: 44 68 21 22

& REKRUTTERING

Flyvestation Værløse Postboks 145, 3500 Værløse

## Arets vari

POSTBESORGET BLAD (1535 AP.V) BLADNR. 51569 1303536

STEFFENSEN, FLEMMING FEJOVANGET 34. TRUE MUNDELSTRUP DK-8381





























Altid 200 forskellige spil og programmer med dansk menu og brugervejledning. og din butik. Altid først med det sidste nye.

Hot-line service.

po

polick



- anviser nærmeste forhandler.

Veil. incl. moms